

Introduction à l'informatique - Initiation Windows VISTA

Livret 1 – EXTRAIT DU COURS

Auteur : Thierry Tillier

Copyright © 2009 Thierry Tillier

Introduction

L'objectif de ce livret est de vous faire découvrir l'informatique et les manipulations de base de WINDOWS VISTA. Soyez particulièrement vigilant à l'utilisation de la souris et de ses deux boutons. Car toute l'informatique (enfin presque) se résume à clic droit ; clic gauche, et un peu de frappe au milieu.

Pour *suivre ce cours*, il faudra faire **toutes** les instructions qui sont demandées. Le principe est de FAIRE au moins une fois les manipulations. À la fin du livret, vous devez être familiarisé avec la souris et le clavier ainsi qu'avec l'interface de WINDOWS VISTA

A la fin de ce livret, vous serez plus familiarisé avec l'utilisation de la souris et vous saurez vous repérer dans les fenêtres et les boîtes de dialogues.

1 L'informatique

Ce mot est issu de la contraction des mots **information** et **automatique**. C'est Philippe Dreyfus qui en est l'auteur dans les années 50. En 1967, l'Académie française l'intègre dans la langue. De fil en aiguille on en trouve des dérivés dans les autres langues ; sauf en anglais, on l'on préfère l'expression *Computer Science*.

2 Les familles d'ordinateurs

On distingue plusieurs familles d'ordinateurs selon leur format (leur taille ou forme).

Les mainframes

Traduction : Ordinateurs centraux. Il s'agit d'ordinateurs surpuissants qui sont utilisés pour des opérations de calculs très lourds ou de traitements de données volumineuses.

Les ordinateurs personnels

Deux catégories doivent être distinguées :

Les PC de bureau

En anglais : **desktop computer**. Ils sont composés d'une carte mère et d'un boîtier raccordé à un écran, un clavier et une souris.

Les PC portables

En anglais : **notebooks** et **laptop** Ils sont composés d'un boîtier qui intègre tous les composants : carte mère, écran, clavier ... Ils sont aussi équipés de sorties pour divers périphériques.

Les tablettes PC

Ce sont des PC portables avec un écran tactile

Les centres multimédia

Ce sont des plate formes matérielles destinées à piloter des éléments Hifi

Les assistants personnels (PDA pou Personal Digital Assistant)

Ce sont des ordinateurs de poche destinés à une utilisation d'organisation.

L'ordinateur portable



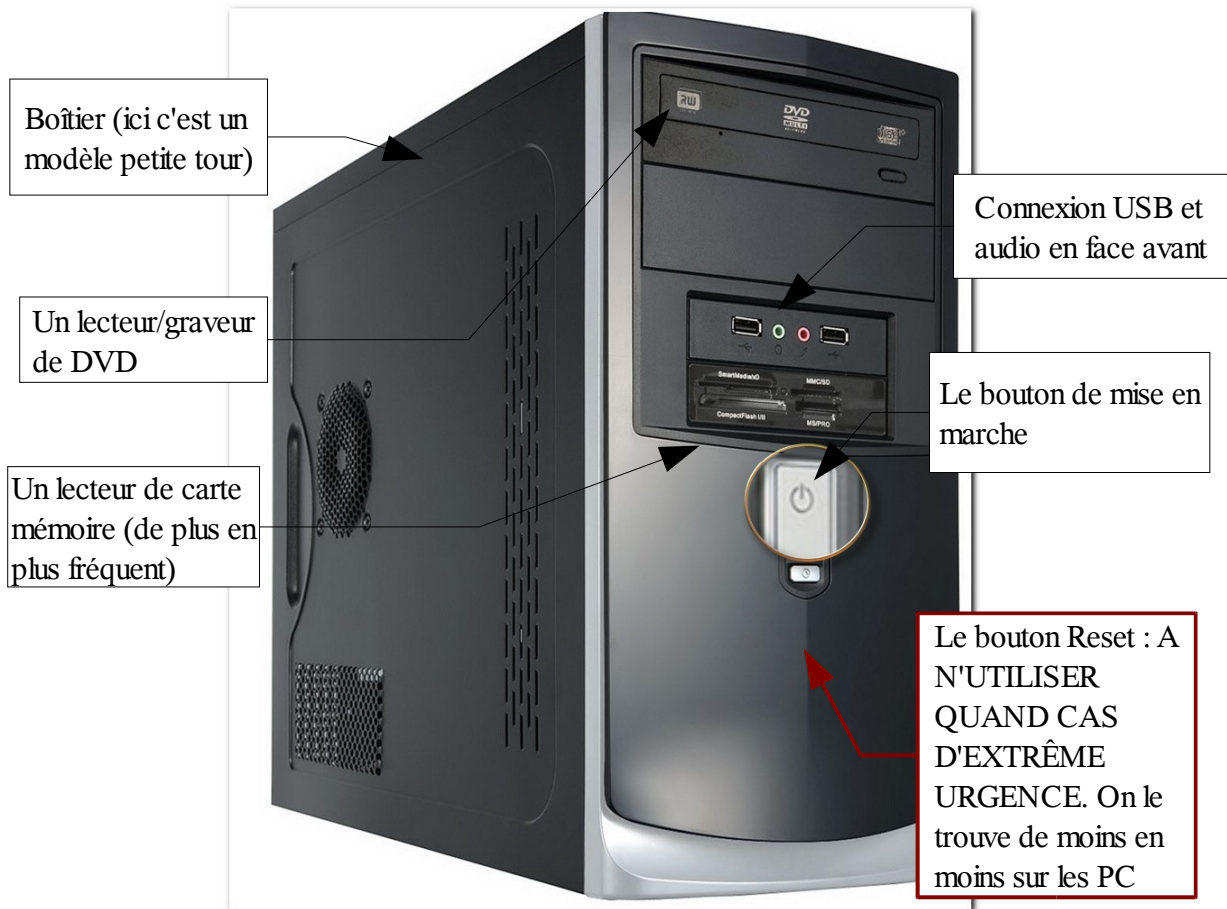
L'assistant personnel



3 L'ordinateur de bureau.

3.1 La Tour

Le PC est composé d'une tour dont voici le descriptif :



Arrière de la tour



3.2 L'écran

Il existe différentes sortes d'écran. Les CRT ne sont quasiment plus fabriqués au profit des écrans plats LCD.

