

FAQ ASP.NET/C#

Date de publication : 01/01/2006

Dernière mise à jour : 22/09/2007

Cette faq a été réalisée pour répondre aux questions les plus fréquemment posées sur le forum **ASP.NET C#**.

Je tiens à souligner que cette faq ne garantit en aucun cas que les informations qu'elle contient sont correctes. Les auteurs font le maximum, mais l'erreur est humaine. Si vous trouvez une erreur, ou que vous souhaitez devenir rédacteur, lisez Comment participer à cette faq ?.

Sur ce, je vous souhaite une bonne lecture.

Ont contribué à cette FAQ :

Clement Cunin - David Pedehourcq - nannous - cyrillus76
- johngt - rami - leduke - Le vieux - Déclic - CyKloNe
- valicare - lololefada - jane2002 - bidou - krest - Didier
Danse - Emerica - Louis-Guillaume Morand - Keihilin -
Thomas Lebrun - abelman - Ronald Vasseur - Xavier Talour
- Laurent Dardenne - neguib - doccpu - MattC - Stéphane
Reip - nico-pyright(c) - StormimOn - jackpot - Mehdi Feki -
Olivier Delmotte - Michaël LEBRETON - sam_XIII (Samuel
Beauvois) - Ludovic Lefort - Immobilis - Lutecefalco -

1. Informations générales (4)	5
2. Avant de commencer (11)	6
3. Installation (10)	9
4. WebForms (154)	12
4.1. Application (14)	13
4.1.1. Global.asax (7)	14
4.1.2. Gestionnaire HTTP et modules HTTP (7)	17
4.2. Pages (15)	21
4.2.1. Cycle de vie (1)	29
4.3. Contrôles (106)	31
4.3.1. Général (8)	32
4.3.2. Contrôles serveur (WebControl) (66)	36
4.3.2.1. Contrôles HTML (HtmlControls) (2)	37
4.3.2.2. Contrôles standards (25)	38
4.3.2.2.1. Button (1)	39
4.3.2.2.2. CheckBox (1)	40
4.3.2.2.3. DropDownList (10)	41
4.3.2.2.4. Label (4)	48
4.3.2.2.5. Repeater (1)	50
4.3.2.2.6. TextBox (4)	51
4.3.2.2.7. UploadFile (1)	52
4.3.2.3. Contrôles riches (21)	53
4.3.2.3.1. Calendar (2)	54
4.3.2.3.2. DataGrid (19)	56
4.3.2.4. Contrôles AJAX (3)	64
4.3.2.5. Contrôles Silverlight (2)	65
4.3.2.6. WebControls Gratuits (13)	67
4.3.3. Contrôles personnalisés (Custom Controls) (6)	71
4.3.4. Contrôles de validation (17)	75
4.3.4.1. RequiredFieldValidator (2)	78
4.3.4.2. RangeValidator (1)	79
4.3.4.3. CompareValidator (1)	80
4.3.4.4. RegularExpressionValidator (2)	81
4.3.4.5. CustomValidator (3)	82
4.3.4.6. ValidationSummary (1)	85
4.3.5. Contrôles utilisateur (User Controls) (9)	86
4.4. Scriptlets (5)	91
4.5. Evénements (1)	95
4.6. Web.Config (10)	97
5. Coté serveur et C# (47)	101
5.1. Manipulations des fichiers (12)	103
5.2. Manipulations des processus (1)	109
5.3. Manipulations des nombres (3)	110
5.4. Manipulations des chaînes de caractères (4)	112
5.5. Manipulations des dates (3)	114
5.6. Conversions (4)	116
5.7. WMI (2)	120
5.8. Transferts FTP (2)	122
5.9. Divers (13)	124
6. Programmation coté client (24)	129
6.1. Javascript (23)	130
6.1.1. Communication Javascript et Code Behind (4)	131
6.1.2. Fenêtre et Popup (8)	133
6.1.3. Impression (3)	136

6.1.4. Sessions (2)	137
6.1.5. Manipulation du clavier (2)	139
6.1.6. Divers (3)	140
6.2. Ajax (1)	142
7. Gestion de l'état (21)	143
7.1. ViewState (1)	144
7.2. Session State (8)	145
7.3. Application State (2)	149
7.4. Cache (3)	150
7.5. Cookies (3)	152
7.6. Transférer des données entre les pages (4)	153
8. Themes, MasterPage (5)	156
8.1. MasterPage (3)	157
8.2. Themes (2)	158
9. Navigation (20)	159
9.1. General (10)	160
9.1.1. Urls (5)	162
9.1.2. Informations sur le client (3)	165
9.2. Redirections (5)	166
9.3. Site Map (5)	168
10. Travailler avec des données (32)	171
10.1. ADO.NET (24)	172
10.1.1. Connexion (4)	173
10.1.2. Requêtes (7)	174
10.1.3. Divers (11)	179
10.1.4. SMO (2)	183
10.2. Liaison de données (Data Binding) (4)	184
10.3. Crystal Report (4)	187
11. Visual Studio (24)	189
11.1. Internationalisation (7)	194
12. Xml et WebServices (13)	197
13. Sécurité (2)	201
14. Déploiement et IIS (7)	202

[Sommaire](#) > Informations générales

Comment bien utiliser cette faq ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Le but : Cette faq a été conçue pour être la plus simple possible d'utilisation. Elle tente d'apporter des réponses simples et complètes aux questions auxquelles ont souvent été confrontés les développeurs ASP.NET.

L'organisation : Les questions sont organisées par thème, rendant la recherche plus facile.

Les réponses : Les réponses peuvent être complétées de liens vers d'autres réponses, vers la documentation en ligne de Microsoft ou vers un autre site en rapport.

Nouveautés et mises à jour : Lors de l'ajout ou de la modification d'une question/réponse, un indicateur est placé à côté du titre de la question. Cet indicateur reste visible pour une durée de 15 jours afin de vous permettre de voir rapidement les modifications apportées.

J'espère que cette faq pourra répondre à vos questions. N'hésitez pas à nous faire part de tous commentaires/remarques/critiques.

lien : [FAQ](#) Comment participer à cette faq ?

Comment participer à cette faq ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Cette faq est ouverte à toute collaboration. Pour éviter la multiplication des versions, il serait préférable que toute collaboration soit transmise aux administrateurs de la faq.

Plusieurs compétences sont actuellement recherchées pour améliorer cette faq :

Rédacteur : Toute nouvelle question/réponse est la bienvenue. Bien entendu, toute l'aide nécessaire vous sera fournie pour vous aider dans votre apprentissage de la rédaction pour la FAQ

Correcteur : Malgré nos efforts des fautes d'orthographe ou de grammaire peuvent subsister. Merci de contacter le responsable en cours de la FAQ si vous en débusquez une... Idem pour les liens erronés.

lien : [FAQ](#) Quels sont les droits de reproduction de cette faq ?

Quels sont les droits de reproduction de cette faq ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Merci de contacter les auteurs pour toute copie, intégrale ou partielle de ce document, voir [FAQ](#) Comment participer à cette faq ?.

lien : [FAQ](#) Comment participer à cette faq ?

Nous tenons à remercier...

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Je tiens à remercier tout particulièrement LFE pour son travail sur la coloration syntaxique du code, et pour toutes les petites mises à jour du système de FAQ qui ont été réalisées.

Je remercie aussi :

Clément Cunin pour son travail sur ce système de génération de FAQ.

Nono40 pour son outil d'édition XML sans lequel la FAQ serait sortie bien plus tard ;-).

Alacazam pour la correction de l'orthographe ;-).

L'ensemble de l'équipe des rédacteurs de www.developpez.com pour leurs remarques constructives.

[Sommaire > Avant de commencer](#)**Sous quel environnement puis-je développer en ASP.NET ?****Auteurs :** [David Pedehourcq](#) , [nico-pyright\(c\)](#) ,

Le plus simple pour faire de l'ASP.NET est d'avoir un Visual studio (2008, 2005). C'est un IDE qui possède de nombreux outils permettant d'améliorer l'efficacité du développement ASP.NET, il faut par contre disposer d'une licence.

On peut également télécharger un environnement de développement gratuit grâce à [Visual Web Developer 2008 Express Edition](#) en combinaison avec une version du framework .NET.

Enfin, il est possible de faire de l'ASP.NET [sous linux avec Mono](#) et d'héberger ses pages sous apache. Mono supporte cependant à ce jour jusqu'à la version 2.0 du framework.NET pour ASP.NET.

Notez qu'on peut également faire de l'ASP.NET avec un simple éditeur de texte et un serveur web, par exemple IIS. Pour ce dernier, il vous faut Windows 2000NT pro ou une version supérieure de Windows. Cependant, IIS n'est pas présent sous windows XP familial, il vous faudra donc :

- Soit "forcer" l'installation de IIS sous windows XP familial, à l'aide d'un CD d'une version de windows possédant IIS
- Soit installer cassini : un IIS5 "light" qui permet le développement mais pas la mise en production. Cassini est un composant de webmatrix.

note : l'installation de cassini est la solution la plus simple.

lien : [Visual Web Developer 2008 Express Edition](#)

lien : [Site officiel du projet Mono ASP.NET](#)

lien :  [Installez IIS sous windows XP familial](#)

lien : [Aide Cassini](#)

Avec quels outils puis-je développer en ASP.NET ?**Auteurs :** [David Pedehourcq](#) ,

Il est possible de faire de l'ASP.NET avec le bloc note. Cependant, je vous conseille fortement d'utiliser un IDE, surtout qu'il en existe des gratuits ;)

Pour plus de renseignements sur les outils gratuits ou payants avec les témoignages de développeurs : [Les meilleurs outils pour .NET](#)

lien :  [Téléchargez Webmatrix](#)

lien :  [Les meilleurs outils pour .NET](#)

Quel sgbd puis-je utiliser en ASP.NET ?**Auteurs :** [David Pedehourcq](#) ,

TOUS !!! ;)

On peut se connecter à tous les SGBD via ODBC il suffit donc que le SGBD possède des drivers ODBC. Cependant, on sait qu'une connexion à un SGBD via ODBC a tendance à faire légèrement chuter les performance par rapport à des drivers natifs.

