



Bases de la programmation

V 0.4 (2 mai 2020) - IT-Akademy (Lyon, mars-avril 2020)

Benoît Prieur - SoartheC - CC-BY-SA 4.0



Objectifs

- Bases de la programmation
- Algorithmique
- Usage de PHP/MySQL/PhpMyAdmin

Notion de CLI

- *command line interface*
(interface en ligne de commande)
 - MS DOS et Power Shell (Windows)
 - BASH : shell Unix du projet GNU (Linux)
 - Terminal (MacOS)

```
PS C:\> Get-Childitem 'MediaCenter:\Music' -rec |
>> where < -not $_.PSIsContainer -and $_.Extension -match 'unimp3' > |
>> Measure-Object -property length -sum -min -max -ave
>>
Count          : 1397
Average        : 5491276.09563887
Sum            : 7177097857
Maximum        : 22905267
Minimum        : 3235
Property       : Length

PS C:\> Get-WmiObject CIM_BIOSElement | select biosv*, man*, ser* | Format-List
BIOSVersion    : (IOSCPL - 6040000, Ver 1.00PARTBL)
Manufacturer   : TOSHIBA
SerialNumber   : M021116H

PS C:\> ([wmiSearcher]@'
>> SELECT * FROM CIM_Job
>> WHERE Priority > 1
>> '0).get() | Format-Custom
>>
class ManagementObject#root\cimv2\Win32_PrintJob
{
    Document = Monad Manifesto - Public
    JobId = 6
    JobStatus =
    Owner = User
    Priority = 42
    Size = 1027008
    Name = Epson Stylus COLOR 740 ESC/P 2, 6
}

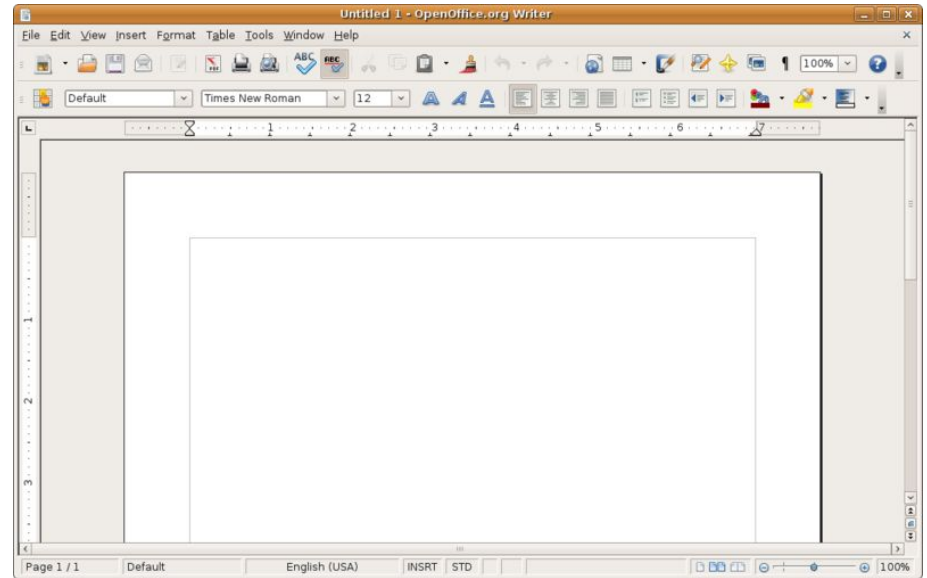
PS C:\> $rssUrl = 'http://blogs.msdn.com/powershell/rss.aspx'
PS C:\> $blog = [xml](New-object System.Net.WebClient).DownloadString($rssUrl)
PS C:\> $blog.rss.channel.item | select title -first 3

title
----
MMS: What's Coming In PowerShell 02
PowerShell Presence at MMS
MMS Talk: System Center Foundation Technologies

PS C:\> $host.version.ToString().Insert(0, 'Windows PowerShell: ')
Windows PowerShell: 1.0.0.0
PS C:\>
```

Applications fenêtrées

- Applications “Desktop”