L'écran CRT (rare aujourd'hui)



L'écran plat LCD



3.3 Le clavier

Là encore vous trouverez pléthore de claviers des plus simples aux plus sophistiqués.



3.4 Les souris

Il existe différentes sortes de souris.

Sans fils et optique

Vue de dessus



Vue de dessous

La partie optique

Compartiment pour piles rechargeables



Il en existe aussi des filaires optiques.

Filaire et à boule (de plus en plus rare)



Compartiment de la boule.



Bouton gauche de la souris



Roulette

Bouton droit de la souris

IMPORTANT :

Le bouton gauche vous servira à *lancer* un programme ou *sélectionner* un fichier. Il suffit d'appuyer *brièvement* (sans bouger la souris) sur ce bouton : **faire un clic**. Il faudra parfois faire ce qu'on appelle un **double-clic** : Appuyer deux fois assez rapidement sur ce bouton.

Le bouton droit vous servira à afficher un menu appelé **menu contextuel**. Un menu donne le choix des commandes à effectuer. Le contenu de ce menu dépend de ce qui se trouve sous le pointeur de la souris au moment du clic.

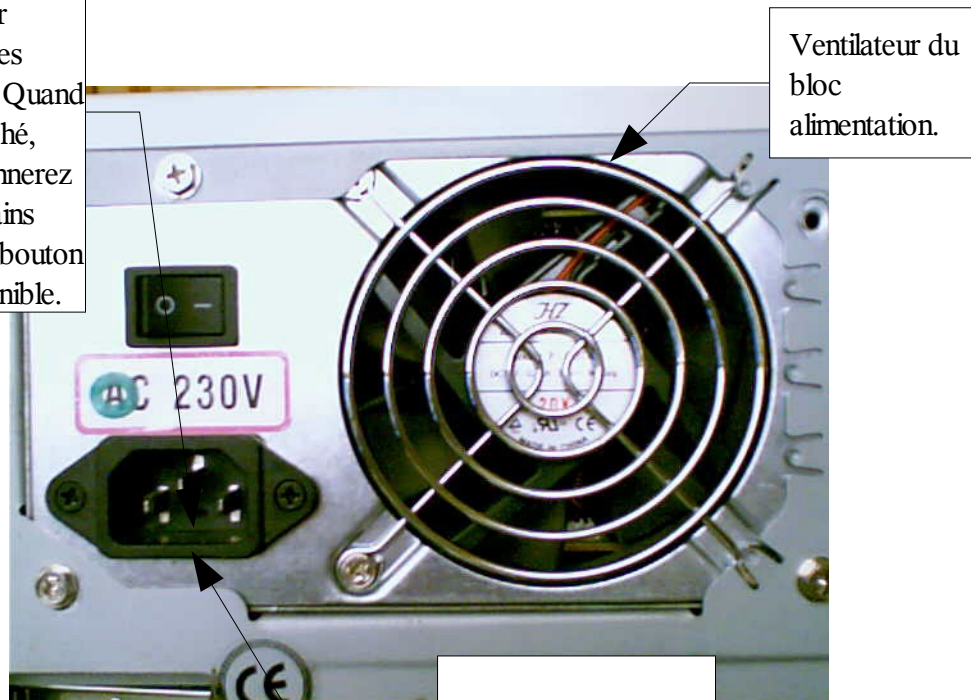
La roulette permet de monter ou descendre l'affichage de l'écran (très utile pour naviguer sur Internet).

4 Comment brancher l'ordinateur

4.1 L'alimentation générale

A l'arrière de la tour vous trouverez les différentes prises pour les branchements. Commençons par le branchement au secteur.

Bouton d'alimentation générale. Celui-ci doit être sur **O** pour effectuer tous les branchements. Quand tout sera branché, vous le positionnerez sur **I**. Sur certains ordinateurs ce bouton n'est pas disponible.



Ventilateur du bloc alimentation.

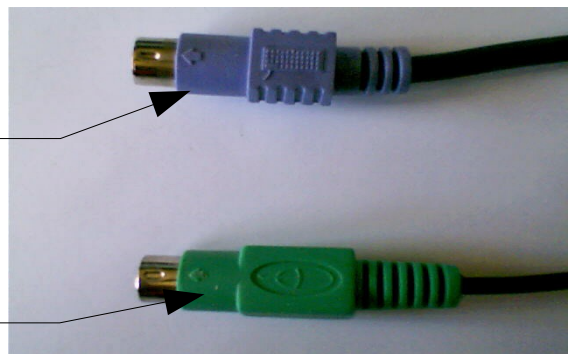
Prise secteur. C'est ici que vous branchez le cordon secteur.

4.2 Branchement du clavier et de la souris.

Les prises mâles PS/2
Elles sont repérées maintenant par des couleurs

Prise violette pour le clavier


Prise verte pour la souris



Attention en les branchant, il y a sens de branchement.

On trouve aussi un autre genre de prise qui tend à se généraliser, c'est la prise USB, qui peut être associée au clavier ou à la souris.



Le symbole des prises USB est celui-ci,  que vous retrouverez sur les prises et les cordons USB.

Sur la prise verte, vous branchez le cordon de la souris PS/2

Sur la prise violette, vous branchez le cordon du clavier PS/2

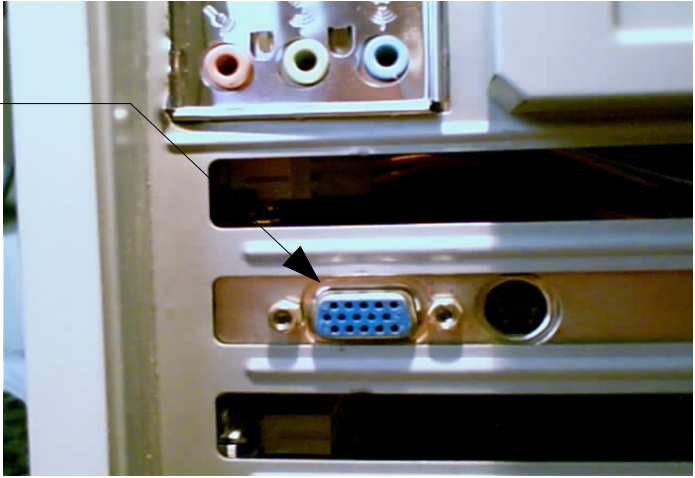
Prise série. Elle est surtout utilisée pour des applications électroniques



Prise parallèle. Si vous avez une imprimante parallèle, c'est ici que vous devez la raccorder à votre PC

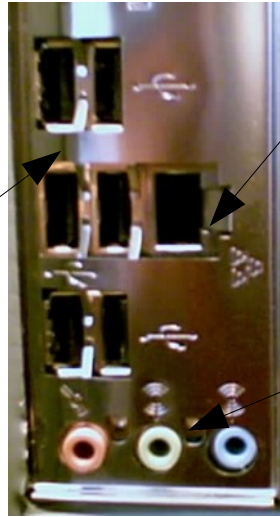
4.3 Branchement de l'écran

Une prise VGA de couleur bleue vous permet de brancher votre écran. Le cordon de l'écran doit également être de couleur bleue.