Avec le framework .NET on dispose de drivers natifs pour SQL-server dans le namespace : `System.Data.SqlClient` .

Il existe aussi des drivers natifs pour d'autres SQGBD. Pour MySQL il existe 2 drivers natifs :

- **dbProvider** qui est payant : <http://www.einfodesigns.com/products.aspx>
- **MySQLnet** qui est gratuit, mais encore en bêta : <http://sourceforge.net/projects/MySQLnet/>

Pour Oracle il y a aussi des drivers natifs pour .NET, cet article de MSDN vous explique pourquoi et comment utiliser les drivers natifs d'Oracle en .NET [article MSDN](#)

A l'heure où j'écris cette FAQ, d'autres drivers natifs pour .NET sont en préparation, et IBM a annoncé prochainement des drivers pour DB2.

Puis-je avoir une application ASP3 et une application ASP.NET sur le même serveur ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Oui ! ISS5 (ou plus) peut interpréter en même temps des pages ASP et ASP.NET. On peut même faire un même site avec des pages ASP3 et ASP.NET : c'est d'ailleurs comme ça qu'était fait une première version du site de microsoft. Le seul problème de cohabitation entre ces deux versions d'asp est que les variables de sessions ASP et ASP.NET ne communiquent pas "nativement" entre elles.

lien : [FAQ](#) Peut-on récupérer des variables de sessions ASP3 en ASP.NET et inversement ?

Quelles sont les nouveautés en ASP.NET 2.0 ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

.NET 2.0 amène quelques nouveautés par rapport à la version 1.1. On peut noter les classes génériques (semblables aux templates C++ mais avec beaucoup moins d'erreurs possibles).

C'est principalement en ASP.NET que l'on peut trouver le plus de nouveautés avec principalement:

- nouveaux contrôles (login, ...)
- sécurité améliorée et conception facilitée (il n'est plus nécessaire de gérer ses accès à la base de données, ...)
- master pages
- accès aux données facilités
- webparts
- profils utilisateurs
- thèmes

Quelles sont les nouveautés en ASP.NET 3.0 ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Il s'agit plutôt de nouveautés de C# 3.0 qui sont utilisables à travers des projets ASP.NET.

- Les initialiseurs d'objets, qui permettent d'instancier des objets et leurs propriétés en un nombre de lignes de code réduit.
- Les déclarations de types implicites, avec l'utilisation du mot clé var
- Les types anonymes, qui permettent de créer des types à la compilation
- Les expressions lambdas, pour simplifier l'utilisation de delegates
- Les méthodes d'extensions, qui permettent de rajouter des fonctionnalités à des classes

Quelles sont les nouveautés en ASP.NET 3.5 ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Il s'agit essentiellement de l'intégration de LINQ : avec notamment


- LINQ to Object
- LINQ to DataSet
- LINQ to XML
- LINQ to SQL

Et de l'intégration d'ASP.NET AJAX et d'un framework unifié pour le développement Ajax.

On aura aussi à dispositions des nouveaux contrôles serveur ou des contrôles améliorés, tel le ListView ou le DataPager. Le framework 3.5 permet aussi le support WCF pour RSS, JSON, ...

Existe-t-il un moyen de convertir du VB.NET en C# et inversement ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Bien sûr. D'ailleurs, www.developpez.com l'a mis en ligne pour vous:  [Convertisseur de code C# <-> VB.NET](#)

Est-il possible de faire de l'ASP.NET sous Apache ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Oui c'est possible...

Pour plus d'infos: [Le site d'Apache concernant ASP.NET](#)

Puis-je écrire le code de mon application en différents langages ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Non, ce n'est pas possible. Cependant vous pouvez écrire les user controls dans un langage et le code de l'application dans un autre.

Quels sont les équivalents de date() et time() utilisées en asp ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Certes, les fonctions asp paraissent plus simples à écrire mais ASP.NET étant orienté objets, cette notation est tout à fait logique:

```
System.DateTime.Now.ToShortDateString();
```

pour récupérer la date et

```
System.DateTime.Now.ToShortTimeString();
```

pour l'heure.

[Sommaire](#) > Installation

Que faut-il installer et dans quel ordre pour faire de l'ASP.NET ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Pour pouvoir faire de l'ASP.NET, je vous conseille d'installer les divers composants dans l'ordre suivant :

- 1) Installer IIS
- 2) Installer la dernière version de MDAC
- 3) Installer le dernier service pack pour votre version de windows
- 4) Installer la dernière version du framework .NET
- 5) Faire toutes les mises à jours nécessaires pour windows, IIS et le framework .NET

Je n'ai jamais vu de problème si on installe les divers composants dans cet ordre là.

lien :  [Centre de téléchargement microsoft](#)

Mes webforms ne s'affichent pas et pourtant leur propriété Visible est à true !

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Si ce problème vient après l'installation du framework, c'est que vous n'avez surement pas installé les divers composants dans l'ordre conseillé [FAQ](#) Que faut-il installer et dans quel ordre pour faire de l'ASP.NET ?.

Mais pas de panique il existe un moyen simple pour remédier à ça ;-)

- 1) Ouvrez la console de commande
- 2) Allez dans le répertoire courant du framework .NET : `$(SYSTEMROOT)\Microsoft.NET\Framework\v1.*****\`
- 3) Exécutez : `aspnet_regiis.exe -i`

lien : [FAQ](#) Que faut-il installer et dans quel ordre pour faire de l'ASP.NET ?

J'ai des problèmes d'installation sur un serveur contrôleur de domaines. Que faire ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Ce problème existe avec le framework .NET 1.0, Ce bug a été corrigé dans le framework .NET 1.1. Si vous installez IIS et le framework .NET sur un serveur contrôleur de domaine, vous aurez une erreur :

"Server Application Unavailable

The web application you are attempting to access on this web server is currently unavailable. Please hit the "Refresh" button in your web browser to retry your request.

Administrator Note: An error message detailing the cause of this specific request failure can be found in the system event log of the web server. Please review this log entry to discover what caused this error to occur."

Et dans le journal d'erreurs de IIS, deux erreurs :

"aspnet_wp.exe could not be launched because the username and/or password supplied in the processModel section of the config file are invalid."

"aspnet_wp.exe could not be started. HRESULT for the failure: 80004005 "

La solution consiste à créer un compte avec les droits nécessaires, éditer le fichier machine.conf et dans le <processModel> mettre à username le nom du compte créé. Une solution plus simple consiste à mettre SYSTEM comme

username mais cela implique que votre process asp_wp.exe aura des droits d'admin sur votre serveur ce qui n'est pas conseillé au niveau de la sécurité.

lien :  [article de microsoft sur le sujet](#)

J'ai le message : "impossible de verrouiller le fichier ..."

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Ce problème arrive fréquemment, lorsqu'on déploie un site en utilisant Access comme SGBD. Lorsque l'on installe la version redistribuable du framework .NET sur une machine, les droits du user ASPNET sont plus restreints que lorsqu'on installe le sdk du framework et un IDE. Par défaut, le user ASPNET n'a pas les droits d'écriture sur le répertoire dans lequel se trouve votre fichier .mdb. Le compte ASPNET, qui accède à la base via OleDb, ne peut donc pas, par défaut, créer le fichier .ldb qui permet la gestion des verrous sous access. D'où le message d'erreur ! La solution consiste à donner des droits en écriture sur le répertoire où se trouve le fichier .mdb au user ASPNET. **Attention** : pour des raisons de sécurité, il vaut mieux "isoler" le .mdb de votre base access dans un répertoire. Vous limitez ainsi les dommages en cas de hack du compte utilisateur ASPNET.

J'ai un message d'erreur à l'ouverture de VS.NET concernant la version d'ASP.NET, à quoi cela est-il dû ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Si à l'ouverture de VS.NET vous obtenez le message d'erreur suivant: "Visual Studio a détecté que le serveur Web indiqué n'exécute pas la version 1.1 de ASP.NET. Vous ne seriez pas en mesure d'exécuter les applications ou les services Web ASP.NET.", il suffit d'exécuter, en ligne de commande, "aspnet_regiis -i". Cet exécutable se trouve dans le répertoire du Framework, à savoir "c:\windows\Microsoft.NET\Framework\v1.1.XXXX" où XXXX peut varier.

Est il possible de faire cohabiter plusieurs versions du framework sur une même machine ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Il est tout à fait possible d'installer un framework version 1 et un version 2 sur la même machine sans aucun souci. Attention, à l'heure actuelle, la désinstallation d'une version 2 peut poser problème (suppression d'éléments nécessaires pour faire fonctionner une version 1).

J'ai copié l'application sur une machine mais la page est introuvable, que faire ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

La plupart du temps, cela est dû au fait que le répertoire virtuel n'a pas été créé. Effectivement, l'habitude de l'utilisation d'environnements de développement tels que Visual Studio font que les bonnes habitudes ont tendance à se perdre ;) Concrètement, lorsque Visual Studio crée une application, il crée un répertoire dans le dossier InetPub\wwwroot (par défaut) ainsi qu'un répertoire virtuel dans IIS. Pour l'effectuer de manière manuelle, il suffit de se rendre dans les outils d'administration, cliquer sur "Services Internet (IIS)".

Enfin, pour finir, vous devriez voir "Site Web > Site Web par défaut"... Si c'est bien le cas, un simple clic droit vous ouvrira un menu contextuel permettant d'ajouter un nouveau répertoire virtuel. Il ne reste plus qu'à choisir le répertoire et à lui donner les droits.

Je ne trouve pas d'utilisateur ASPNET sur Windows 2003. Que dois-je faire ?

Auteurs : Didier Danse ,

Nous sommes parfois amenés à réaliser des applications sous Windows Xp pour ensuite les porter en production sur un Windows 2003. Souvent aussi, nous donnons les droits à l'utilisateur ASPNET d'exécuter des procédures stockées en faisant un GRANT ... TO ASPNET. Malheureusement, ASPNET n'existe plus sous Windows 2003. Il est remplacé par IIS_WPG. Il faut donc donner les droits à IIS_WPG au lieu de ASPNET.