Applications web (1)

- Client-serveur
- Technologie web (HTML, CSS, javascript)
- Serveur web (serveur de pages web)

Applications web (2)





Applications hybrides

- Utilisation du navigateur web
- Ou du moins des technologies web en local
- L'exemple du développement mobile (cross-platform software)



Applications mobiles natives

- Native, hybride ou web
- Native
 - iOS (Objective-C, Swift)
 - Android (Java)
- Hybride/web
 - Ionic
 - Cordova
- Autre exemple : Xamarin



Applications embarquées (1)

- Informatique embarquée
- Objets connectés

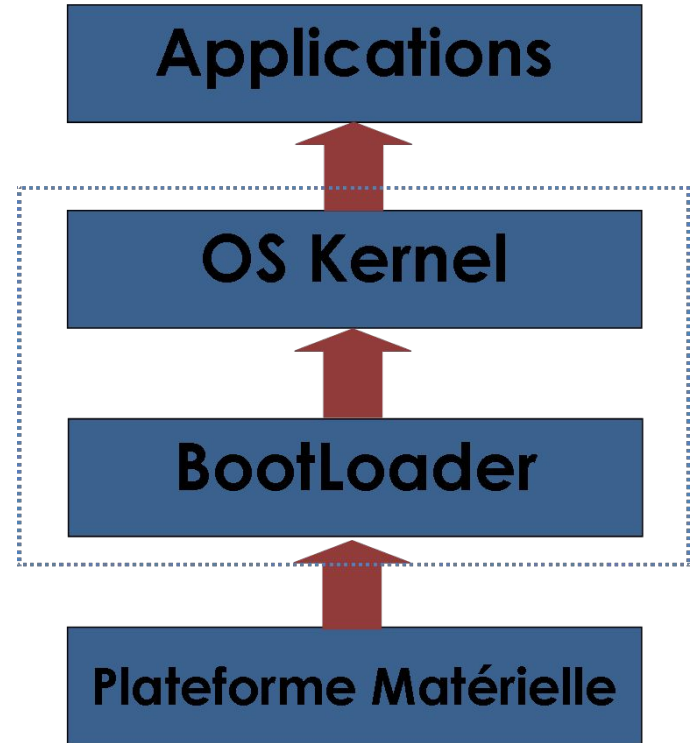


Applications embarquées (2)

- Notions de driver (pilote)
- Notions de firmware (micrologiciel)
- firmware des ordinateurs (BIOS ou EFI) exécuté par le CPU



Applications embarquées (3)





Langages de scripts (interprétés)

- Interprété par un interpréteur en temps réel
- Langage semi-interprété : préalablement traduit en bytecode (préservation des performances)
 - Exemples de .Net ou Java
- Séquence d'interprétation :
 - Lire et analyser une instruction
 - Si l'instruction est correcte, l'exécuter
 - Passer à l'instruction suivante



Langages compilés

- “Traduction” en langage machine, par la compilation (compilateur)
- Par opposition au script (exécution pas-à-pas)
- Quelques exemples :
 - C/C++
 - Fortran
 - Rust, etc.



Langages de programmation de bas niveau

- Proximité au matériel
- Langage machine
- Peu d'abstraction par rapport au processeur
 - Adressage et allocation sur le tas (heap)
 - Usage de la pile (stack)