4.4 Autres branchements

Selon votre PC, vous pouvez avoir de 2 à 6 prises USB. C'est ici que vous pourrez brancher une Webcam, une souris à prise USB, une clé USB, une imprimante USB ...



Selon les modèles, vous aurez peut-être une prise réseau. De plus en plus utilisée pour la connexion Internet via un routeur.

Certaines cartes mère sont équipées de sortie audio. La prise verte vous permet de brancher vos haut-parleurs

Une fois les branchements effectués, pensez à appuyer sur le bouton d'alimentation générale :

Le bouton doit être positionné sur I



5 Allumer l'ordinateur

Pour allumer l'ordinateur vous devez repérer le bouton de mise en marche qui doit ressembler à cela

Quelque soit la forme du bouton, vous retrouverez ce symbole.



Bouton de mise en marche de l'ordinateur. Il est soit rond, ovale ou de quelque autre forme.

Repérez ce bouton et appuyez dessus. Vous devez en trouver un similaire sur votre écran avec le même symbole, appuyez aussi dessus (un voyant vert sur l'écran indique qu'il est allumé).

Après quelques minutes, Windows Vista apparaît sur votre écran.

MCours.com

6 Initiation Windows VISTA

6.1 Au démarrage

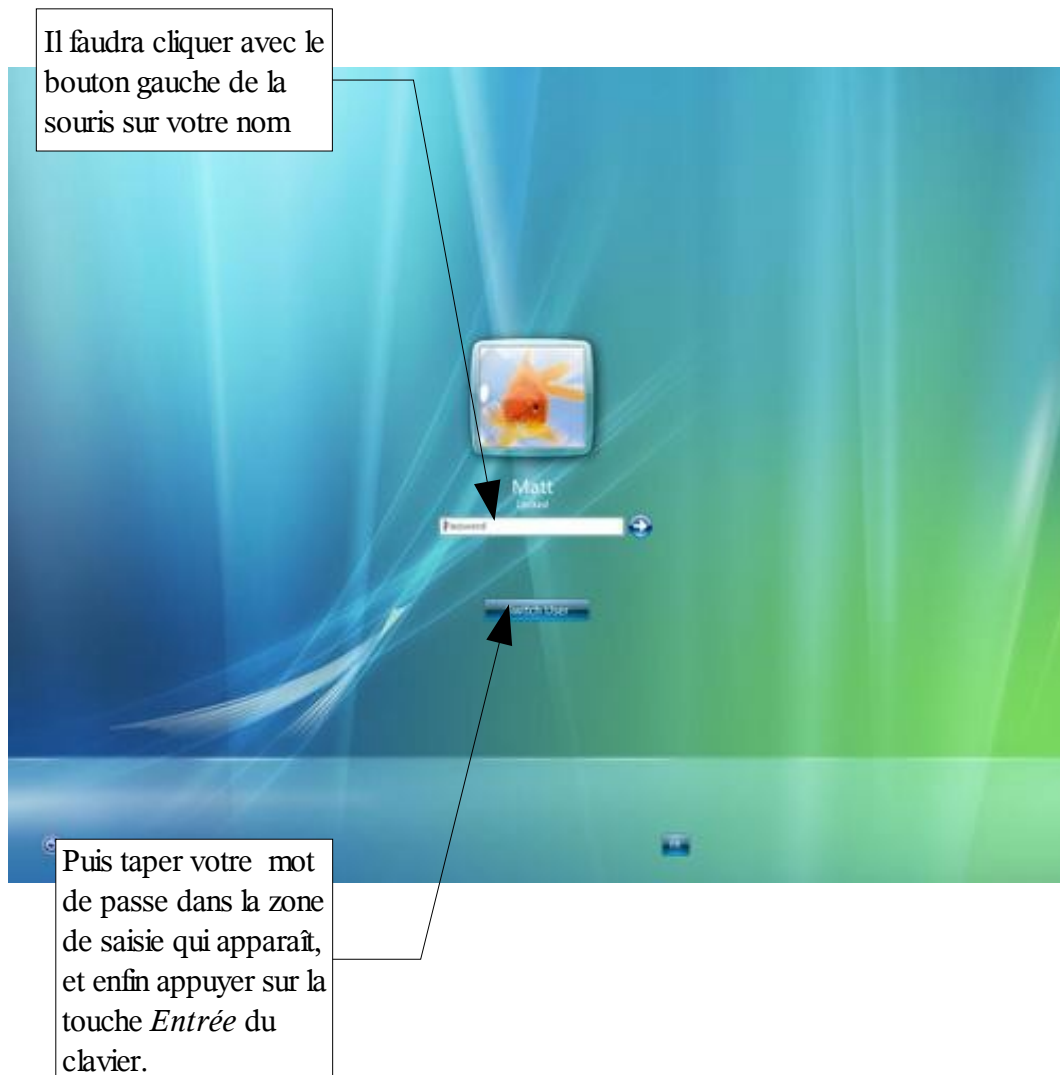
Si plusieurs utilisateurs sont configurés sur votre ordinateur vous aurez peut-être un écran similaire avec le nom du ou des utilisateurs autorisés à se servir du PC.

Si vous êtes le seul utilisateur et que vous n'avez pas défini de mot de passe, Windows VISTA se lance directement.