J'utilise Access et j'obtiens l'exception suivante: "L'opération doit utiliser une requête qui peut être mise à jour" lors d'un INSERT ou d'un UPDATE. Que faire ?

Auteurs : Didier Danse ,

L'utilisateur ASPNET ne peut accéder aux répertoires, pour des raisons de sécurité, que si vous l'avez autorisé de manière explicite. Il est donc nécessaire de donner les droits à ASPNET pour le répertoire dans lequel se trouve votre fichier Access.

Mon navigateur me demande si il faut afficher ou télécharger la page lors de l'appel d'un fichier .aspx. Est-ce normal?

Auteurs : Didier Danse ,

Normal? Si connaître la raison permet de dire que c'est normal, alors oui.

IIS ne sait pas faire le mapping entre l'extension et l'action à effectuer. Cela peut être dû à plusieurs raisons, la plus fréquente étant le fait d'avoir réinstallé IIS après avoir installé ASP.NET.

Pour corriger le problème, utilisez l'utilitaire aspnet_regiis.exe.

[Sommaire > WebForms](#)**Comment mettre des balises ASP.NET en commentaire ?****Auteurs : Didier Danse ,**

Lorsque l'on utilise `<!-- -->`, la page envoyée au client contient les commentaires et tout ce qui se trouve entre les deux. Pour éviter d'envoyer une partie de la page, il suffit d'utiliser `<%-- --%>` Dans ce cas, tout ce qui se trouve entre ces balises ne sera pas pris en compte par le serveur.

Faut-il privilégier le code-behind pour des raisons de performance ?**Auteurs : Didier Danse ,**

Que l'on utilise le code-behind ou non, les performances sont identiques.

Cependant, il est plus aisé de maintenir une application dont le code est séparé de la partie visuelle.

lien :  [Modèle de code des pages Web ASP.NET](#)**Quelle est la différence entre Src et Codebehind dans les tags de compilation ?****Auteurs : Didier Danse ,**

Codebehind est utilisé quand le code est compilé.

Si vous fournissez les fichiers sources, il est nécessaire d'utiliser Src. Les fichiers seront ainsi compilés à l'exécution (Just In Time).

Sommaire > WebForms > Application

Sommaire > WebForms > Application > Global.asax

Qu'est ce que le Global.asax ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

La classe Global est la classe capable de gérer des évènements du niveau application. Elle se trouve dans un fichier appelé Global.asax (plus précisément Global.asax.cs ou Global.asax.vb suivant le langage de développement). Le Global.asax est optionnel mais il peut faciliter le développement ainsi que la maintenance d'applications. On l'utilisera, par exemple , pour écrire une entrée dans un fichier de logs lorsqu'une exception est lancée et n'est pas gérée. Il existe également d'autres utilisations possibles comme le calcul du temps nécessaire à une requête, un compteur de hits, ... Concrètement, la classe Global est une classe dont il n'existe qu'une instance (ce que l'on appelle « singleton » dans le jargon).

lien :  [Utilisation du Global.asax](#)

Où doit se trouver le Global.asax ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Ce fichier se trouve obligatoirement dans le répertoire racine de l'application ASP.NET. Il y en a un et un seul par application.

lien :  [Utilisation du Global.asax](#)

Comment compter le nombre de hits ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

```
namespace Developpez
{
    public class Global : System.Web.HttpApplication
    {
        static public int nbHits;
        protected void Application_Start(Object sender, EventArgs e)
        {
            nbHits = 0;
        }
        protected void Application_BeginRequest(Object sender, EventArgs e)
        {
            nbHits++;
        }
        //...
    }
}
```

Comment compter le nombre de visites simultanées ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Le Global.asax nous est d'une grande utilité dans ce cas.

```
// ...
namespace Developpez
{
```

```
public class Global : System.Web.HttpApplication
{
    public static int nbUsers;
    protected void Application_Start(Object sender, EventArgs e)
    {
        nbUsers = 0;
    }
    protected void Session_Start(Object sender, EventArgs e)
    {
        nbUsers++ ;
    }
    protected void Session_End(Object sender, EventArgs e)
    {
        nbUsers-- ;
    }
    //...
}
```

lien :  [Utilisation du Global.asax](#)

Comment savoir le temps nécessaire à l'exécution d'une requête ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

```
//...
namespace Developpez
{
    public class Global : System.Web.HttpApplication
    {
        static public int temps;
        private DateTime debut;

        protected void Application_BeginRequest(Object sender, EventArgs e)
        {
            debut = DateTime.Now;
        }

        protected void Application_EndRequest(Object sender, EventArgs e)
        {
            temps = debut # DateTime.Now;
        }
        //...
    }
}
```

Et dans la page où l'on souhaite afficher cette durée:

```
LaTime.Text = Global.temps.ToString() ;
```

lien :  [Utilisation du Global.asax](#)

Comment envoyer un mail décrivant l'erreur quand mon application lève une exception ?

Auteurs : **David Pedehourcq** , **Immobilis** ,

Dans le Global.asax :

```
using System.Web.Mail;
using System.Text;
protected void Application_Error(Object sender, EventArgs e)
{
    Exception ex = Server.GetLastError().GetBaseException();
    using (MailMessage message = new MailMessage())
    {
        message.IsBodyHtml = true;
        message.Priority = MailPriority.High;

        MailAddress from = new MailAddress("ton_email_from@ton_domaine.com");
        MailAddress to = new MailAddress("ton_email_to@ton_domaine.com");
        MailAddress BoiteBug = new MailAddress("boite_bug@ton_domaine.com");

        message.Sender = from;
        message.To.Add(to);
        message.To.Add(BoiteBug);
        message.Subject = ex.Message;

        StringBuilder chaine = new StringBuilder();
        chaine.Append("<b>Erreur sur le site</b><br><br>");
        chaine.Append("Détails : <br><br>");
        chaine.Append(string.Format("Date : {0}<br><br>", DateTime.Now));
        chaine.Append(string.Format("Pile : {0}<br><br>", ex.StackTrace));
        chaine.Append(string.Format("Source : {0}<br><br>", ex.Source));
        chaine.Append(string.Format("Url :", Request.Url));

        message.Body = Server.HtmlEncode(chaine.ToString());

        SmtpClient smtp = new SmtpClient("localhost");
        smtp.Send(message);
    }
}
```

Remarque: Il se peut que le serveur SMTP refuse l'envoi de l'email dans le cas où l'on spécifie une adresse mail invalide pour la propriété From.

ASP.NET repasse plusieurs fois dans le Session_Start de mon application alors que je ne change pas de Session, est-ce normal?

Auteurs : Didier Danse ,

Bien sûr que non, ce n'est pas normal. Actuellement, je n'ai rencontré ce problème qu'avec une utilisation de ZoneAlarm sur la machine sur laquelle se trouve l'application.

Vérifiez que vous ne possédez pas ce firewall ou, en tout cas, qu'il n'est pas actif car il empêche la création d'un cookie temporaire nécessaire pour garder en mémoire le SessionID.

Sommaire > WebForms > Application > Gestionnaire HTTP et modules HTTP

Qu'est-ce qu'un gestionnaire HTTP (HttpHandler) ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Toutes les requêtes faites à une application ASP.NET sont gérées par un composant spécialisé : le gestionnaire HTTP (HttpHandler).

Le plus connu est le gestionnaire de page, il traite les requêtes faites aux pages ASPX, crée la page, les objets, exécute le code et renvoi le html final.

Il est possible de créer son propre HttpHandler afin de traiter des requêtes particulières.

Ca peut être le cas par exemple pour afficher des images qui ont besoin d'un traitement préalable (chargement depuis une base de données, redimensionnement, etc ...)

Note : 1 requête est traitée par un et un seul HttpHandler

lien : [FAQ Comment créer un HttpHandler ?](#)

Qu'est-ce qu'un module HTTP (HttpModule) ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Un module HTTP permet de traiter les requêtes faites à une application ASP.NET.

Chaque requête passe par le pipeline de requête et est traitée par chaque HttpModule. Ces modules ont l'opportunité de s'abonner aux événements du cycle de vie de la requête.

Un module Http permet également d'avoir accès à la réponse sortante et de la modifier.

Les plus connus sont ceux utilisés par ASP.NET pour la génération de scripts clients ou de mise en cache.

On peut être amené à développer un module Http dans le cadre d'une réécriture d'url par exemple, ou dans le cadre d'une traduction automatique, etc ...

Un HttpModule est un bon complément [FAQ Qu'est ce que le Global.asax ?](#).

lien : [FAQ Comment créer un HttpModule ?](#)

Dois-je plutôt utiliser un HttpModule ou bien le Global.Asax ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Un module Http accède aux mêmes événements et aux mêmes éléments que le Global.Asax.

Pourquoi alors utiliser un HttpModule plutôt que le Global.Asax ?

La première chose qui vient à l'esprit est la réutilisabilité.

J'ai par exemple développé un module d'url rewriting, je peux facilement l'utiliser dans une autre application, simplement en le déclarant comme il faut (voir [FAQ Comment créer un HttpModule ?](#)).

Par contre, le Global.Asax aura accès à d'autres événements qui ne sont pas pris en charge par un HttpModule, comme par exemple Session_Start et Session_End.

Il permet également d'instancier des objets globaux disponibles dans l'ensemble de l'application.

Comment créer un IHttpHandler ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

La première chose à faire est de créer une classe qui implémente **IHttpHandler**.

La propriété **IsReusable** permet d'indiquer si une autre demande peut utiliser l'instance **IHttpHandler**.

La méthode **ProcessRequest** sera utilisée pour écrire le flux de sortie HTTP, dans l'exemple qui suit, on affichera simplement un hello world :

```
using System;
using System.Web;
namespace MonNamespace
{
    public class MonHandler : IHttpHandler
    {
        public void ProcessRequest(System.Web.HttpContext context)
        {
            HttpResponse response = context.Response;
            response.Write("<html><body>Hello world depuis mon handler</body></html>") ;
        }
        public bool IsReusable
        {
            get {return true;}
        }
    }
}
```

Pour l'utiliser, il faudra le déclarer dans le web.config à la section **<httpHandlers>** de **<system.web>** et le configurer de manière à ce qu'il réponde à une requête.