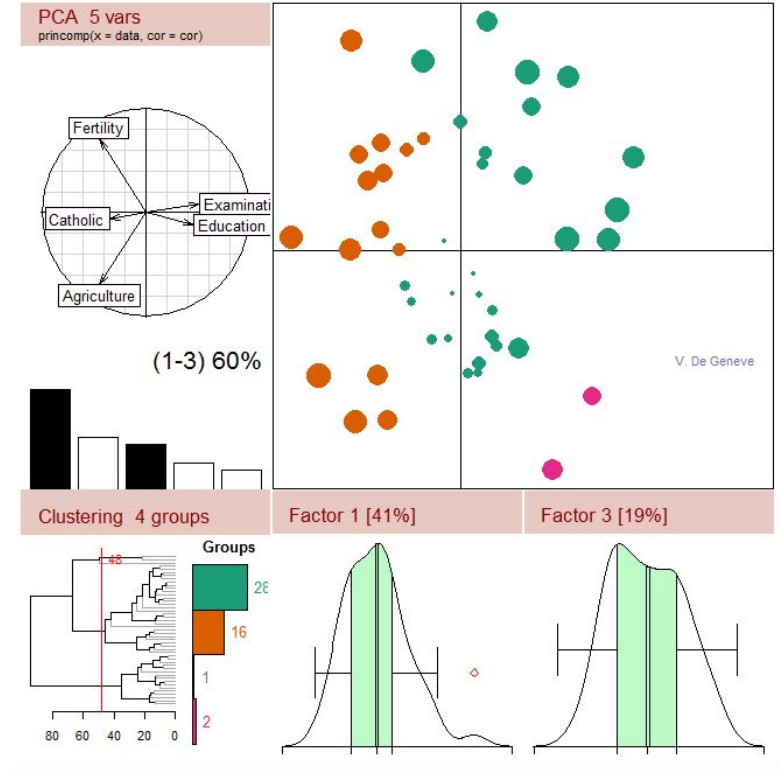


Langages de programmation de haut niveau

- De l'abstraction
- Perte de performance très relatif (optimisation)
- La question des langages C/C++
- Notion de *garbage collector*

Langages spécialisés

- Le langage R
- Spécialisé en statistique et en sciences des données (data science)





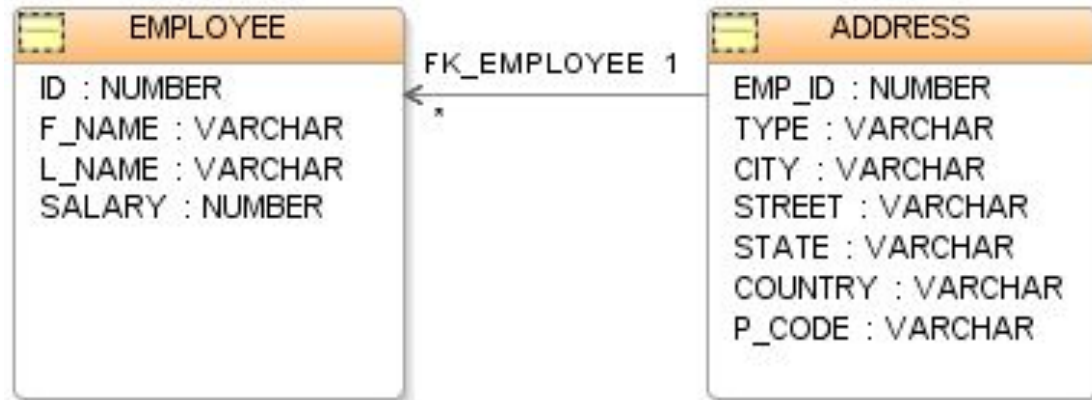
Langage R, exemple de code

```
> x <- 1:6 # Create vector.
> y <- x^2 # Create vector by formula.
> print(y) # Print the vector's contents.
[1] 1 4 9 16 25 36

> mean(y) # Arithmetic mean of vector.
[1] 15.16667
```

Langage SQL

- Langage de requêtage des bases de données relationnelles
- Exemples de requêtes avec l'exemple ci-joint.



