

Projet de développement

Introduction à Eclipse

Philippe Collet

Licence 3 Informatique
2011-2012



Organisation

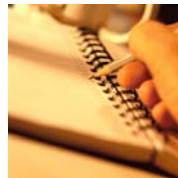
- Cours 1 : principes généraux - svn
- Cours 2 : Redmine et gestion de projet
- Cours 3 : Introduction à Eclipse**
- Cours 4 : Eclipse C / PHP, V&V et tests unitaires en Java
- Cours 5 : Tests C / PHP
- Cours 6 : conclusion , questions...



MCours.com

Plan

- Application de redmine à votre projet
- Eclipse : Introduction et historique
- Architecture d'Eclipse
- Environnement de développement
- JDT
- Support SVN
- Application à votre projet



Application à votre projet



Redmine : application à votre projet

□ Pour votre projet :

- Démo en ligne modifiable :
 - ◆ <http://demo.redmine.org>
 - ◆ Essai du wiki, modification de page, différentes fonctionnalités...

□ Dès que votre redmine de projet est disponible

- Inscription (ou vérification d'inscription) de chaque membre
- Création d'un milestone « prise en main »
 - ◆ Création d'un ticket « prise en main » pour chaque membre
 - ◆ Ecriture d'un commentaire relatif au ticket, et au milestone
 - ◆ Fermeture et validation de son ticket par chaque membre
- Ajout de fichiers (du projet ou d'essai) dans le subversion
 - ◆ Modification des fichiers / nouveau commit (ligne de commande ou eclipse/subclipse)
 - ◆ Navigation dans le subversion par redmine
 - ◆ Création de ticket « bidon » et association à un commit fait sur le subversion !

Redmine : application à votre projet

□ Par la suite

- Première séance
 - ◆ Découpage du travail en composants et milestones
 - ◆ Création de tickets dans les milestones pour les tâches
 - ◆ Attribution des tâches et validation par le tuteur
- Autres séances
 - ◆ Fermeture/Ouverture de tickets en fonction des commits, des tests

□ La vision « redmine » résultante du projet fait très largement partie de votre évaluation

- Qui fait quoi
 - Traçabilité tout au long du projet
- La roadmap peut être utilisée pour la soutenance...



Eclipse

Introduction : objectif

□ Un Environnement de Développement Intégré (EDI)

- Un logiciel regroupant un ensemble d'outils nécessaires au développement des applications dans un langage de programmation

□ Objectifs généraux : fournir des fonctionnalités

- un éditeur de texte spécialisé
- un compilateur
- un débogueur
- des outils automatiques de gestion d'applications ayant plusieurs fichiers source (projets)
- un gestionnaire de versions
- un générateur de documentation

Historique

□ Préhistoire :

- 1950 : cartes perforées
- 1960 : terminaux, éditeurs de texte basique, compilateur et débogueur en ligne de commande
- 1970 : introduction des makefiles et des fichiers de configurations

□ 1980 : environnement graphique et premiers EDI (1981 Turbo Pascal)

- 1983 : Borland Turbo Pascal (DOS) à 50 \$
- 1987 : Borland Turbo C
- 1991 : Microsoft Visual Basic 1
- 1997 : Microsoft Visual Studio (C++)

Eclipse et ses concurrents

□ Logiciels libres :

- Emacs, XEmacs : basique, mais adaptables à tout langage
- OpenOffice.org : langages de script
- Kdevelop (KDE) : C, C++, basé sur les outils GNU
- Netbeans (Sun/Oracle) : initialement conçu pour Java, maintenant C, C++, XML et HTML
 - ◆ Au départ plus lourd et lent, maintenant plus léger (et vraisemblablement plus rapide)
- Eclipse (OTI-IBM) : Java, C/C++, PHP, HTML, etc.