Par exemple, pour les requêtes qui contiendront hello.world :

```
<configuration>
  <system.web>
    <httpHandlers>
      <add verb="*" path="hello.world" type="MonNamespace.MonHandler, MonAssembly" />
    </httpHandlers>
  </system.web>
</configuration>
```

Note, l'attribut **verb** permet de spécifier à quel type de requête le handler doit répondre (GET, POST, ou * (les deux))

Comment afficher une image stockée en binaire, par exemple depuis une base de données ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On utilisera un handler qui s'occupera de renvoyer l'image.

Le handler répond à une requête pour lire l'image et s'occupe de la charger depuis la base de données. Ensuite, il renverra un contenu de type image qui pourra être affiché par la balise ****.

Par exemple :

```

namespace demoImg
{
    public class HttpHandlerImage : IHttpHandler
    {
        public void ProcessRequest(HttpContext context)
        {
            HttpRequest request = context.Request;
            HttpServerUtility server = context.Server;

            string idimage = request.QueryString["idimage"];
            System.Drawing.Image img;
            ImageFormat format; // par ex : ImageFormat.Jpeg
            string contentType; // par ex : "image/jpeg"
            LireImageDepuisLaBD(idimage, out img, out format, out contentType);
            if (img != null)
            {
                context.Response.ContentType = contentType;
                img.Save(context.Response.OutputStream, format);
            }
            else
            {
                context.Response.StatusCode = 404;
            }

            public bool IsReusable
            {
                get { return true; }
            }
        }
    }
}

```

Il faudra déclarer le handler dans le web.config :

```

<httpHandlers>
  <add verb="*" path="displayimg" type="demoImg.HttpHandlerImage,demoImg" />
</httpHandlers>

```

On pourra appeler le handler en utilisant par exemple :

```



```

Comment créer un HttpModule ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

La première chose à faire est de créer une classe qui implémente **IHttpModule**.

Il est obligatoire d'implémenter les méthodes **Init** et **Dispose**.

Init nous permet de nous abonner aux événements qui nous intéressent, par l'intermédiaire de l'objet **HttpContext**.

Dans l'exemple qui suit, je trace le début et la fin d'analyse des requêtes grâce aux événements **BeginRequest** et **EndRequest**.

```

public class MonHttpModule : IHttpModule
{
    public void Init(HttpContext context)
    {
        context.BeginRequest += context_BeginRequest;
    }
}

```

```
context.EndRequest += context_EndRequest;
}

void context_BeginRequest(object sender, EventArgs e)
{
    HttpApplication httpApplication = (HttpApplication) sender;
    Debug.WriteLine(string.Format("Début de la requête pour {0} : {1}",
        httpApplication.Context.Request.Url.ToString(), DateTime.Now.ToLongTimeString()));
}

void context_EndRequest(object sender, EventArgs e)
{
    HttpApplication httpApplication = (HttpApplication) sender;
    Debug.WriteLine(string.Format("Fin de la requête pour {0} : {1}",
        httpApplication.Context.Request.Url.ToString(), DateTime.Now.ToLongTimeString()));
}

public void Dispose()
{
}
}
```

Pour que cette classe soit prise en compte par notre application, on va la définir dans le web.config à la section <system.web> :

```
<httpModules>
  <add name="MonHttpModule" type="MonNamespace.MonHttpModule, MonAssembly"/>
</httpModules>
```

Comment accéder aux événements d'un module http depuis un autre module ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

L'objet d'application possède une propriété (*Modules*) contenant une collection avec tous les *HttpModule* de l'application.

On pourra accéder à un *HttpModule* en utilisant son nom. Ainsi, on pourra le référencer depuis un autre *HttpModule* et s'abonner à ses événements.

```
public void Init(HttpApplication context)
{
    SessionStateModule sessionMod = context.Modules["Session"];
    sessionMod.Start += OnSessionStart;
    // ...
}
```

[Sommaire](#) > [WebForms](#) > [Pages](#)

Comment rafraichir un page web à intervalle régulier en code-behind ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

On peut facilement rafraichir une page à intervalle régulier grâce à du javascript. Mais quand il faut faire ça en code-behind car la fréquence de rafraichissement est variable ou dépend d'une condition, au lieu de se lancer dans des fonction javascript complexe avec une gestion de timer, il existe une fonction toute simple en ASP.NET :

```
Response.AppendHeader("Refresh", "1");
```

Le temps est exprimé en seconde et on ne peut pas utiliser d'unité de temps plus petite.

Comment vider le cache d'une page aspx ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Pour vider le cache d'une page aspx il suffit d'exécuter ces quelques lignes :

```
Response.CacheControl = "no-cache";  
Response.AddHeader("Pragma", "no-cache");  
Response.ExpiresAbsolute = DateTime.Now.Date;  
Response.Expires = -1;
```

ou

```
Response.Cache.SetExpires(DateTime.Now);
```

ou encore la solution html:

```
<meta http-equiv="Cache-Control" content="private"/>  
<meta http-equiv="Pragma" content="no-cache"/>
```

Comment créer dynamiquement le titre de la page ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Voyons comment on créer dynamiquement le titre d'une page : on parle ici de ce que contient la balise < title>. dans la page aspx :

```
<title id="titrePage" runat=server />
```

on déclare dans le code-behind :

```
protected HtmlGenericControl titrePage;
```

pour donner une valeur au titre de la page :

```
titrePage.InnerText = "FAQ ASP.NET";
```

Comment modifier le head et le body d'une page aspx ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Pour modifier l'entête (head) et le corps (body) d'une page, il faut leur assigner un id et définir la propriété runat à "server".

```
<head id="head" runat="server">
<body id="body" runat="server">
```

ensuite, les déclarer dans le code-behind comme étant des HtmlGenericControl, c'est à dire

```
protected HtmlGenericControl body;
protected HtmlGenericControl head;
```

```
head = Page.FindControl("head"); // on recupère le head de la page
head.InnerHtml += "Ici le texte que je peux ajouter dans le <head> de ma page";
// pareil pour le body
body = Page.FindControl("body");
body.Attributes("onclick") = "fctjavascript()"; // ici je rajoute un attribut
```

Peut-on avoir plusieurs formulaires avec runat=server dans une même page ?

Auteurs : nico-pyright(c) , Didier Danse ,

Non.

Mais pourquoi ne peut-on pas avoir plusieurs formulaires avec runat=server sur une même page ?

Il serait d'ailleurs plus judicieux de préciser qu'on ne peut pas avoir plusieurs formulaires visible sur la même page.

En effet :

```
<form id="form1" runat="server">
</form>
<form id="form2" runat="server" visible="false">
</form>
```

ne posera pas de problème d'exécution, tandis que :

```
<form id="form1" runat="server">
</form>
<form id="form2" runat="server">
</form>
```

lèvera l'`HttpException` suivante :

```
A page can have only one server-side Form tag.
```

Le modèle de programmation à formulaire unique (**Single Form Model**) est fait de manière à n'avoir qu'une seule balise form visible, avec l'attribut `runat = server`. Cela permet à ASP.NET de gérer les contrôles qui sont posés dans le formulaire, ayant la balise `runat=server`, coté serveur. Cela permet entre autre de pouvoir y accéder dans le code behind directement.

Le modèle de développement impose que les éléments de formulaire soient postés à la même page qui les a soumis, ce qui permet aux mécanismes d'ASP.NET (ViewState, etc ...) de fonctionner correctement.

Pour la curiosité, la pile d'appel au moment de l'exception nous permet de constater que l'exception est levée au moment de l'appel à la méthode `System.Web.UI.Page.OnFormRender()`.

Un petit coup de reflector nous permet de voir :

```
internal void OnFormRender()
{
    if (this._fOnFormRenderCalled)
    {
        throw new HttpException(SR.GetString("Multiple_forms_not_allowed"));
    }
    this._fOnFormRenderCalled = true;
    this._inOnFormRender = true;
}
```

Cette méthode `OnFormRender` est appelée au moment du rendu du contrôle `HtmlForm`. Le code issu de Reflector nous permet bien de constater qu'un boolean est mis à vrai lors du rendu d'un contrôle `HtmlForm`. Si ce boolean est déjà à vrai, alors l'exception est levée.

Comment ajouter dynamiquement des contrôles à une page ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Afin de voir comment on ajoute dynamiquement un `WebControl` à une page, nous allons prendre un exemple simple : ajouter un label à une page aspx.

Dans la page aspx, on ajoute un `Placeholder` :

```
<asp:Placeholder id="Placeholder1" runat="server"></asp:Placeholder>
```

dans le code-behind

```
protected Placeholder Placeholder1;
private void Page_Load(System.Object sender, System.EventArgs e)
{
```

```
Label monlabel = new Label();
Placeholder1.Controls.Add(monlabel);
}
```

Vous avez là le code minimal pour ajouter un contrôle dynamiquement à une page aspx. Vous pouvez ensuite jouer sur les différentes propriétés et méthodes du WebControl pour l'initialiser comme vous souhaitez.