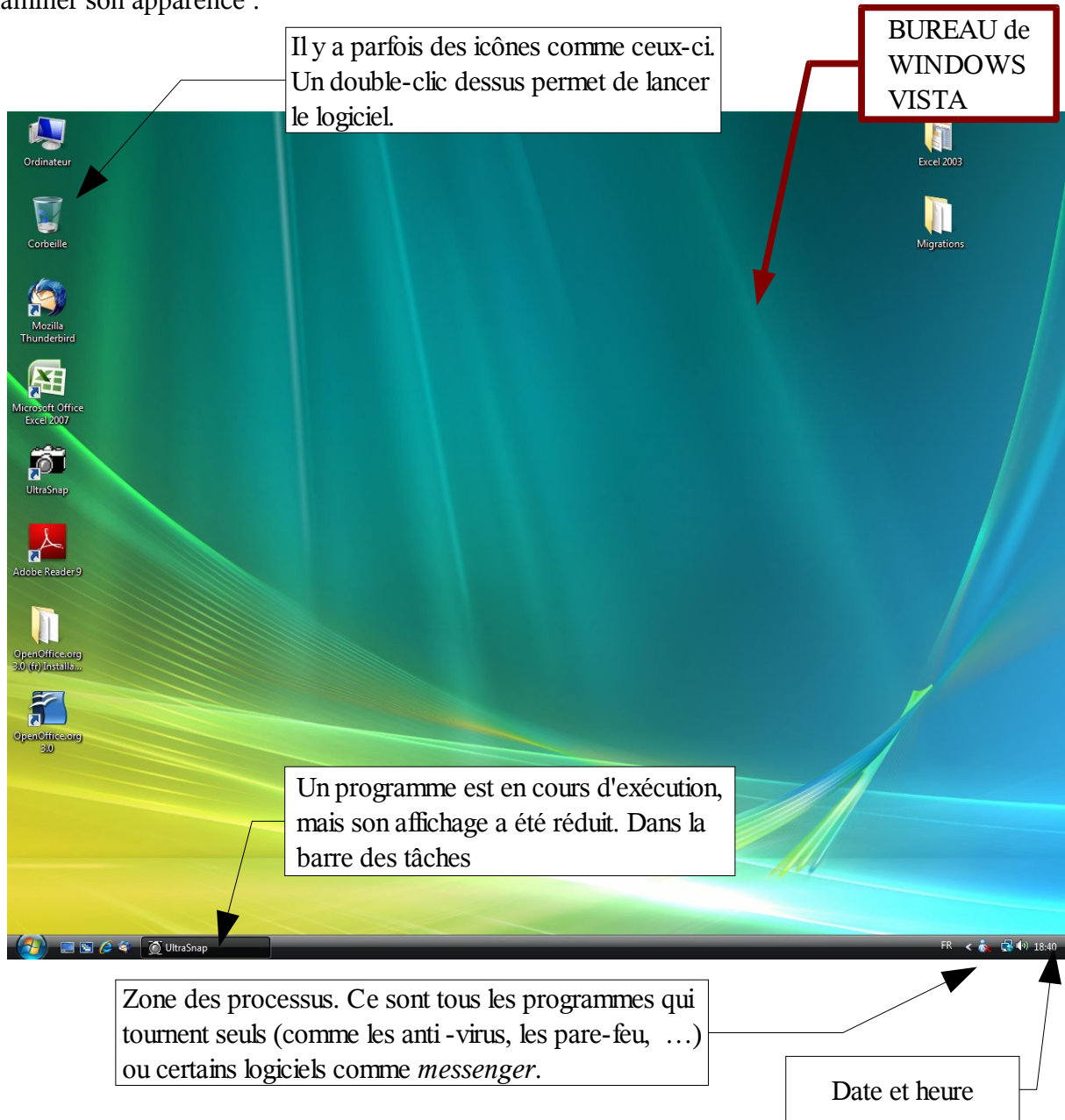
6.2 Mot de passe

Dans le cas précédent, on vous demandera peut-être un mot de passe pour ouvrir une session.



6.3 Le bureau.

On appelle **bureau** ce qui apparaît sur l'écran une fois que WINDOWS est démarré. Veuillez examiner son apparence :



Selon le paramétrage de WINDOWS, vous pouvez avoir une barre de lancement rapide comme ci-dessous avec des petits boutons permettant de lancer rapidement un logiciel :



6.4 Bouton démarrer

1 : Vous devez bouger votre souris de manière à placer le pointeur (la flèche blanche) sur le bouton démarrer en bas à gauche de votre écran.

Voici une description de ce que vous pouvez trouver sur votre PC. *Lisez bien ces explications*, vous ferez des exercices juste après.

DESCRIPTION DU MENU DEMARRER :

La zone supérieure est généralement réservée aux applications internet (pour lancer le navigateur *Internet explorer* ou le logiciel de messagerie)

Vous accédez à vos dossiers enregistrés sur le PC en cliquant sur une de ces commandes

Cette zone permet d'ouvrir certaines applications Windows pour configurer votre ordinateur ou ajouter des programmes ou une imprimante...

Bouton Arrêter l'ordinateur. Pour éteindre votre ordinateur, vous devrez impérativement cliquer sur ce bouton.

Vous retrouverez ici les derniers programmes utilisés.