□ Logiciels propriétaires :

- Visual Studio (Microsoft) : C/C++, .NET, C#, etc.
- JBuilder (Borland) : Java
 - ◆ Abandonné au profit de... plugins Eclipse !
- JCreator : Java
- WinDev (PC Soft) : application PC Pocket et Mobile

MCours.com

Eclipse

□ Logiciel libre

- Destiné à l'origine pour le développement en Java
- Conçu sur la base d'un EDI Java (VA4J), Eclipse devient un EDI pour développer des EDIs et d'autres outils

□ Objectif :

- Offrir une plateforme ouverte pour le développement d'applications
- Non dédiée à un langage ou système d'exploitation ou interface graphique
- Facile à comprendre mais aussi facile à étendre
- Paramétrable selon les besoins/goûts du programmeur
- Capable d'automatiser les tâches lourdes du développement
- Ayant une base stable
- Utilisable pour son propre développement (bootstrap-able)
- Promouvant l'utilisation de Java

Historique d'Eclipse

- 1996 : IBM rachète OTI, qui développe la suite d'EDI Visual Age (en SmallTalk), et en particulier VA4J
- 2001 : après un investissement de 40 M\$, IBM lance Eclipse 1
 - Grand succès populaire car suite ouverte et gratuite (licence CPL).
 - Création du consortium Eclipse (IBM, Borland, RedHat, SuSE, Intel,...)
- 2002 : Eclipse 2.0
- 2004 : Eclipse 3.0
- 2006 : Eclipse 3.2 Europa
 - Première release nommée pour stabiliser les références aux sous-projets
- 2009 : Eclipse 3.5 Galileo
- 2011 : Eclipse 3.7 Indigo

Sous-projets Eclipse

- ❑ **Eclipse : architecture et structure de la plateforme**
- ❑ **Eclipse Tools : outils pour permettre l'enrichissement de la plateforme**
 - PDT, CDT sont basés sur ce sous-projet
- ❑ **Eclipse Technology : recherche sur l'évolution de la plateforme**
 - Très actif pour le passage de Eclipse 2.x à Eclipse 3.x
- ❑ **Test and Performance Tools Platform (TPTP) : outils de test et d'analyse**
- ❑ **Business Intelligence and Reporting Tools (BIRT) : outils de génération d'états**
 - Composé de 4 autres sous-projets

Sous-projets Eclipse

- ❑ **Eclipse Modeling : Plusieurs sous-projets dont**
 - EMF (Eclipse Modeling Framework) : pour la manipulation de modèles et projection vers du code
 - UML2 : métamodèle complet d'UML2 pour création d'outils conforme
- ❑ **Data Tools Platform (DTP) : Manipulation de source de données (BD relationnelles essentiellement)**
- ❑ **Device Software Development Platform : Outils pour plugins de développement dédié aux applications mobiles**
- ❑ **Eclipse SOA Tools Platform (STP) : Outil pour le développement d'applications selon des architectures orientées services (web services, standard SCA...)**

Installation

- ❑ **Simplissime :**
 - Téléchargez l'archive (dédiée au système ou générique)
 - Décompactez la dans un répertoire système
 - Créez un lien/raccourci vers l'exécutable eclipse...
 - Ca roule
- ❑ **Un peu moins simple : quels plugins et comment les installer ?**
 - Décompactez le plugin dans le répertoire dédié
 - Utilisez la fonction d'update (tutoriaux en ligne)
- ❑ **Moins simple : quelle version prendre ?**
 - Classic
 - J2EE (Java Entreprise...)
 - Etc.

Votre installation

- ❑ **Page web : <http://deptinfo.unice.fr/twiki/bin/view/Linfo/ProjetDev2012Outils>**
- ❑ **Java**
 - Eclipse 3.7 JEE edition : <http://www.eclipse.org/downloads/>
 - plugin subclipse 1.8 (accès au référentiel svn) : http://subclipse.tigris.org/update_1.8.x (par update)
- ❑ **PHP/MySQL**
 - PDT 3.0 <http://www.eclipse.org/pdt/downloads/> : envt standard PHP dans Eclipse
 - plugin subclipse 1.8 (accès au référentiel svn) : http://subclipse.tigris.org/update_1.8.x (par update)
 - SimpleTest (ne pas utiliser le plugin) : <http://www.simpletest.org/fr/start-testing.html>
- ❑ **En cours d'installation...**

Constituants

❑ Eclipse = plateforme + plug-ins

❑ Plateforme

- Un support d'exécution (runtime) indépendant du système d'exploitation (JVM)
- Un ensemble basique de plug-ins extensibles
- De mécanismes (API), règles et outils pour construire de plug-in
- Un moteur pour découvrir, charger et exécuter des plug-ins