A quoi sert AutoEventWireup ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Si l'on définit dans sa page aspx AutoEventWireup à True

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Default.aspx.cs" Inherits="Default" %>
```

on force un mapping de certains événements de la page. Ainsi par exemple, la méthode Page_Load sera appelée après la méthode OnLoad.

Ce mapping est un confort d'utilisation pour éviter d'avoir à surcharger les méthodes de la page ; mais c'est aussi une hérésie en termes de performances. Le framework va user de réflexions et de délégués simplement pour nous éviter une surcharge.

Préférez sans hésiter les surcharges et mettez la propriété AutoEventWireup à false;

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="false" CodeFile="Default.aspx.cs" Inherits="Default" %>

protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
    // je fais qqchose
    base.OnLoad(e);
}
```

au lieu de :

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Default.aspx.cs" Inherits="Default" %>

protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    // je fais qqchose
}
```

Comment positionner l'ascenseur d'une page web en code-behind ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Voici une petite astuce qui vous permet de positionner l'ascenseur d'une page web au niveau d'un WebControl. Tout d'abord on crée un WebControl, un label sans texte par exemple qui sera invisible sur la page web. Ensuite, dans votre page aspx :

```
<script> location='#<% Response.Write(varpos) %>';</script>
```


Dans le code-behind il suffit ensuite de faire :

```
public string varpos;  
varpos = "MonWebControl" ;
```

...et l'ascenseur sera positionné au niveau du label appelé "MonWebControl".

Comment définir la page utilisée en cas d'erreur pour une page précise?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Tout comme on l'aurait fait pour définir la page d'erreur pour toutes les pages de l'application, il faut modifier le web.config afin d'y trouver

```
<customErrors mode="On" />
```

Ensuite, pour la page concernée, au début du fichier .aspx,

```
<%@ Page Language="C#" ErrorPage="page.html" %>
```

Comment modifier la couleur de fond d'une page web par le code?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Il est nécessaire de faire "le lien" entre la page et le code-behind.

```
<body id="Body" runat="server">
```

et dans le code-behind:

```
Body.Style["background-color"] = "#FF0000";
```

lien : [FAQ](#) Comment créer dynamiquement le titre de la page ?

Pourquoi ai-je une erreur injection de script ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

On a parfois besoin d'envoyer des informations telles que du xml, html ou tout autre chose contenant <...>. Par défaut, ASP.NET refuse l'envoi de ces tags et l'informe par l'intermédiaire d'une exception qui signale que, par mesure de

sécurité, il est interdit d'envoyer de telles choses au serveur. Effectivement, en autorisant cet envoi, il serait possible d'injecter du javascript par exemple.

Pour permettre l'envoi de ces informations, il est nécessaire de mettre `validateRequest="false"` dans la directive "Page". Une fois ces informations envoyées, il faut encore préciser au serveur qu'il ne doit pas les interpréter mais bien garder cela comme du texte. Ceci se fait par l'intermédiaire de

```
string html = Server.HtmlEncode(TextBox1.Text);
```

Comment maintenir le scroll après un postback ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Il existe une propriété qui n'est pas très connue et pourtant bien pratique pour repositionner le scroll d'une page à l'endroit où elle était avant un postback.

Il s'agit de la propriété `MaintainScrollPositionOnPostback`.

Imaginons une page avec beaucoup de contenu ...

```
<%@ Page MaintainScrollPositionOnPostback="true" Language="C#" AutoEventWireup="false"
CodeBehind="Default.aspx.cs" Inherits="testScroll._Default" %>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3CDTD XHTML 1.0 TransitionalEN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head runat="server">
<title>Untitled Page</title>
</head>
<body>
<form id="form1" runat="server">
<asp:Label runat="server" Text="<%=DateTime.Now.ToShortTimeString() %>" /><br/>
<p>
ici mettre plein de trucs histoire d'avoir une barre de défilement
</p>
<br />
<br />
<asp:Button runat="server" Text="Valider" />
</form>
</body>
</html>
```

L'utilisation de la propriété `MaintainScrollPositionOnPostback` (positionnée à `true`) sur la page permet de rajouter automatiquement du javascript qui se chargera de re-positionner correctement le scroll à l'endroit où on l'a laissé.

Comment poster automatiquement la page en javascript ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Pour que le `framework.net` puisse appréhender correctement le postback d'une page, il va falloir utiliser la méthode `javascript _doPostBack(...)`.

Si on utilise une quelconque autre méthode (`form.submit()`, etc ...), cela ne sera pas géré correctement.

On va alors utiliser la méthode `GetPostBackEventReference` pour générer correctement la fonction `_doPostBack`.

Prenons l'exemple simpliste d'une dropdownlist qui devra poster la page à chaque changement de sélection (notez que ceci peut être fait automatiquement grâce à la propriété `autopostback`, mais ce n'est pas le but de la présentation).

soit la page suivante :

```
<asp:DropDownList runat="server" ID="maDropDown">
  <asp:ListItem Text="Valeur 1" />
  <asp:ListItem Text="Valeur 2" />
  <asp:ListItem Text="Valeur 3" />
</asp:DropDownList>
```

dans le code behind, on associe la méthode javascript onchange à la fonction qui va poster la page. On le construira ainsi :

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
  maDropDown.Attributes["onchange"] = Page.ClientScript.GetPostBackEventReference(maDropDown,
  maDropDown.ID);
  if (IsPostBack)
  Response.Write("la page a été correctement postée à " + DateTime.Now.ToLongTimeString());
}
```

Vous pouvez constater que la page est postée à chaque changement de valeur dans la dropdown.

On peut également vérifier que ce postback est conforme en utilisant la propriété `__EVENTTARGET` [FAQ](#) Comment savoir quel contrôle à déclenché le postback ?.

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
  maDropDown.Attributes["onchange"] = Page.ClientScript.GetPostBackEventReference(maDropDown,
  maDropDown.ID);
  if (IsPostBack && Request.Form["__EVENTTARGET"] != null &&
  Request.Form["__EVENTTARGET"].Contains(maDropDown.UniqueID))
  {
  Response.Write("la page a été correctement postée par la dropdownlist à " +
  DateTime.Now.ToLongTimeString());
  }
  base.OnLoad(e);
}
```

Comment simuler un click de bouton pour poster une page ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Prenons un exemple avec un TextBox et un bouton :

```
<asp:TextBox ID="leTextBox" runat="server" />
<asp:Button ID="monBouton" runat="server" Text="go" OnClick="clic" />
```

on a l'événement du click dans le code behind écrit ainsi :

```
protected void clic(object sender, EventArgs e)
{
  Response.Write("le bouton a été cliqué");
}
```

Comment simuler un clic par exemple lorsque la valeur du textbox change ?

Pour ca, on va utiliser la méthode `GetPostBackEventReference`.

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
    leTextBox.Attributes["onchange"] = Page.ClientScript.GetPostBackEventReference(monBouton,
    monBouton.ID);
    base.OnLoad(e);
}
```

Si on s'arrete à ca, ASP.NET va nous lever une belle erreur :

```
Argument de publication ou de rappel non valide. La validation d'événement est activée via <pages
enableEventValidation="true"/>
dans la configuration ou via <%@ Page EnableEventValidation="true" %> dans une page. Pour des
raisons de sécurité,
cette fonctionnalité vérifie si les arguments des événements de publication ou de rappel proviennent
du contrôle serveur qui les
a rendus à l'origine. Si les données sont valides et attendues, utilisez la méthode
ClientScriptManager.RegisterForEventValidation
afin d'inscrire les données de publication ou de rappel pour la validation.
```

Cette erreur provient du fait qu'ASP.NET effectue un contrôle sur le POST pour détecter d'éventuelles attaques d'injections ou d'altération de la requete POST. C'est le principe d'event validation.

Une solution pour le désactiver est de mettre la propriété `EnableEventValidation` à false dans la directive de Page.

Ceci aura pour effet de désactiver complètement ce processus de validation, ce qui peut être nécessaire dans certain cas, mais ne permet plus cette vérification automatique pour toute la page (ceci ne peut pas être fait contrôle par contrôle).

L'autre solution plus propre est d'indiquer à ASP.NET que ce postback est tout à fait autorisé. C'est ce que permet l'utilisation de la méthode `RegisterForEventValidation`.

Cet appel ne pourra être fait qu'en surchargeant la méthode `Render` de la page :

```
protected override void Render(HtmlTextWriter writer)
{
    Page.ClientScript.RegisterForEventValidation(monBouton.UniqueID, monBouton.ID);
    base.Render(writer);
}
```

Désormais, le post est bien pris en compte et la méthode clic associée au bouton est bien lancée.

Sommaire > WebForms > Pages > Cycle de vie

Quel est le cycle de vie d'une page ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le framework ASP.NET propose un modèle évolué, qui se rapproche d'un modèle événementiel comme le sont les applications client-lourd (comme les Winforms) et permettant de conserver l'état d'une page.

Ainsi, dans cette approche axée sur un modèle événementiel, notre page va passer par un certain nombre d'étapes. C'est ce qu'on appelle le cycle de vie, voici les principales étapes du cycle de vie d'une page :

Initialisation d'une page par le framework ASP.NET :

Événement	Description et actions associées
FrameworkInitialize	Initialise l'arbre des contrôles, basé sur l'aspx.
DeterminePostBackMode	Détermine si on est dans un PostBack et affecte la variable IsPostBack. Charge également les données GET et POST. Une fois cet événement passé, on peut utiliser Request.Form.
PreInit	Événement valable uniquement pour une page. A ce moment là, les propriétés mise en design dans l'aspx sont déjà initialisées. C'est l'endroit idéal pour créer des contrôles dynamiquement.
Init	Dans cet événement, on peut également lire les propriétés mise en design, mais on ne peut pas récupérer leurs valeurs si elles ont été modifiées par l'utilisateur lors d'un post back ; ce ne sera possible qu'après LoadPostData(). Ces valeurs seront tout de même accessibles grâce à l'objet Request. Attention, ASP.NET commence par lever les événements OnInit des UserControls récursivement et ensuite lève l'événement de la Page.
TrackViewState	Démarre la surveillance des modifications de l'état d'affichage des contrôles
InitComplete	Événement valable uniquement pour la page. On s'en sert pour des opérations qui nécessitent que tous les éléments soient initialisés.
LoadViewState	Si la page est en post back (IsPostBack == true), ASP.NET déserialize les informations du view state et les appliques aux contrôles.
LoadPostBackData	Événement levé uniquement si IsPostBack == true. ASP.NET renseigne les contrôles avec leurs valeurs grâce au POST DATA.

Initialisation par le code utilisateur :

Événement	Description et actions associées
PreLoad	Événement valable uniquement pour la page, à utiliser avant le chargement récursif de tous les contrôles.
OnLoad	Appelle récursivement OnLoad sur les contrôles enfants. C'est l'endroit idéal pour les databinds. Attention, cette fois-ci ASP.NET commence par le onload de la page et ensuite ceux des usercontrols récursivement.