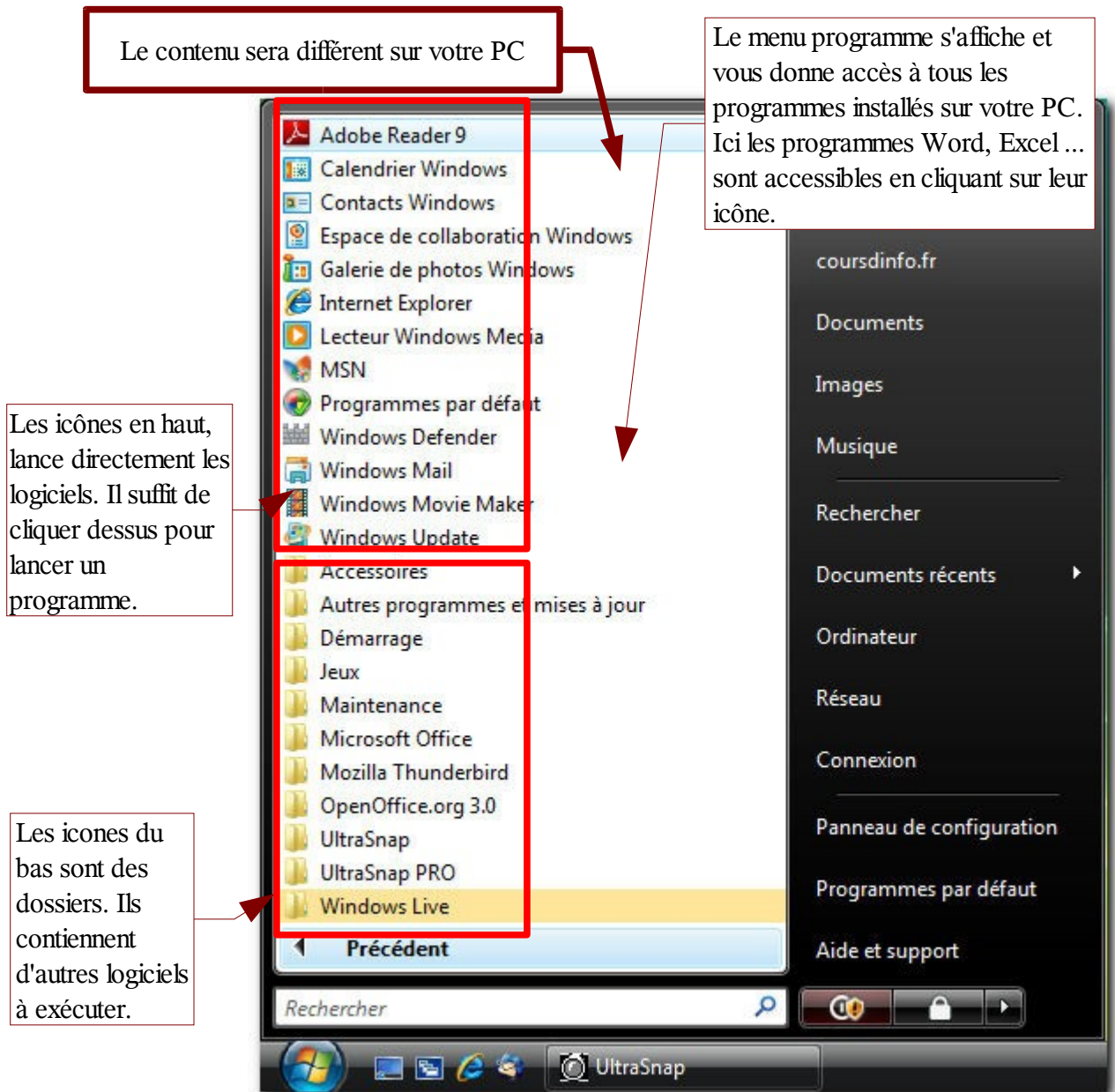
1 : Cliquez sur le bouton **démarrer** avec le bouton gauche de votre souris.

Bouton *Tous les programmes*. Affiche la liste de tous les programmes installés. **2 :** Cliquez sur ce bouton.

Ce bouton installe les mises à jour et arrête l'ordinateur.

The image shows the Windows Vista Start menu. The left pane lists applications like Internet Explorer, Outlook, and recent programs. The right pane lists system folders like Documents, Music, and Control Panel. At the bottom, there are buttons for 'Tous les programmes', 'Rechercher', and system control buttons (power, lock, shutdown). Red arrows point from text boxes to these specific elements.

Voici un **exemple** de ce que vous pouvez trouver dans le menu *Tous les programmes* :

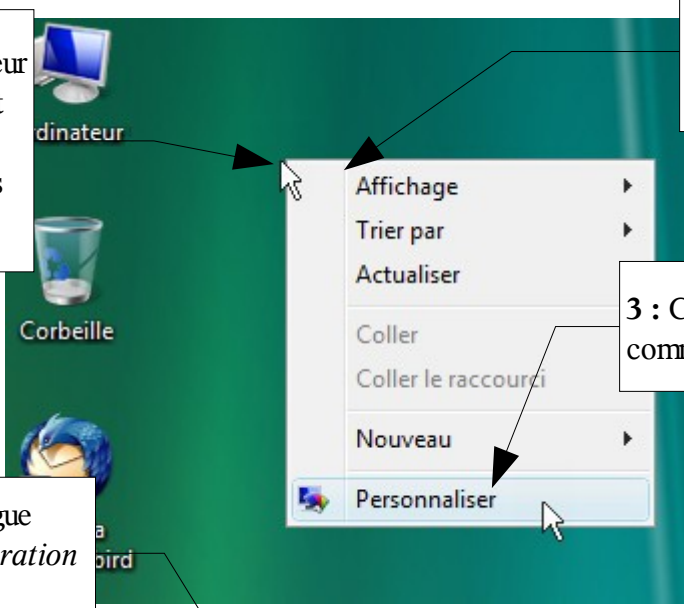


7 Personnalisation du bureau

Essayons maintenant de changer l'aspect du bureau de WINDOWS VISTA.

7.1 Changer le Theme de VISTA

Nous allons faire quelques manipulations pour *personnaliser votre écran*.



1 : Placez votre pointeur de souris (en bougeant votre souris) quelque part sur le bureau mais pas sur un icône

2 : Cliquez sur le bouton **droit** de la souris. Et le *menu contextuel* s'affiche

3 : Cliquez sur la commande *Personnaliser*

4 : La boîte de dialogue *Panneau de configuration* s'affiche.

Vous trouvez ici une liste de différentes rubriques, en cliquant dessus vous afficherez les fenêtres des paramètres

Panneau de configuration > Personnalisation

Tâches

- Changer les icônes du bureau
- Régler la taille de la police (en PPP)


Voir aussi


- Barre des tâches et menu Démarrer
- Options d'ergonomie


Personnaliser l'apparence et les sons


- Couleur et apparence des fenêtres**
Ajustez la couleur et le style de vos fenêtres.
- Arrière-plan du Bureau**
Choisissez dans les arrière-plans ou les couleurs disponibles, ou utilisez une de vos images pour décorer le Bureau.
- Écran de veille**
Changez votre écran de veille ou réglez-le quand il s'affiche. Un écran de veille est une image ou une animation qui recouvre l'écran et apparaît quand l'ordinateur est inactif pendant une période de temps définie.
- Sons**
Changez les sons qui accompagnent les événements Windows, comme l'arrivée d'un message électronique ou le vidage de la Corbeille.
- Pointeurs de souris**
Choisissez un autre pointeur de souris. Vous pouvez également modifier l'apparence du pointeur de souris au moment du clic ou de la sélection.
- Thème**
Modifier le thème. Les thèmes permettent de changer les éléments visuels et sonores en une seule fois : l'apparence des menus, des icônes, des arrière-plans et des écrans de veille, le son émis quand vous démarrez ou arrêtez l'ordinateur, ainsi que les pointeurs de souris.
- Paramètres d'affichage**
Ajuste la résolution de votre moniteur, ce qui modifie l'affichage et permet à plus ou moins d'éléments d'être visibles sur l'écran. Vous pouvez également contrôler le scintillement du moniteur (fréquence de rafraîchissement).