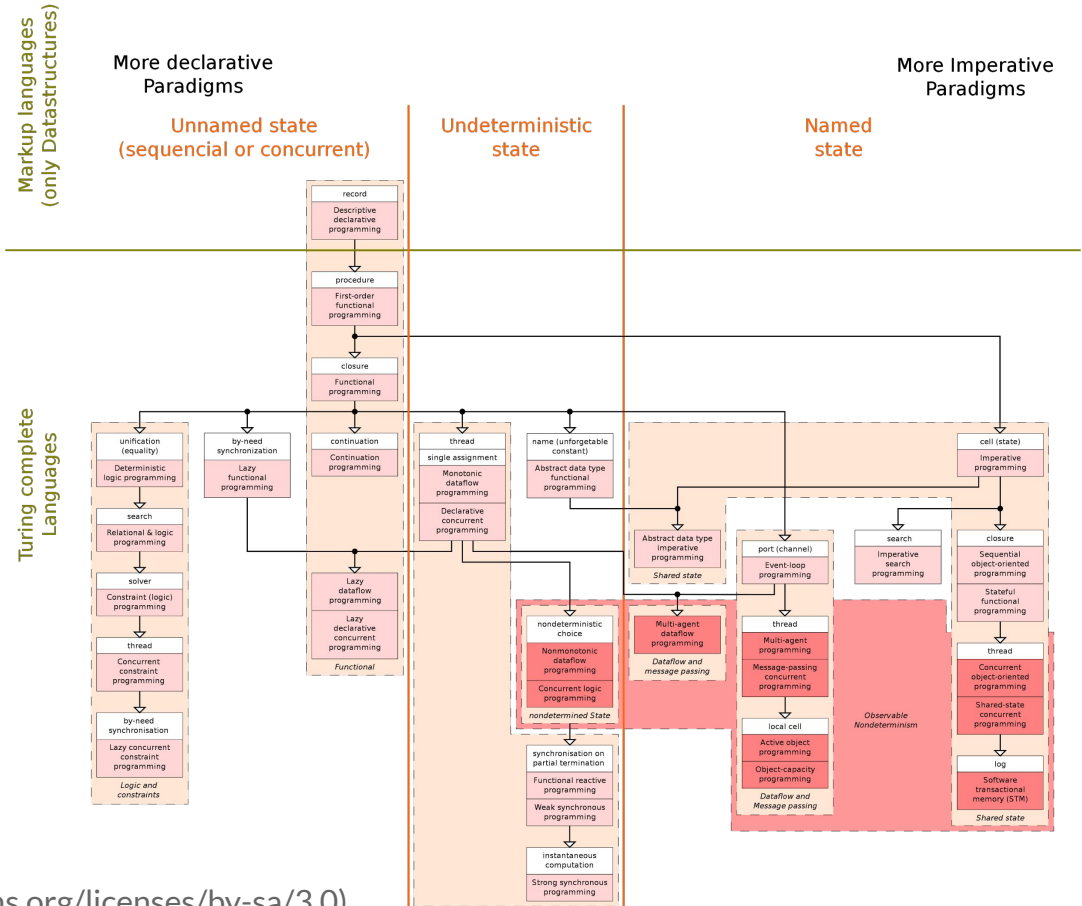


Paradigmes de programmation

- Procédural
- Programmation orientée objet (POO)
- Fonctionnel

Lien direct :

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/f/f7/Programming_paradigms.svg



Crédit : MovGP0 / CC BY-SA (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0>)



Programmation procédurale

- Procédure, routine, sous-routine ou fonction
- Parfois complétée par la POO



Programmation orientée objet (1)

- Objet (attributs et méthodes)
- Héritage et polymorphisme
- Notion de classe et d'instance de classe (métaphore du moule)



Programmation orientée objet (2)