Validation, événements et fin de chargement

Événement	Description et actions associées
Validation	Ici, les méthodes serveurs des validateurs sont appelées.
Événement des contrôles	ASP.NET va lever les événements associés à des contrôles : OnClick, OnSelectedIndexChanged, etc ...
LoadComplete	Événement valable uniquement pour la page. On s'en sert pour des actions qui nécessitent que tous les contrôles soient chargés.

Rendu :

Événement	Description et actions associées
PreRender	Avant cet événement, la page appelle EnsureChildControls. A utiliser avant que le contrôle ou la page ne soit définitivement figé.
SaveStateComplete	Arrive au moment de l'enregistrement du ViewState, si on modifie un contrôle après cet événement, ce ne sera pas pris en compte.
Render	Méthode qui effectue le rendu de chaque contrôle.

Déchargement :

Événement	Description et actions associées
Unload	Cet événement est utilisé pour libérer les ressources.

Sommaire > WebForms > Contrôles

[Sommaire](#) > [WebForms](#) > [Contrôles](#) > [Général](#)

Comment capturer le clic d'un bouton créé dynamiquement ?

Auteurs : [Déclic](#) ,

Dans la procédure de création du bouton on ajoute :

```
Bbouton.Click += new System.EventHandler(MesBoutons_Click);
```

ensuite :

```
void MesBoutons_Click(Object sender, System.EventArgs e)
{
    //Récupération du bouton ayant déclenché l'évènement
    Button Btn;
    Btn = (Button)sender;
    //Traitement
}
```

ATTENTION : Lors du postback effectué après l'évènement, le bouton doit impérativement être rechargé dans la page pour que l'évènement soit traité. Quitte à mettre sa propriété visible à false si vous ne voulez pas qu'il soit visible.

Comment modifier l'ordre de défilement des WebControls quand on appuie sur la touche TAB ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Quand on appuie sur la touche TAB du clavier, on fait défiler les différents éléments du formulaire en faisant changer le focus d'élément. Mais la plupart du temps, en aspx le défilement des WebControls ne se fait pas dans l'ordre souhaité. Par défaut, le focus fait défiler les WebControls dans l'ordre dans lequel ils sont déclarés dans la page aspx.

Si vous voulez vous même choisir l'ordre de défilement de vos WebControls, il faut donner une valeur à la propriété "TabIndex" de votre WebControl. Par exemple un WebControl avec un TabIndex=1 sera sélectionné au deuxième appui sur la touche TAB.

Comment trouver un contrôle dans une page récursivement ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Cela peut être utilisé si l'on a plein d'user contrôles ou de pages imbriquées de pouvoir retrouver un contrôle depuis un autre en fouillant récursivement tous les contrôles de la page.

```
public static Control RecursiveFindControl(Control controleSource, string idATrouver)
{
    Control control = controleSource.FindControl(idATrouver);
    if (control != null)
        return control;
    for (int i = 0 ; i < controleSource.Controls.Count ; i++)
    {
        control = controleSource.Controls[i].FindControl(idATrouver);
        if (control == null)
        {
            control = RecursiveFindControl(controleSource.Controls[i], idATrouver);
        }
    }
}
```



```
        if (control != null && string.Compare(control.ID, idATrouver,
StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase) == 0)
            return control;
        }
        else
            return control;
    }
    return control;
}
```

Attention, utiliser une telle fonction trop tôt dans le cycle de vie de la page, peut appeler prématurément la méthode CreateChildControl sur le contrôle parcouru, ce qui peut avoir des effets indésirables.

Ci-dessous, vous trouverez sa version en itératif, qui améliore les performances :

```
public static Control IterativeFindControl(Control controleSource, string idATrouver)
{
    Control control = controleSource;
    Queue<Control> queue = new Queue<Control>();
    while (control != null)
    {
        if (string.Compare(control.ID, idATrouver, StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase) == 0)
            return control;
        foreach (Control ctrl in control.Controls)
        {
            if (string.Compare(ctrl.ID, idATrouver, StringComparison.InvariantCultureIgnoreCase) == 0)
                return ctrl;
            if (ctrl.HasControls())
                queue.Enqueue(ctrl);
        }
        control = queue.Dequeue();
    }
    return null;
}
```

Comment changer le font d'un WebControl en code-behind ?

Auteurs : leduke ,

Nous allons ici utiliser un label, mais le code est valable pour les autres WebControls. Le piège dans cette question est que la propriété "font" du label est en lecture seule !!! Il faut en fait passer par un style, un exemple :

```
Style monstyle = new Style();

monstyle.BorderColor = Color.Blue;
monstyle.BackColor = Color.Black;
monstyle.ForeColor = Color.Blue;
monstyle.Font.Name="Verdana";
monstyle.Font.Size=20;

Label1.ApplyStyle(monstyle);
```

Comment lier une css à un WebUserControl ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Par défaut, le webuser control a accès à la css de la page dans laquelle il est inclus. L'intérêt est que le webuser control s'adapte parfaitement aux différentes pages dans lesquelles il est placé.

Cependant, si vous souhaitez quand même lier une css "spécifique" à un webuser control, il vous suffit d'ajouter dans la css :

```
<LINK rel=stylesheet type="text/css" href="styles.css">
```

attention : si vous liez une css au webuser control faites attention d'utiliser des classes de css différentes que celles de la css des pages dans lesquelles vous allez inclure le webuser control.

lien : [FAQ Partie css de la FAQ html](#)

Comment permettre à deux WebParts d'échanger des informations ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Prenons un exemple concret pour illustrer cette réponse. Ainsi, imaginons que l'on utilise deux User Controls dans une WebPartZone:

```
<asp:WebPartZone ID="wpzGauche" runat="server" BorderColor="#CCCCCC" Font-Names="Verdana" Padding="6" Width="100%">
  <ZoneTemplate>
    <uc1:searchResults ID="SearchResults1" runat="server" />
    <uc1:searchCriteria ID="SearchCriteria1" runat="server" />
  </ZoneTemplate>
</asp:WebPartZone>
```

Ensuite, il suffit d'ajouter un WebPartManager et de définir une connexion statique. Cette connexion prendra comme paramètres les ID du U.C. producteur et celui du consommateur. Ainsi, lors de l'envoi d'une information par le producteur, le consommateur est averti et peut utiliser cette même information.

```
<asp:WebPartManager ID="WebPartManager1" runat="server">
  <StaticConnections>
    <asp:WebPartConnection ID="connectionSearch"
      ConsumerID="SearchResults1"
      ProviderID="SearchCriteria1" />
  </StaticConnections>
</asp:WebPartManager>
```

Je n'utilise pas le code-behind et il ne trouve pas un objet se trouvant dans ma page, pourquoi ?

Auteurs : Didier Danse ,

Bien qu'il ne faut pas déclarer l'objet dans son code (je précise: "je n'utilise pas le code-behind"), la raison la plus probable est l'oubli du runat="server" dans la définition de l'objet dans votre page.

Je reçois une NullReferenceException, quelle en est la cause ?

Auteurs : Didier Danse ,

Lorsque l'on utilise la technique du Code-Behind, il faut lier les différents contrôles de la page .aspx avec le code.

Si une NullReferenceException est lancée, cela peut être dû à:

- les noms ne correspondent pas entre la page .aspx et le code-behind
- la variable dans le code est déclarée comme étant privée
- le contrôle n'a pas la propriété runat=server

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl)

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles HTML (HtmlControls)

Comment créer dynamiquement des métatags ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Nous allons voir dans cet exemple qu'il est très facile de créer dynamiquement des métas tags en ASP.NET dans le head de la page aspx :

```
<meta http-equiv="Content-Language" id="languagePage" runat="server" />
<meta name="Author" id="auteurPage" runat="server" />
<meta name="Classification" id="classificationPage" runat="server" />
<meta name="Description" id="descriptionPage" runat="server" />
<meta name="keywords" id="keywordsPage" runat="server" />
```

dans le code-behind on déclare :

```
protected HtmlGenericControl languagePage;
protected HtmlGenericControl auteurPage;
protected HtmlGenericControl classificationPage;
protected HtmlGenericControl descriptionPage;
protected HtmlGenericControl keywordsPage;
```

ensuite pour donner des valeurs aux métas tags :

```
languagePage.Attributes("content") = "fr";
auteurPage.Attributes("content") = "neo.51";
classificationPage.Attributes("content") = "developpement";
descriptionPage.Attributes("content") = "FAQ ASP.NET";
keywordsPage.InnerText = "ASP.NET, C#, FAQ";
```

Comment ajouter un retour à la ligne à partir du code-behind ?