Personnaliser l'apparence et les sons


 **Couleur et apparence des fenêtres**
Ajustez la couleur et le style de vos fenêtres.


 **Arrière-plan du Bureau**
Choisissez dans les arrière-plans ou le décorer le Bureau.

 **Écran de veille**
Changez votre écran de veille ou réglez une animation qui recouvre l'écran pendant un temps défini.

 **Sons**
Changez les sons qui accompagnent l'électronique ou le vidage de la Corbeille.

 **Pointeurs de souris**
Choisissez un autre pointeur de souris de votre souris au moment du clic ou de la double-clique.

 **Thème**
Modifiez le thème. Les thèmes permettent de modifier l'apparence des menus, des icônes et des fenêtres quand vous démarrez ou arrêtez l'ordinateur.

 **Paramètres d'affichage**
Ajustez la résolution de votre moniteur.

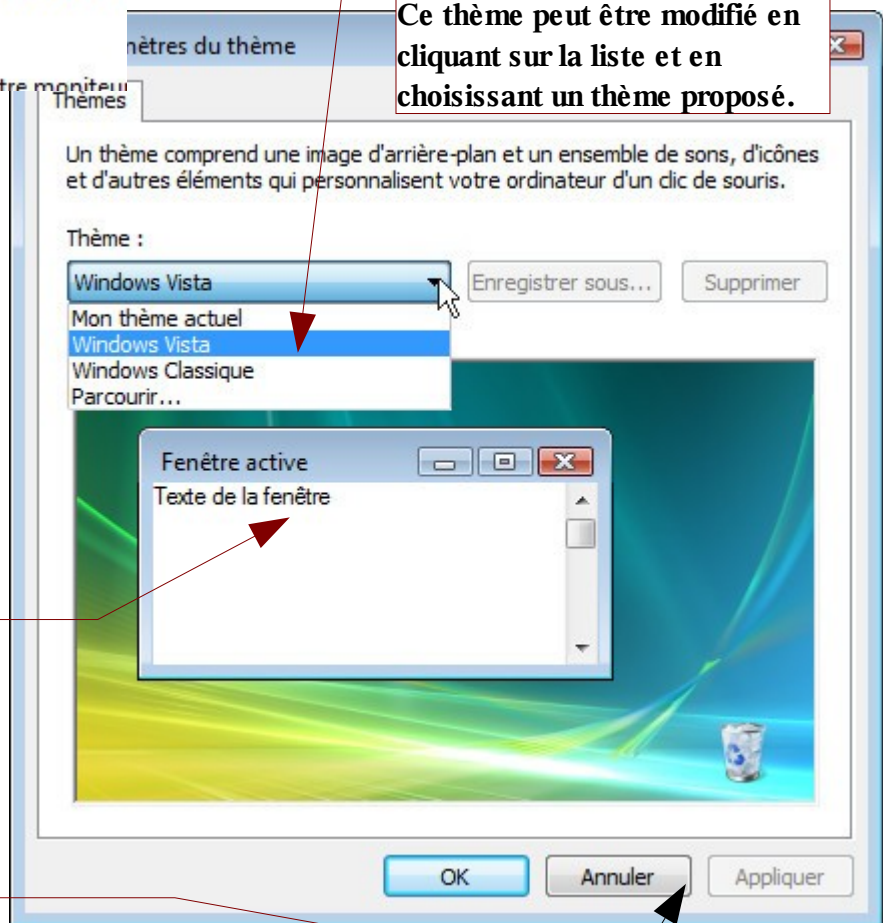
5 : Cliquez sur le lien *Thème*

Ceci est la sélection du thème actuel (*Windows VISTA*). Le thème représente l'image sur le bureau, la forme du curseur et des fenêtres. Ce thème peut être modifié en cliquant sur la liste et en choisissant un thème proposé.

Cette zone est l'*aperçu* de votre sélection – l'onglet « Thèmes » étant actif.

Lorsque vous avez choisi un autre *Thème*, il faudrait cliquer sur le bouton *OK* pour valider votre choix. **NE CLIQUEZ PAS SUR OK.**

6 : Cliquez sur le bouton *Annuler*



7.2 Changer l'arrière-plan du bureau

Objectif : Essayons de changer l'aspect du fond d'écran de notre bureau.

1 : Revenez à la fenêtre du panneau de configuration

2 : Cliquez sur le lien *Arrière-plan du Bureau*

Personnaliser l'apparence et les sons

- Couleur et apparence des fenêtres
Ajustez la couleur et le style de vos fenêtres.
- Arrière-plan du Bureau**
Choisissez dans les arrière-plans ou les couleurs d décorer le Bureau.
- Écran de veille
Changez votre écran une animation qui re

Ce curseur de navigation, permet de faire apparaître d'autres images. Pour cela il faut opérer un cliquer-glisser : vous enfoncez le bouton gauche de la souris et vous le maintenez enfoncé, ensuite vous bougez votre souris vers le bas ; votre curseur à l'écran doit suivre le mouvement de la souris.

Une nouvelle fenêtre apparaît

En cliquant sur les images, vous voyez votre écran changer d'aspect

Choisir un arrière-plan pour le Bureau

Cliquez sur une image pour en faire votre arrière-plan du Bureau. Une fois l'image choisie, vous devez la rechercher et double-cliquer sur cette dernière.

Emplacement de l'image : Papiers peints Windows [Parcourir...]

Atmosphères légères (5)

Quel doit être le positionnement de l'image ?

Trois options vous permettent de régler l'affichage de votre image.

3 : Choisissez une image

4 : Cliquez sur *OK* pour valider votre choix

7.3 Image personnelle en arrière-plan

...

Vous venez d'apprendre à changer l'image d'arrière-plan du bureau

1 avec une image par défaut

et

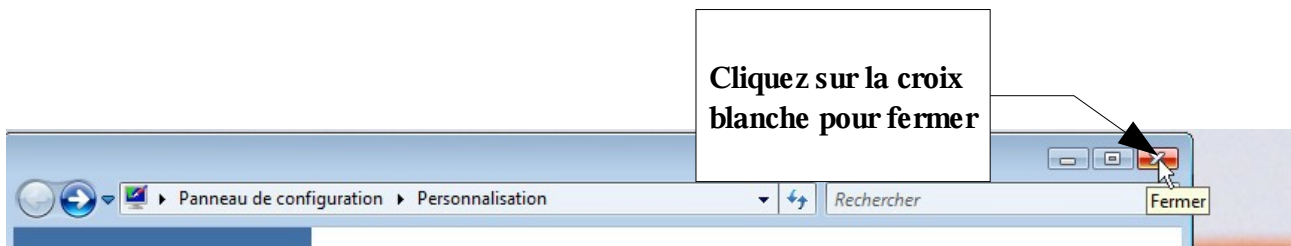
2 avec une image personnelle (nous avons choisi ici un oryx mais ce pourrait être une photo de famille...)