❑ Plug-in = la plus petite unité qui peut être développée et utilisée séparément

- se connecte à un point précis de la plateforme
- remplit une tâche (pas forcément exécutable)
- offre des points d'extension
- coexiste avec d'autres plug-ins

❑ instance (feature) = ensemble de plug-ins qui coopèrent pour offrir un EDI

Eclipse : support d'exécution

❑ Support d'exécution = Platform Runtime

- Exécute la JVM (Java Virtual Machine)
- Définit les points d'extension et le modèle plug-in

❑ Modèle de plugin

- point d'extension = interface
- plug-in = interfaces implémentées + archive Jar + interfaces utilisées
- déclaration de plug-in = manifeste (dépendances à l'exécution) + interface (type)

❑ Le support d'exécution

- Découvre dynamiquement les plug-ins et maintient une base relative à leur déclaration
- Charge les plug-ins à la demande.
- Met à jour automatiquement des instances (features)

Environnement de développement

Plan de travail

❑ Plan de travail = Workbench

- Fournit l'interface visuelle pour l'utilisateur de la plateforme
- (Spécificité Eclipse) : l'interface graphique (UI) a l'apparence d'une application native du système d'exploitation
- est basé sur deux outils (SWT – Standard Widget Tool, JFace) qui peuvent être utilisés directement pour développer des applications

❑ Composantes physiques de l'UI : menus, barre d'actions, boutons, onglets, fenêtres

❑ Composantes logiques de l'UI (paramétrable par des plug-ins)

Workbench



Ph. Collet

21

Vues et perspectives

❑ Vue

- fournit des informations sur les objets (structure, composants, etc.) en communiquant avec d'autres vues ou éditeurs
- Exemple: Navigateur, packages

❑ Éditeur

- Edition plus ou moins dédié (langage avec coloration syntaxique, complétion)
- Exemple : éditeur de texte, éditeur Java

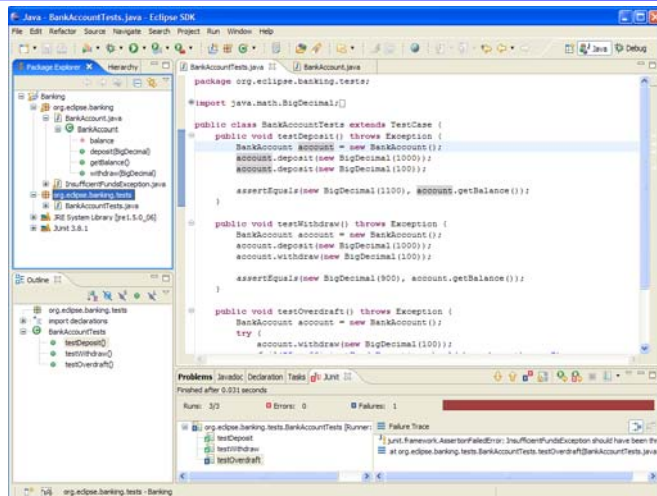
❑ Perspective

- ensemble d'éditeurs et vues ayant une disposition précise dans le plan de travail
- Afin de faciliter la réalisation de certaines tâches
- Exemple : navigation, édition Java, exploration de référentiel cvs/svn, synchronisation avec un référentiel
- Le plus étendu des points d'extension

Ph. Collet

22

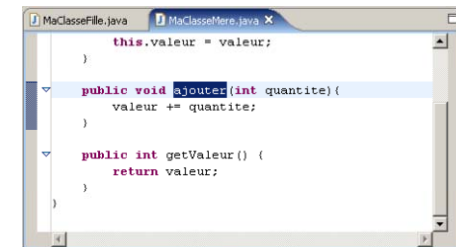
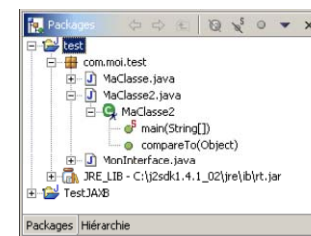
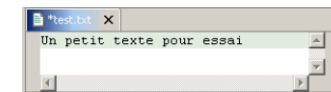
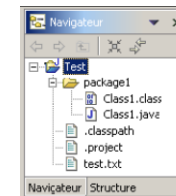
Perspective