- Exemple de la classe Button
- Mention de UML

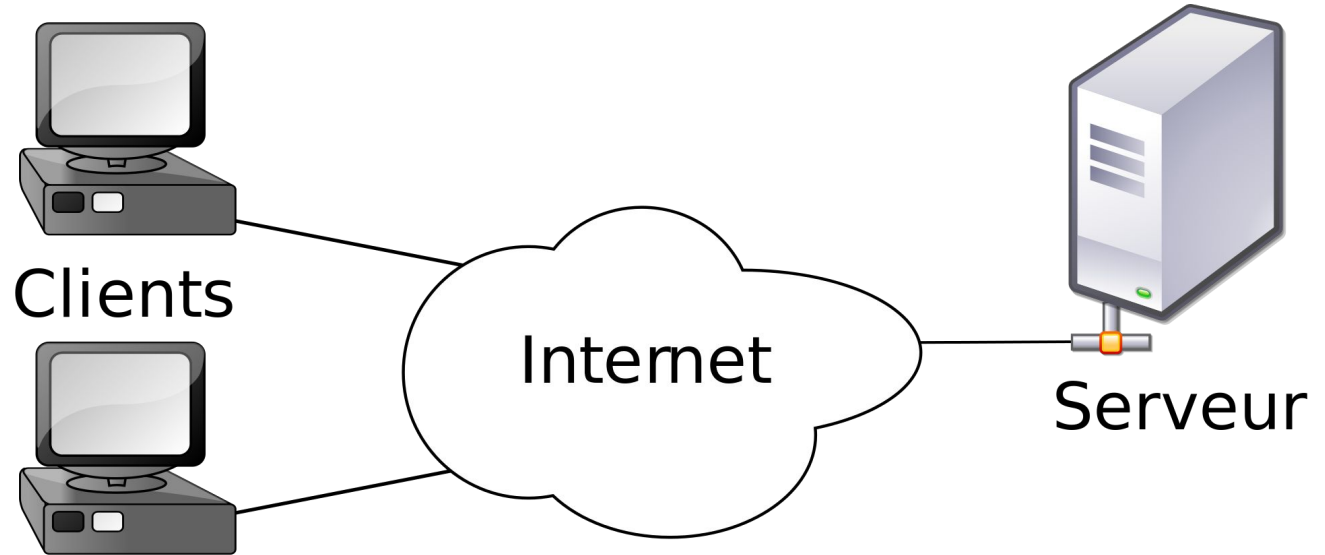
Button
- xsize - ysize - label_text - interested_listeners - xposition - yposition
+ draw() + press() + register_callback() + unregister_callback()



Programmation fonctionnelle

- Calcul comme évaluation de fonctions mathématiques
- OCaml, LISP, SCALA

Approche client-serveur



Crédit : Gnome-fs-server.svg: David VignoniGnome-fs-client.svg: David Vignoni - derivative work: Calimo (d) / LGPL (<http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>)



Langages *client-side* et *server-side*

- Activité collective
- Lieu d'exécution des langages :
 - HTML, PHP, Javascript, CSS, Python
 - Autres langages



Installation de l'environnement de développement (1)

- IDE : Visual Studio Code
- Installation :
 - Apache (serveur web)
 - PHP (environnement)
 - MySQL (base de données) et PhpMyAdmin (client web)



Installation de l'environnement de développement (2)

- Vérifier la bonne installation de MySQL en accédant aux bases de données avec PhpMyAdmin
- Vérifier la bonne installation de PHP avec `<?php phpinfo(); ?>`
- Vérifier la bonne installation de PHP CLI avec un script à exécuter en ligne de commande



Installation de l'environnement de développement (3)

- Tester PHP CLI

```
<?php
```

```
echo "Hello! What is your name (enter below):\n";
```

```
$strName = fread(STDIN, 80);
```

```
echo 'Hello ', $strName, "\n";
```

```
?>
```



Notion de tableau (1)