7.4 L'écran de veille

....

7.5 Fermer une fenêtre

Nous avons terminer avec le panneau de configuration. Vous pourrez vous amuser à explorer les autres possibilités de paramétrage qu'offre cette fenêtre.



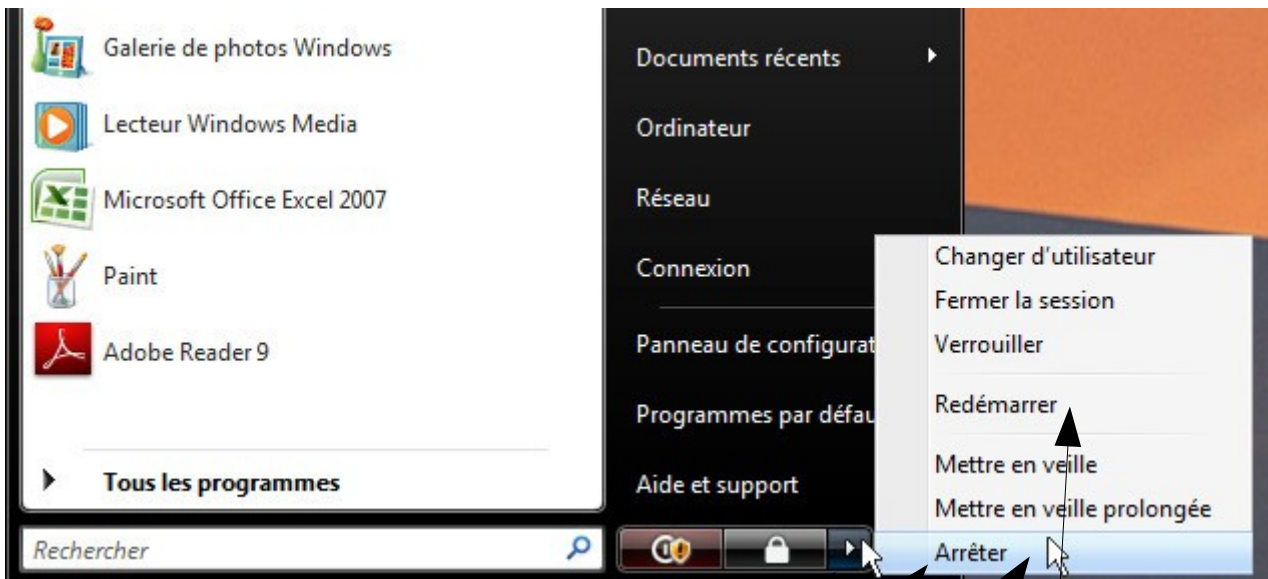
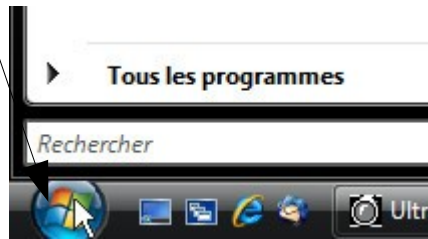
8 Créer un raccourci

...

9 Arrêter l'ordinateur

Voyons comment on arrête l'ordinateur.

1 : Pour arrêter l'ordinateur, cliquez sur le bouton *Démarrer*



2 : Cliquez ensuite sur le bouton *Menu*

3 : Cliquez sur la commande *Arrêter*

Si vous souhaitez juste le mettre en veille, cliquez sur la commande *Mettre en veille*