Ph. Collet

23

Vues et éditeurs



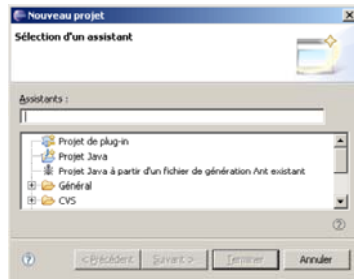
Ph. Collet

24

Assistants

▣ Assistant

- Facilite la saisie et/ou sélection d'information par des panneaux successifs
- Très nombreux et très utilisés



L'espace de travail : Workspace

▣ Workspace

- Ressources : fichiers, répertoires, projets, etc.
- Espace de travail = un ou plusieurs projets

▣ Projet = partie du système de fichiers qui a une personnalité (définie par les plug-ins)

- Exemples : projet Java, site Web.

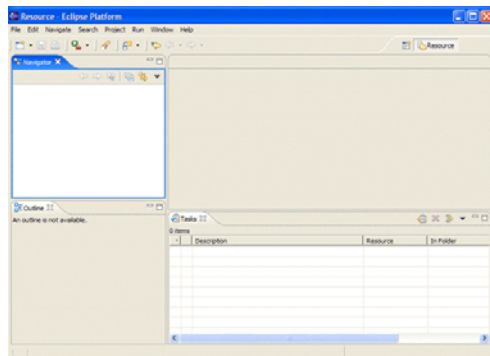
▣ Le workspace implémente un mécanisme d'historique locale (backup) pour tracer les changements des ressources

MCours.com

Perspective Ressource

▣ Par défaut, cette perspective contient les fenêtres suivantes :

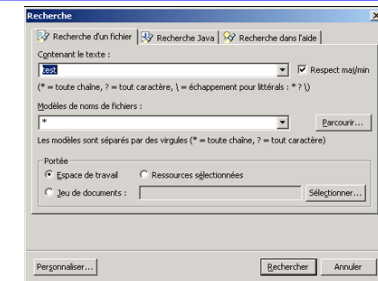
- la vue "Navigateur" qui affiche les ressources (arborescence des fichiers) de l'espace de travail
- un éditeur qui permet d'éditer une ressource sélectionnée dans la vue "Navigateur"
- la vue "Structure" qui permet d'obtenir une arborescence présentant les grandes lignes de certaines ressources en cours de traitement
- la vue "Tâches" qui affiche une liste de tâche à effectuer



Fonctions pratiques

▣ Recherche

- Dans tout l'espace
- Dans des fichiers
- Une recherche dédiée à Java



▣ Tâches

- actions à réaliser
- erreurs de compilation à corriger
- points d'arrêt pour le débogage

C	Description	Ressource	Dans le dossier	Emplacement
✖	L'importation javax.ejb ne peut pas être résolue	MonPremierEJBBean.java	test_J2EE/com/mo/ejb	ligne 3
✖	SessionBean ne peut pas être résolu ou ne corre...	MonPremierEJBBean.java	test_J2EE/com/mo/ejb	ligne 10 dans ...
✖	Erreur de syntaxe sur le mot clé "else", "case", "d...	TestAssert1.java	test_perso	ligne 21 dans ...

Aide en ligne

□ F1 : aide contextuelle

- Dépend de la vue, l'éditeur, etc.

□ Dans un éditeur :

- CTRL + ESPACE => complétion

JDT

JDT : Java Development Tooling

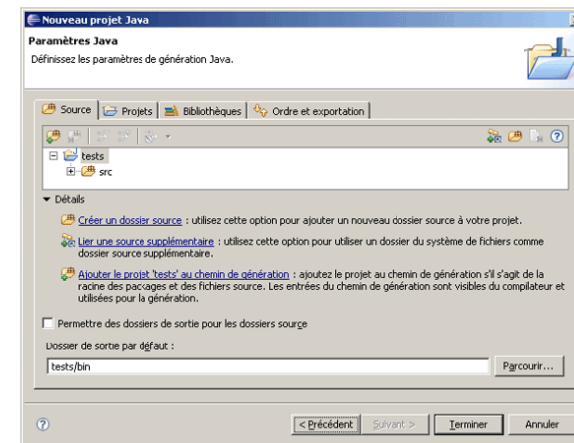
□ Composants

- les perspectives "Java" et "Navigation Java"
- les vues "Packages" et "Hierarchie"
- les éditeurs "Java" et "Scrapbook"
- les assistants : pour créer de nouveaux projets, packages, classes, interfaces, ...