Auteurs : Didier Danse ,

Il suffit d'utiliser l'élément container (par exemple le body) et de lui ajouter un LiteralControl.

```
container.Controls.Add(new LiteralControl("<br/>"));
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles standards

Faut-il préférer un Panel ou un Placeholder ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Le Panel possède différentes propriétés de mise en forme qui n'existent pas dans le Placeholder. Dès lors, si vous souhaitez mettre en forme votre Panel, préférez-le au Placeholder. A l'inverse, si vous devez uniquement placer des éléments dans une zone, utilisez le Placeholder qui est légèrement plus rapide (de l'ordre du millième de seconde).

Quel composant utiliser pour l'envoi d'un fichier vers un serveur ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

En ASP.NET 1.x il n'en existe pas d'autre que le contrôle html, à savoir l'input de type file (<input type="file">).

En ASP.NET 2.0, il existe un contrôle asp.net nommé FileUpload. Il comporte quelques propriétés et méthodes ne se trouvant pas dans le contrôle html.

Comment uploader un fichier sur le serveur via une page ASP.NET ?

Auteurs : **johngt** ,

Dans cet exemple nous allons voir comment uploader un fichier sur le serveur via une page ASP.NET. Tout d'abord on place un contrôle input file sur la page aspx :

```
<INPUT id="tboxMonFichier" type="file" size="75" name="tboxMonFichier" runat="server">
```

Qui est déclaré dans le code-behind :

```
protected System.Web.UI.HtmlControls.HtmlInputFile tboxMonFichier;
```

Puis dans le code-behind :

```
if (tboxMonFichier.PostedFile.FileName.Length != 0)
{
    string monchemin= "C:\\repfilesupload";
    tboxMonFichier.PostedFile.SaveAs(monchemin +

    tboxMonFichier.PostedFile.FileName.Substring(tboxMonFichier.PostedFile.FileName.LastIndexOf(@"\" ) + 1));
}
```

Attention : Veillez à mettre les droits nécessaires sur le répertoire d'upload ;-)

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles standards > Button

C'est l'événement click d'un autre bouton qui est levé lorsque j'appui sur "Entrée", que faire ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Par défaut, le contrôle Form disposé sur une page ASP.NET considère le premier contrôle de type bouton qu'elle trouve dans la page comme le bouton par défaut.

Si on appuie sur le bouton "Entrée", alors ASP.NET considère que c'est ce bouton qui a déclenché le postback.

On peut lui indiquer un autre bouton grâce à la propriété `DefaultButton`, que ce soit sur le contrôle Form ou sur un Panel.

Ainsi, il devient très facile d'indiquer quel événement click de bouton doit être appelé lors de l'appui sur la touche "Entrée".

Considérons cet exemple :

```
<form id="form1" runat="server" defaultbutton="b5">
<div>
  <asp:TextBox runat="server" ID="t1" />
  <asp:Button runat="server" ID="b1" OnClick="b1_click" Text="go" />
</div>
<asp:Panel runat="server" ID="p1" DefaultButton="b2">
  <asp:TextBox runat="server" ID="t2" />
  <asp:Button runat="server" ID="b2" OnClick="b2_click" Text="go"/>
</asp:Panel>
<asp:Panel runat="server" ID="p2" DefaultButton="b4">
  <asp:TextBox runat="server" ID="t3" />
  <asp:Button runat="server" ID="b3" OnClick="b3_click" Text="go"/>
  <asp:TextBox runat="server" ID="t4" />
  <asp:Button runat="server" ID="b4" OnClick="b4_click" Text="go"/>
</asp:Panel>
<asp:TextBox runat="server" ID="t5" />
<asp:Button runat="server" ID="b5" OnClick="b5_click" Text="go"/>
</form>
```

Grâce aux propriétés `defaultbutton`, on aura :

- lors du focus sur le textbox t2, le bouton b2 sera cliqué
- lors du focus sur le textbox t3 ou t4, le bouton b4 sera cliqué
- Dans tous les autres cas, c'est le bouton b5 qui sera cliqué

Techniquement, ASP.NET rajoute le javascript suivant au div conteneur représentant le panel :

```
javascript:return WebForm_FireDefaultButton(event, 'b2')
```

ou dans l'attribut `onkeypress` de la balise `form`.

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles standards > CheckBox

Lorsque j'agis sur les attributs d'un checkbox, c'est sur le span associé qu'est répercutée mon action

Auteurs : nico-pyright(c) ,

**Imaginons un asp:checkbox et une fonction javascript cliente qui affiche si la case est cochée ou non.
On pourrait être tenté de faire :**

```
<asp:CheckBox runat="server" Text="Cochez moi" onchange="alert(this.checked);" />
```

sauf que ceci ne va pas marcher, en effet asp.net génère :

```
<span onchange="alert(this.checked);"><input id="ct102" type="checkbox" name="ct102" /><label for="ct102">Cochez moi</label></span>
```

on se rend compte que le onchange est appliqué au span.
**Comment faire alors pour agir sur l'input de type checkbox ?
Il faudra passer par le code behind :**

```
MonCheckbox.InputAttributes.Add("onchange", "alert(this.checked);");
```

et cette fois-ci, asp.net générera :

```
<input id="MonCheckbox" type="checkbox" name="MonCheckbox" onchange="alert(this.checked);" /><label for="MonCheckbox">Cochez moi</label>
```

NB : les attributs du label seront accessibles grâce à LabelAttributes.

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles standards > DropDownList

Ma dropdownlist est bien remplie, mais quand je sélectionne un item, c'est toujours la première valeur de la liste qui est retournée

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Ce problème est très récurrent. Dans 99% des cas, le problème vient du postback : Si vous remplissez votre dropdownlist dans le "Page_Load" de votre page, le code correct est :

```
private void Page_Load(System.Object sender, System.EventArgs e)
{
    if (!Page.IsPostBack)
    {
        //code pour remplir la dropdownlist
    }
}
```

L'erreur fréquemment commise est d'oublier le "if (!page.IsPostBack)" quand vous sélectionnez un objet de la dropdownlist, la page se recharge en faisant un postback, donc repasse par le "Page_Load" et réinitialise votre dropdownlist. On spécifie donc qu'il ne faut pas réinitialiser la dropdownlist en cas de PostBack et on récupèrera ainsi la valeur sélectionnée.

La propriété SelectedValue d'une DropDownList me renvoi null, pourquoi ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Il arrive fréquemment que l'on remplisse une DropDownList avec les valeurs qui sont à afficher. Par contre, les valeurs sont souvent oubliées lors de cette initialisation. Si l'initialisation se fait à l'aide d'un DataSet, rien de plus simple, il suffit de spécifier quel est le champ qui permettra de récupérer la valeur:

```
NomDropDownList.DataSource = DbTemplate.GetCategories();
NomDropDownList.DataTextField = "champ_a_afficher";
NomDropDownList.DataValueField = "champ_valeur";
NomDropDownList.DataBind();
```

Si l'initialisation se fait par l'ajout manuel d'Items, il suffit de créer des Items en spécifiant les deux valeurs.

```
ListItem li = new ListItem();
li.Text = "texte";
li.Value = "valeur";
NomDropDownList.Items.Add(li);
```

Comment ajouter d'autres éléments que ceux d'une liste ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Vous pouvez ajouter un Item directement en utilisant Items.Add. Le premier paramètre correspond à l'emplacement (en l'occurrence 0) :

```
ddl.Items.insert(0,"mon texte");
```

Cependant, cette solution ne fait qu'afficher un texte. Si vous souhaitez passer un texte ainsi que la valeur correspondante, il est nécessaire d'utiliser un objet ListItem :

```
ListItem li = new ListItem("mon texte", "ma valeur");  
ddl.Items.Insert(0, li) ;
```

Comment insérer un élément dans une DropDownList à un emplacement donné ?

Auteurs : [krest](#) ,

Pour ajouter un élément à la collection Items d'une DropDownList il existe la fonction Add, mais celle-ci l'ajoute à la fin. Si on ne veut pas l'ajouter à la fin, il faut utiliser la fonction Insert :

```
MyDropDownList.Items.Insert(0, new ListItem("2 CV", "Voiture"));
```

Le code ci-dessus insérera l'élément "2 CV" et sa valeur "Voiture" à la position 0 de collection Items de la DropDownList

lien :  [Fonction Insert](#)

J'ai déclaré l'attribut OnChange sur ma DropDownList mais rien ne se passe lors d'un changement de valeur. Pourquoi ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

L'erreur la plus fréquente est d'oublier de mettre à true la propriété AutoPostBack. Ce qui donne:

```
<asp:DropDownList runat=server id=IdDdl AutoPostBack=true>...</asp:DropDownList>
```

Si la propriété est à true, lorsque l'on sélectionne une autre valeur, la page est renvoyée au serveur.

Attention de ne pas réinitialiser la valeur sélectionnée dans le Page_Load.

lien : [FAQ](#) Ma dropdownlist est bien remplie, mais quand je sélectionne un item, c'est toujours la première valeur de la liste qui est retournée

Parfois ma dropdownlist ne lève pas l'événement OnSelectedIndexChanged ou OnTextChanged, même si AutoPostBack="true", que faire ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#),

Cela peut arriver si vous avez positionné EnableViewState à false sur votre page. Certaines stratégies d'entreprises prônent de ne pas utiliser le viewstate, pour certaines raisons compréhensibles que je ne détaillerai pas ici, et encouragent à récupérer les valeurs dans tout postback.

Mais cela pose un problème lorsqu'on veut utiliser les événements accessibles lorsqu'autopostback vaut true.

Imaginons une page toute simple (du code a été omis pour plus de clarté) où EnableViewState vaut false :

```
<%@ Page Language="C#" EnableViewState="false" AutoEventWireup="false"
CodeBehind="Default.aspx.cs" Inherits="testDropdown.Default" %>

<asp:DropDownList ID="myDropDown" runat="server" AutoPostBack="true"
OnSelectedIndexChanged="ItemChange">
<asp:ListItem Value="valeur1" Text="valeur1" />
<asp:ListItem Value="valeur2" Text="valeur2" />
<asp:ListItem Value="valeur3" Text="valeur3" />
</asp:DropDownList>
<asp:Label ID="myLabel" runat="server" />
```

et dans le code behind

```
protected void ItemChange(object sender, EventArgs e)
{
    myLabel.Text = string.Format("Valeur sélectionnée : {0}", ((DropDownList) sender).SelectedValue);
}
```

Si l'on sélectionne les valeurs 2 ou 3, le texte est correctement affiché car on est passé correctement dans l'événement. Par contre, si on rebascule sur la valeur 1, rien n'est affiché, on ne passe pas dans l'événement.

En effet, comme le viewstate n'est pas utilisé, asp.net croit que c'est la valeur 1 qui est sélectionnée, et quand on la resélectionne après un premier changement, il en déduit que la valeur n'a pas changée, donc, il ne lève pas l'événement (le brigand).

La solution est donc de lever l'événement nous même, en surchargeant le OnLoad.

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
    if (IsPostBack)
    {
        // on lève l'événement si le postback a été déclenché par notre dropdown
        string ctlName = Request.Params.Get("__EVENTTARGET");
        if (!string.IsNullOrEmpty(ctlName))
            if (ctlName.Contains(myDropDown.ID))
                ItemChange(myDropDown, new EventArgs());
    }
    base.OnLoad(e);
}
protected void ItemChange(object sender, EventArgs e)
```

```
{  
    myLabel.Text = string.Format("Valeur sélectionnée : {0}", ((DropDownList) sender).SelectedValue);  
}
```

Et au final, nous n'avons plus besoin de définir `OnSelectedIndexChanged="ItemChange"` comme attribut de `<asp:DropDownList>`

NB : Si on veut, il est bien sur possible de changer le prototype de la méthode `ItemChange`, vu qu'elle n'est plus levée par Asp.Net

```
private void ItemChange(DropDownList list, EventArgs e)  
{  
}
```

Comment lever l'événement `SelectedIndexChanged` pour des `DropDownList` dans un `Repeater` lorsque le `Viewstate` est à `false` ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#),

Comment faire pour lever un événement de changement lorsqu'une dropdown se repete X fois dans un repeater ?