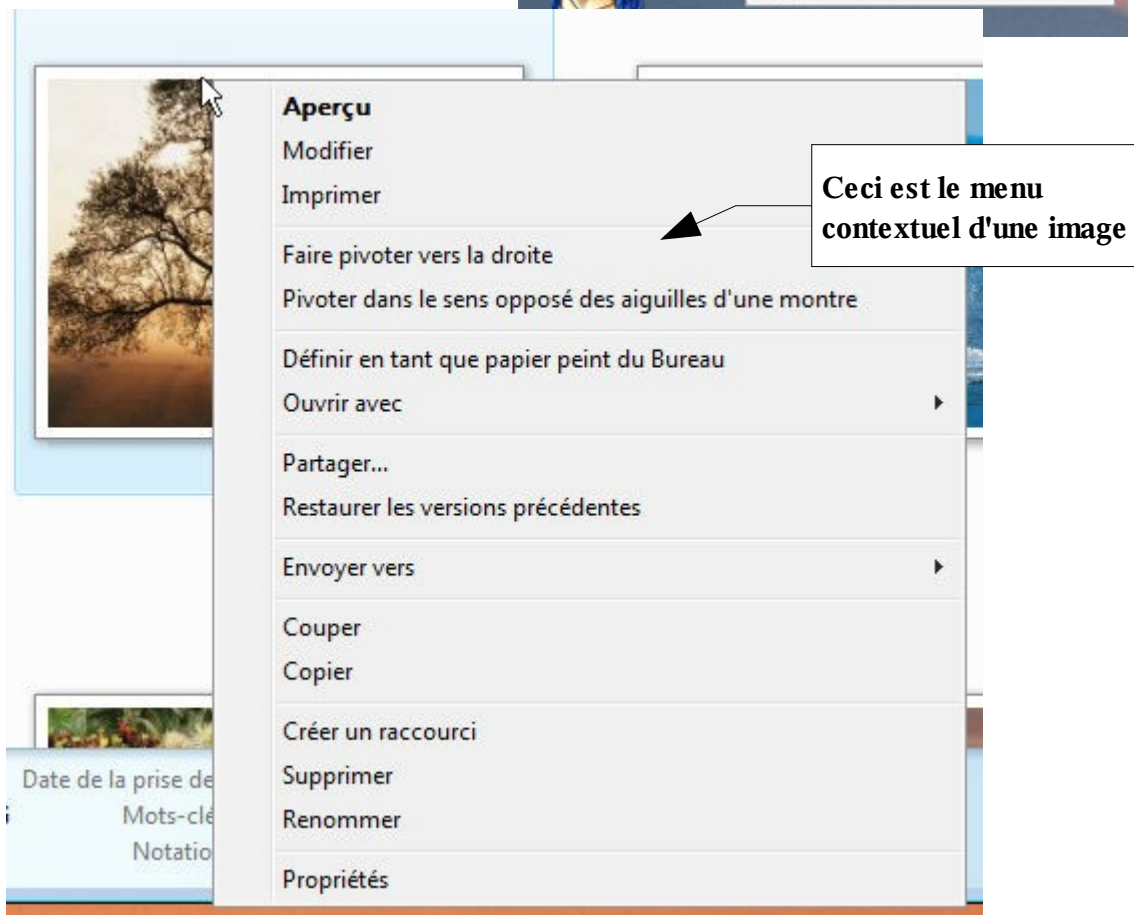
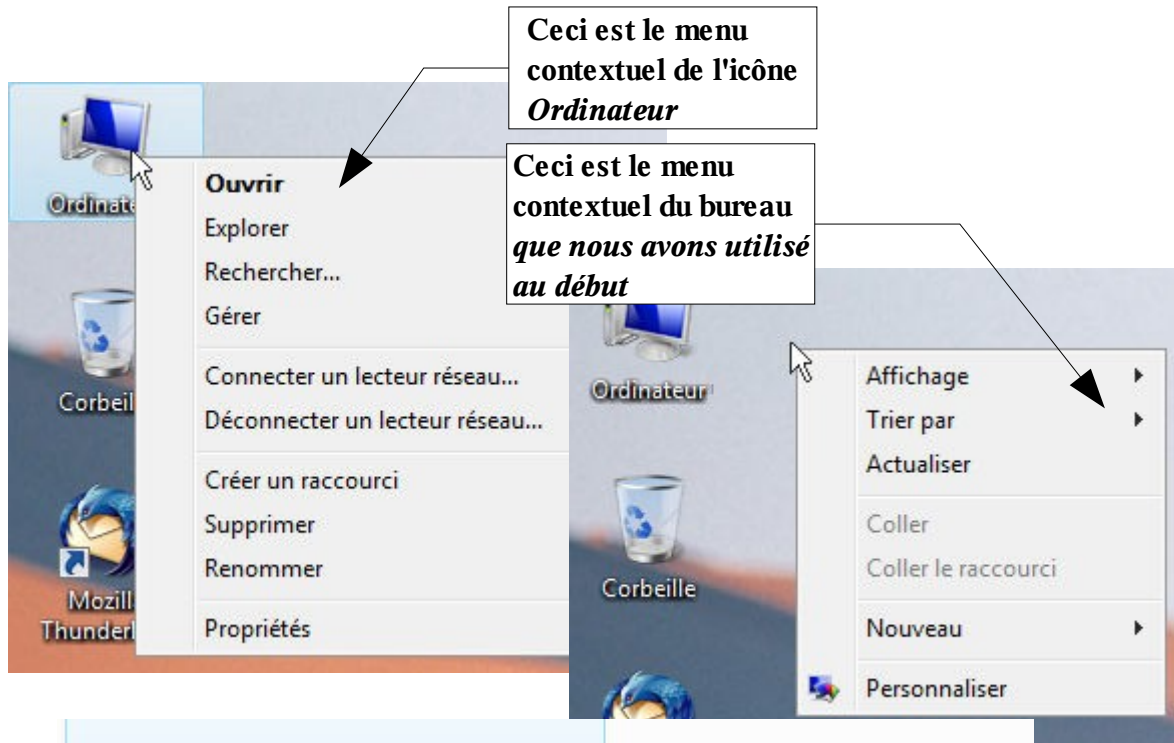
La commande redémarrer permet de relancer l'ordinateur. On a parfois besoin de le faire si un programme paralyse notre ordinateur.

10 Les menus contextuels

IMPORTANT : D'une manière générale, *un clic* sur le bouton *gauche* de la souris *sélectionne* ce qui se trouve **sous le pointeur de la souris** ou *lance* un programme (ex : dans le menu Démarrer / Tous les programmes). *Un double-clic* ouvre un dossier.

Et un clic avec le bouton *droit* affiche un menu. Le menu affiché **dépend toujours de ce qui se trouve sous le curseur** au moment du clic – clic droit sur un dossier, clic droit sur un fichier, clic droit sur le bureau ... tous ces clics afficheront un **menu contextuel** différents (contextuel pour contexte).

Voici plusieurs exemples de menu contextuel :



11 Exercices

11.1 Exercice 1 – Propriétés du bureau

11.2 Exercice 2 - Raccourcis

11.3 Exercice 3 – Menus contextuels

Table des matières

1	L'informatique	5	6.4	Bouton démarrer	16
2	Les familles d'ordinateurs	5	7	Comment lancer un logiciel ?	18
3	L'ordinateur de bureau	7	8	Comment avoir de l'aide sur un logiciel ?	20
	3.1 La Tour	7	9	Comment fermer un logiciel ?	22
	3.2 L'écran	8	10	Personnalisation du bureau	24
	3.3 Le clavier	8	10.1	Changer le Theme de VISTA	24
	3.4 Les souris	9	10.2	Changer l'arrière-plan du bureau	26
4	Comment brancher l'ordinateur	10	10.3	Image personnelle en arrière-plan	27
	4.1 L'alimentation générale	10	10.4	L'écran de veille	30
	4.2 Branchement du clavier et de la souris	10	10.5	Fermer une fenêtre	32
	4.3 Branchement de l'écran	11	11	Créer un raccourci	33
	4.4 Autres branchements	12	12	Arrêter l'ordinateur	34
5	Allumer l'ordinateur	12	13	Les menus contextuels	35
6	Initiation Windows VISTA	13	14	Exercices	36
	6.1 Au démarrage	13	14.1	Exercice 1 – Propriétés du bureau	36
	6.2 Mot de passe	14	14.2	Exercice 2 - Raccourcis	36
	6.3 Le bureau	15	14.3	Exercice 3 – Menus contextuels	36

Retrouvez le cours complet sur <http://www.coursdinfo.fr> dans la rubrique *Initiation / Découverte*
Vista

Retrouvez tous les cours d'informatique sur
<http://www.coursdinfo.fr>