□ Outils de création

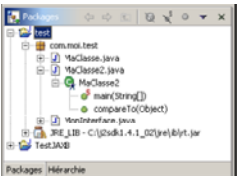
- Projet
- Packages
- Classes
- Interfaces

Projet Java

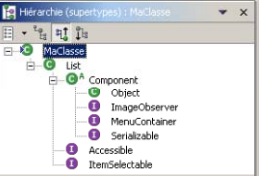


Vues du JDT

- **Package**
 - Arborescence du code source



- **Hiérarchie**



- **Javadoc, déclarations, erreurs, historique**

Ph. Collet 33

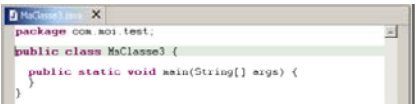
Editeur de code

- **Spécifique Java avec les fonctionnalités suivantes**
 - coloration syntaxique
 - complétion de code (CTRL+ESPACE)
 - formatage du code source (CTRL+SHIFT+F)
 - l'importation et l'exportation de code via un assistant
 - forte synergie avec le débogueur

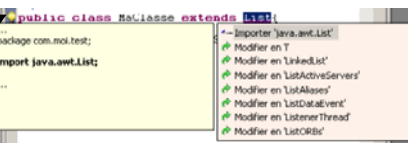
Ph. Collet 34

Editeur de code

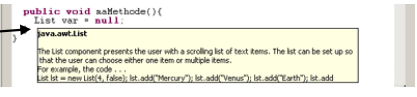
- **Coloration syntaxique**



- **Proposition de correction**



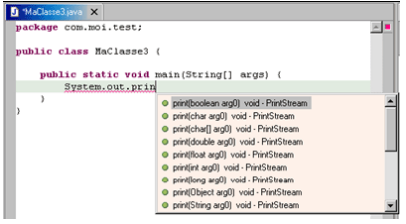
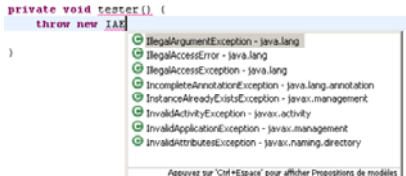
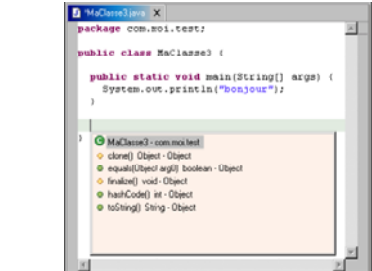

- **Bulle d'aide**



- **Formatage, masquage de portion de code, etc.**

Ph. Collet 35

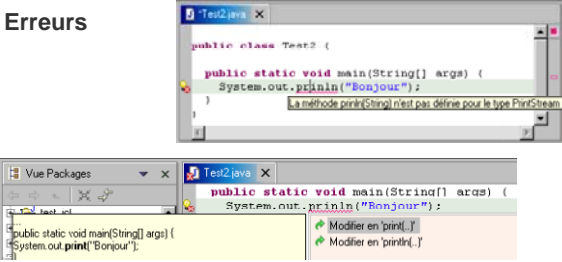
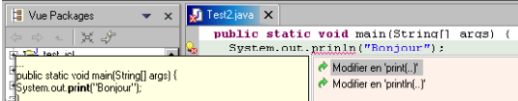
Complétion

Ph. Collet 36

Compilation et erreur

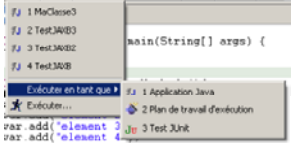
- ❑ **Par défaut**
 - La compilation se fait « tout le temps », en arrière plan
- ❑ **Erreurs**

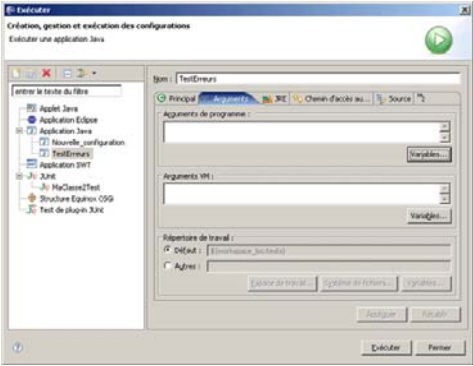
Ph. Collet 37

Exécution

- ❑ **Sur une classe :**



- ❑ **Par des configurations**
 - Classe
 - Paramètre
 - JRE
 - Bibliothèques
 - CLASSPATH
 - ...