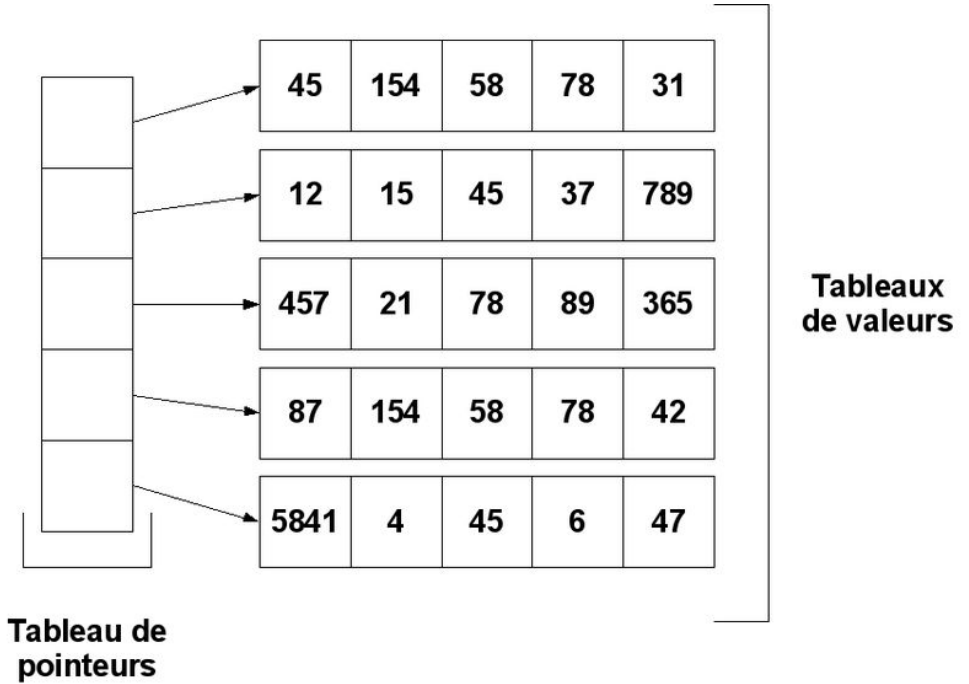
- Structure de données
- Tableau à une dimension
- Tableau à plusieurs dimensions
- Index commence à zéro en général



Notion de tableau (2)

Valeur	45	154	58	78	31	5	74
Index	0	1	2	3	4	5	6

Notion de tableau (3)





Notion de pseudo-code (1)

- Langage de Description d'Algorithmes (LDA)
- Langage (presque) naturel

Fonction factorielle (n)

r = 1

Pour i de 1 jusqu'à n avec un pas de 1

r = r*i

Fin pour

Retourner r

Fin Fonction



Notion de pseudo-code (2)

1. Prendre en paramètre deux longueurs d'un triangle rectangle. Calculer la longueur de l'hypoténuse. Fonction **Racine(a)**.
2. Retourner le nombre d'occurrences d'une lettre dans une chaîne de caractères pour une lettre donné.
3. Renvoyer vrai quand le nombre passé en paramètre est pair. Renvoyer faux sinon.
 - a. Fonction **Modulo(a, b)**.



Notion de pseudo-code (3)

On a un tableau en entrée. Il inclut les notes d'une classe dans une matière donnée. De 0 à 20. Par exemple [4 15 18 9 13 12]

- Note présente ou non. **Chercher(tableau)** ; renvoie un booléen.
- **Somme(tableau)**
- **Moyenne(tableau)**
- **Min(tableau)**
- **Max(tableau)**



Notion de variable (1)

- Un nom et une valeur
- Les types :
 - Chaîne de caractères (string)
 - Nombres entiers (int)
 - Nombre décimaux (float)
 - Booléens (bool)
 - “ rien “ (NULL)



Notion de variable (2)

```
<?php
```

```
$annee_courante = 2020;
```

```
?>
```



Notion de variable (3)

- Notion de concaténation

```
<?php
```

```
$annee_courante = 2020;
```

```
echo "Nous sommes en ";
```

```
echo $annee_courante;
```

```
?>
```

```
<?php
```

```
$annee_courante = 2020;
```

```
echo "Nous sommes en $annee_courante";
```

```
?>
```



Calculs arithmétiques (1)

- +
- -
- *
- /

```
<?php
```

```
$nombre = 2 + 4;
```

```
$nombre = 3 - 2;
```

```
$nombre = 3 * 6;
```

```
$nombre = 10 / 5;
```

```
$nombre = 3 * 3 + 3;
```

```
$nombre = (3 + 3) * 2;
```

```
?>
```



Calculs arithmétiques (2)

- $-a$: négation
- $a \% b$: modulo
- $a^{**} b$: exponentielle



Conditions (1)

- `==` : est égal à
- `>` : est supérieur à
- `<` : est inférieur à
- `>=` : est supérieur ou égal à
- `<=` : est inférieur ou égal à
- `!=` : est différent de



Conditions (2)

```
<?php
$nombre = 8;

if ($nombre < 10)
{
    echo "En-dessous de la moyenne";
}
else
{
    echo "Au-dessus de la moyenne";
}

?>
```



Conditions multiples (1)

- AND (&&)
- OR (||)



Conditions multiples (2)

- AND (&&)
- OR (||)

```
if ($club == "OL" OR $club == "LOU")  
{  
    echo "Le club est basé à Lyon";  
}
```



switch...case...default

```
<?php
$temp = 25;

switch($temp) // commentaire
{
    case 0:
        echo "Il gèle";
        break;

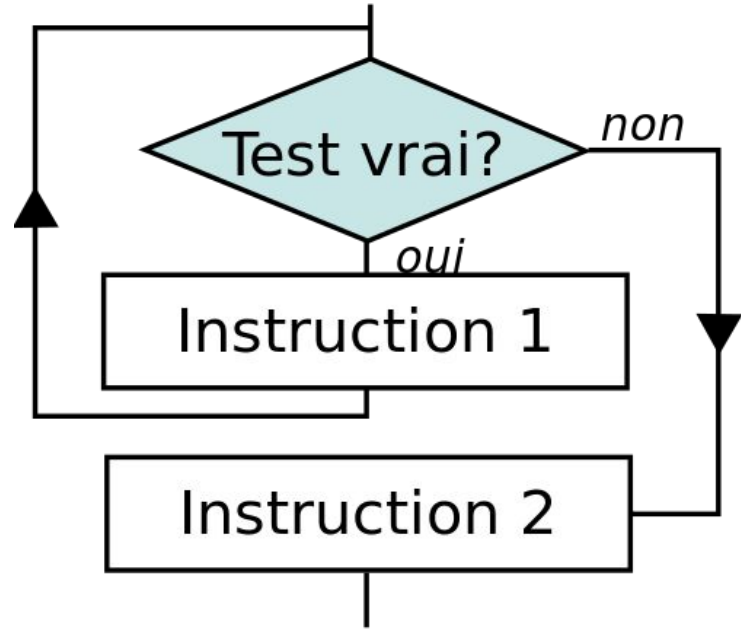
    case 5:
        echo "Il fait froid";
        break;

    case 20:
        echo "Il fait chaud";
        break;

    default:
        echo "Coucou";
}
?>
```

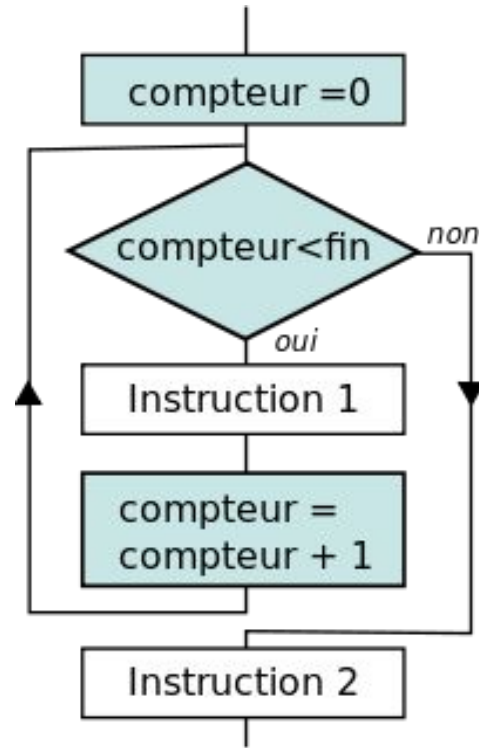
Boucle while (tant que)

```
<?php
while ($continuer == true)
{
    // instructions
}
?>
```



Boucle for

```
<?php
for ($nombre = 1; $nombre <= 100; $nombre++)
{
    echo $nombre;
}
?>
```





Tableaux en PHP (1)

```
<?php
```

```
$prenoms = array ('Jean-Philippe', 'Régis', 'Sophiane', 'Nicolas');
```

```
?>
```