Ph. Collet 38

MCours.com

Refactoring

- ❑ **Structure du code**
 - Renommer, déplacer
 - Changer la signature d'une méthode
 - Encadrer (try/catch)
- ❑ **Structure au niveau de la classe**
 - Transférer/Extraire méthode ou attribut
 - Extraire une interface
- ❑ **Structure à l'intérieur d'une classe**
 - Intégrer méthode/attribut
 - Extraire une méthode, variable locale, constante

Ph. Collet 39

CVS/SVN dans Eclipse



Université
Nice
SOPHIA ANTIPOLIS

Gestion de versions

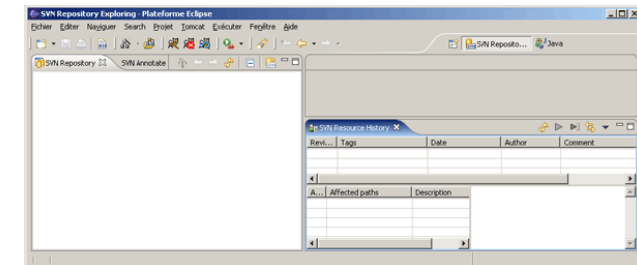
- **Team support = gestion de versions**
 - Contrôle les versions et le partage d'un projet entre différents développeurs
 - enregistre dans une archive
 - gère des modifications de fichiers
 - récupère toute modification enregistrée
 - visualise les différences entre les versions
- **CVS (Concurrent Version System) est utilisé par défaut**
- **Eclipse fournit une API pour l'interface avec d'autres systèmes**
- **Subclipse : Support SVN dans Eclipse**
 - subclipse.tigris.org
- **Subversive : support en standard dans Eclipse**
 - Finalement moins stable que Subclipse, à éviter pour l'instant...

Ph. Collet

41

Perspective « SVN Repository Exploring »

- **Perspective pour administrer les différents référentiels svn utilisés**



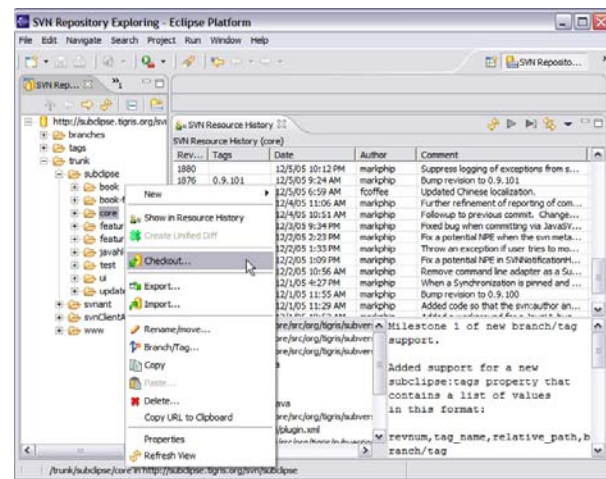
- **Ajout d'un référentiel**



Ph. Collet

42

Création de projet

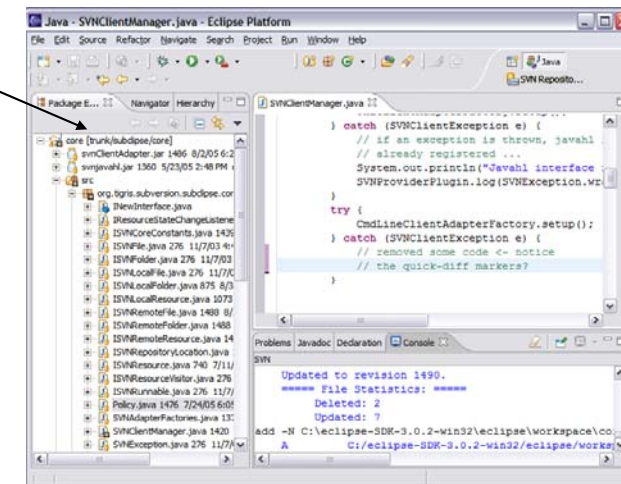


Ph. Collet

43

Un projet sous svn dans le workbench

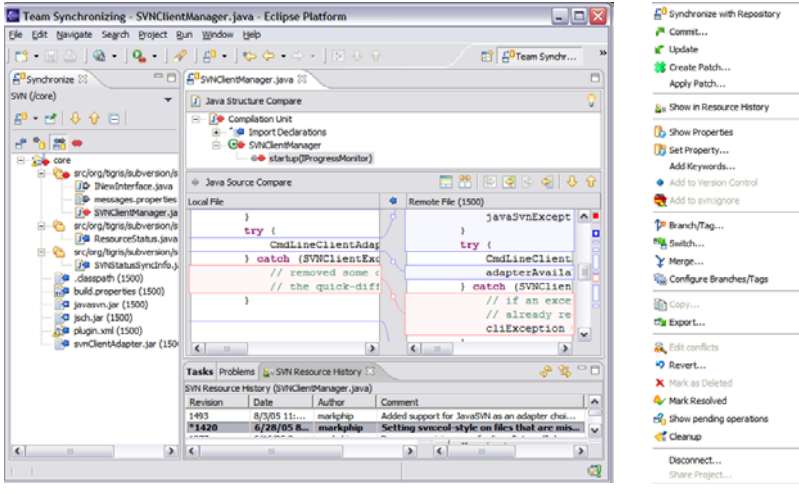
- **Référence au svn**



Ph. Collet

44

Synchronisation / gestion des conflits



The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the 'Team Synchronizing' window open. The 'Synchronize with Repository' panel on the right lists actions like 'Commit...', 'Update', and 'Apply Patch...'. The main editor displays a 'Java Source Compare' window for 'SVNClientManager.java', comparing a local file with a remote file (revision 1500). The code shows a try-catch block for 'CmdLineClientAdapter'. Below the code, the 'SVN Resource History' table is visible:

Revision	Date	Author	Comment
1493	8/28/05 11:...	markhip	Added support for JavaSVN as an adapter d...
1490	8/28/05 8:...	markhip	Setting svn:col_style on files that are mis...

Ph. Collet 45

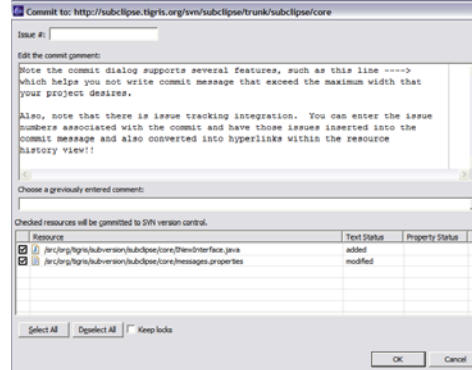
Commit

Lors d'un commit, on peut sélectionner

- Tout le projet
- Une sous-partie
- Un seul fichier

On entre un commentaire qui sera stocké dans le svn

- (et visible dans le trac pour nous)



The screenshot shows the 'Commit to: http://subclipse.tigris.org/svn/subclipse/trunk/subclipse/core' dialog box. It includes an 'Issue #' field, a text area for 'Edit the commit comment', and a table of 'Checked resources will be committed to SVN version control'.

Resource	Text Status	Property Status
src/org/tigris/subversion/subclipse/core/ResourceStatus.java	added	
src/org/tigris/subversion/subclipse/core/messages.properties	modified	

Ph. Collet 46

Application à votre projet

Eclipse : application à votre projet

- Synchronisation du svn fourni avec subclipse
- Compilation, exécution, débogage dans Eclipse
- Pilotage des tests unitaires pour Java et PHP

Références

□ Site Eclipse

- <http://www.eclipse.org/>

□ Tutoriaux de JM Doudoux (le roi du screenshot !)

- http://www.jmdoudoux.fr/accueil_java.htm#dejae

□ Divers supports de cours pour Eclipse (très bien aussi pour les screenshots) :

- <http://eclipse.developpez.com/cours/>

Questions