Tableaux en PHP (2)

```
<?php
```

```
$prenoms[0] = 'Jean-Philippe';
```

```
$prenoms[1] = 'Régis';
```

```
$prenoms[2] = 'Sophiane';
```

```
$prenoms[3] = 'Nicolas';
```

```
?>
```



Tableaux en PHP (3)

```
<?php
```

```
echo $prenoms[1];
```

```
?>
```



Tableaux associatifs en PHP (1)

```
<?php
$fiche = array (
    'prenom' => 'Benoît',
    'nom' => 'Prieur',
    'ville' => 'Saint-Maurice-de-Beynost');
?>
```

```
<?php
$fiche['prenom'] = 'Benoît';
$fiche['nom'] = 'Prieur';
$fiche['ville'] =
'Saint-Maurice-de-Beynost';
?>
```



Tableaux associatifs en PHP (2)

```
<?php
```

```
echo $fiche['ville'];
```

```
?>
```



Parcours de tableaux en PHP (1)

- Boucle for
- boucle foreach
- print_r



Parcours de tableaux en PHP (2)

```
for ($numero = 0; $numero < 5; $numero++)  
{  
    echo $prenoms[$numero];  
}
```

```
foreach($fiche as $element)  
{  
    echo $element;  
}
```



Parcours de tableaux en PHP (3)

```
<?php foreach($fiche as $cle => $element) ?>
```

```
foreach($fiche as $cle => $element)
{
    echo '[' . $cle . '] vaut ' . $element;
}
?>
```



print_r pour le débogage en PHP

- Affiche l'ensemble du contenu du tableau

```
print_r($fiche);
```




Les fonctions en PHP (1)

- Fonctions prêtes à l'emploi
- Fonctions définies



Les fonctions en PHP (2)

```
<?php
$phrase = 'Bonjour IT-Akademy';
$longueur = strlen($phrase);

echo 'La phrase a ' . $longueur . ' caractères';

$phrase2 = str_replace('Bonjour', 'Coucou', $phrase);

?>
```



Les fonctions en PHP (3)

- strlen
- str_replace
- str_shuffle
- strtolower
- date
- etc.



Les fonctions en PHP (4)

```
<?php  
function Bonjour($nom)  
{  
    echo 'Bonjour ' $nom';  
}
```

```
Bonjour('Benoît');  
Bonjour('Toto');  
?>
```



Exercice en PHP CLI (1)

On a un tableau en entrée. Il inclut les notes d'une classe dans une matière donnée. De 0 à 20. Demander à l'utilisateur le nombre de notes. Puis faire entrer les notes.

- Moyenne(tableau)
- Min(tableau)
- Max(tableau)



Exercices en PHP CLI (2)

1. Prendre en paramètre deux longueurs d'un triangle rectangle. Calculer la longueur de l'hypoténuse (voir fonction **sqrt**)
2. Retourner le nombre d'occurrences d'une lettre dans une chaîne de caractères pour une lettre donné.
3. Renvoyer vrai quand le nombre passé en paramètre est pair. Renvoyer faux sinon (voir **%**)



Exercice en PHP Web (1)

- Créer une page PHP
- Afficher la date du jour dans une balise H1
- Afficher une liste à puces (tags li, ul) contenant une liste de prénoms (“codés en dur”). Utiliser une boucle.
- Afficher un tableau des capitales du monde. Utiliser une boucle.



La notion d'include (1)

- Inclusion de page en PHP

```
<?php include("menus.php"); ?>
```




La notion d'include (2)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Mon site</title>
  </head>
  <body>

    <?php include("menus.php"); ?>

    <?php include("pied_de_page.php"); ?>

  </body>
</html>
```



La notion de require

```
<?php
```

```
require('somefile.php');
```

```
?>
```



Exercice en PHP Web (2)

(facultatif)

- Afficher une combobox listant quelques pays du monde.
- Quand on choisit un pays, on obtient la capitale.
- Les pays-capitales sont issus d'une table MySQL PAYS.



Les 7 travaux-pratiques

- Envoi du README.txt (Github) par messagerie instantanée
- Réaliser le tout et le livrer dans un repository Github dédié