Pour ce faire, nous allons déjà construire notre repeater.

Dans la page, on aura par exemple notre repeater, une dropdownlist par item et un label en dehors de ce repeater pour afficher la sélection :

```
<asp:Repeater runat="server" OnItemCreated="ItemCreated" ID="MonRepeater">  
    <ItemTemplate>  
        <asp:DropDownList runat="server" ID="LaList" AutoPostBack="true" />  
    </ItemTemplate>  
</asp:Repeater>  
<asp:Label runat="server" ID="LeLabel" />
```

Pour initialiser notre repeater, rien de tel qu'une bonne liste de liste

```
protected override void OnInit(EventArgs e)  
{  
    EnableViewState = false;  
    List<List<string>> list = new List<List<string>>(new List<string>[] { new List<string>(new string[] { "abc", "def", "ghi" }), new List<string>(new string[] { "123", "456", "789" }) });  
    MonRepeater.DataSource = list;  
    MonRepeater.DataBind();  
    base.OnInit(e);  
}
```

Pour bien montrer qu'on ne se servira pas du `viewstate`, on le met explicitement à `false` dans le `OnInit`

Et dans l'événement du `ItemCreated`, on construit la dropdown à partir de la liste :

```
protected void ItemCreated(object sender, RepeaterItemEventArgs e)  
{  
    DropDownList list = (DropDownList) e.Item.FindControl("LaList");  
    list.Items.Add("choisir ...");  
    foreach (string element in (List<string>)e.Item.DataItem)
```

```
{
    list.Items.Add(element);
}
}
```

Si on exécute la page, on a donc 2 dropdownlist remplies respectivement des valeurs "choisir ...", "abc", "def", "ghi" et "choisir ...", "123", "456", "789".

Passons maintenant à la propagation de l'événement, toujours en surchargeant le OnLoad, juste après le base.OnLoad :

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
    base.OnLoad(e);
    if (IsPostBack)
    {
        string ctlName = Request.Params.Get("__EVENTTARGET");
        if (!string.IsNullOrEmpty(ctlName))
        {
            // on va chercher la dropdown qui a déclenché le postback dans __EVENTTARGET
            foreach (RepeaterItem item in MonRepeater.Items)
            {
                string clientId = item.ClientID; // utilisé pour avoir la propriété ID, sinon elle vaudra null
                DropDownList currentDropDown = (DropDownList)item.FindControl("LaList");
                string dropDownName = string.Format("{0}${1}", item.ID, currentDropDown.ID);
                if (ctlName.Contains(dropDownName))
                    ItemChange(currentDropDown, new EventArgs());
            }
        }
    }
}
```

Le principe est de parcourir les items du repeater et de concatener l'id de l'item à celle de la dropdownlist en mettant un \$ entre les deux ; c'est grâce à ces deux valeurs qu'on pourra identifier de manière unique la dropdown qui a déclenché le postback.

ctlName vaudra "MonRepeater\$ctl00\$LaList"

et dropDownName vaudra "ctl00\$LaList"

Une fois la dropdown identifiée, il n'y a plus qu'à simuler l'événement ItemChange, qui ici, nous affichera le résultat choisi dans le label

```
protected void ItemChange(DropDownList list, EventArgs args)
{
    LeLabel.Text = list.SelectedValue;
}
```

Voilà pour la dropdownlist dans un repeater

NB : ici, j'ai utilisé une astuce pour récupérer l'id de l'item du repeater. En effet, dans le OnLoad il vaut null, je force la génération du ClientId pour pouvoir récupérer l'ID.

Comment désactiver une DropDownList après qu'un item ait été sélectionné dans cette liste?

Auteurs : [Didier Danse](#),

Soit une DropDownList:

```
<asp:DropDownList id="ddl" runat="server">  
<asp:ListItem Value="1">Choix 1</asp:ListItem>  
<asp:ListItem Value="2">Choix 2</asp:ListItem>  
<asp:ListItem Value="3">Choix 3</asp:ListItem>  
</asp:DropDownList>
```

Ensuite, dans le code:

```
ddl.Attributes.Add("onchange", "this.disabled=true; " );
```

ou directement dans le .aspx:

```
<asp:DropDownList id="ddl" runat="server" onchange="this.disabled=true;">  
<asp:ListItem Value="1">Choix 1</asp:ListItem>  
<asp:ListItem Value="2">Choix 2</asp:ListItem>  
<asp:ListItem Value="3">Choix 3</asp:ListItem>  
</asp:DropDownList>
```

Comment colorer différemment chaque Item d'une DropDownList ?

Auteurs : Didier Danse ,

Soit une liste déroulante déclarée en html de telle manière (ou une DropDownList qui est l'équivalent en ASP.NET):

```
<SELECT id="Couleur" runat="server" name="Couleur" ></SELECT>
```

Cette liste a pour but d'afficher la liste des couleurs possibles avec la couleur en fond de chaque item. Dans le code de traitement, il suffit alors d'inclure

```
using System.Reflection;
```

et enfin d'ajouter les différents Items à la liste.

```
foreach( FieldInfo col in typeof(KnownColor).GetFields() )  
    if (col.FieldType == typeof(KnownColor) )  
        Couleur.Items.Add(new ListItem(col.Name,col.Name));  
  
for (int i=0 ; i<Couleur.Items.Count;i++)  
    Couleur.Items[i].Attributes.Add("style","background-color:" + Couleur.Items[i].Text);
```

On peut imaginer d'autres utilisations telles mettre en rouge la liste des factures non payées et en vert celles qui sont payées dans une application de gestion de factures.

Comment faire pour que ma dropdownlist ne cause un postback que sous certaines conditions ?

Auteurs : [sam_XIII \(Samuel Beauvois\)](#) ,

On met la propriété `AutoPostBack` à `true`. Le principe est d'empêcher la publication du postback en modifiant le javascript de l'attribut `onchange` pour qu'il renvoie `false` lorsque les conditions ne sont pas respectées.

```
myDropDownList.AutoPostBack = true;
myDropDownList.Attributes["onchange"] = "if(" + myDropDownList.ClientID + ".selectedIndex != "
+ myDropDownList.ClientID + ".length-1) return false; else";
```

le code est complété lors de la génération de la page. Dans le code html généré, `__doPostBack(...)` sera automatiquement rajouté après le `else` (parce qu'on a mis le `AutoPostBack = true`).

Dans cet exemple, on envoie le formulaire uniquement lorsque c'est le dernier élément qui est sélectionné.

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles standards > Label

Comment ajouter un retour à la ligne dans un label ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

En utilisant le tag `
`

Si vous récupérer les informations à partir d'un TextBox multiligne ou d'une base de données et que vous utilisez des `\n`, il faut alors les remplacer.

```
label1.Text = texte.Replace("\n", "<br />");
```

Comment écrire de gauche à droite dans un Label?

Auteurs : [Didier Danse](#) , [Ludovic Lefort](#) ,

En modifiant l'attribut Style:

```
<asp:Label id="label" style="writing-mode:tb-rl" runat="server">Texte à afficher</asp:Label>
```

On peut également passer par une propriété CSS :

```
.RightToLeft  
{  
  direction: rtl;  
}
```

Et ensuite l'attacher à la textbox :

```
<asp:TextBox runat="server" ID="TestTextBox" CssClass="righttoleft" />
```

Comment centrer un texte à l'intérieur d'un label ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

```
<asp:label id="Labelcentre">  
<p align="center">Label centre</p></asp:label>
```

Ou en code-behind :


```
labelcentre.Text="<p align=\"center\">Label centre</p>";
```

Comment modifier le font-name d'un Label en code-behind ?

Auteurs : Didier Danse ,

Si l'on souhaite changer la police (la taille par exemple), il est nécessaire d'utiliser un style. Ce style est défini de la manière suivante:

```
Style monstyle = new style();  
  
monstyle.BorderColor = Color.Blue;  
monstyle.BackColor = Color.Black;  
monstyle.ForeColor = Color.Blue;  
monstyle.Font.Name="Verdana";  
monstyle.Font.Size=20;
```

Il ne reste plus qu'à l'appliquer au Label par

```
label1.ApplyStyle(monstyle);
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles standards > Repeater

Comment filtrer et masquer des éléments d'un repeater ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Il peut arriver qu'on ait besoin de faire un filtre sur une datasource de repeater mais qu'on ne puisse pas toujours filtrer cette source en amont. Dans ce cas, on peut très bien faire notre filtre au moment où le repeater se construit. Soit un repeater tout bete :

```
<asp:Repeater runat="server" ID="MonRepeater" OnItemDataBound="ItemDataBound">
  <ItemTemplate>
    <asp:Label runat="server" Text="<%=Container.DataItem %>" />
  </ItemTemplate>
</asp:Repeater>
```

```
MonRepeater.DataSource = new int[] {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7};
MonRepeater.DataBind();
```

Il suffit d'agir sur le ItemDataBound et de masquer l'élément. Ici par exemple, je n'affiche que les nombres impairs :

```
protected void ItemDataBound(object sender, RepeaterItemEventArgs e)
{
  if ((int)e.Item.DataItem % 2 == 0)
  {
    e.Item.Visible = false;
  }
}
```

Une autre solution est d'intervenir au moment du databinding

```
<asp:Repeater runat="server" ID="MonRepeater" OnDataBinding="DataBindingRepeater">

protected void DataBindingRepeater(object sender, EventArgs e)
{
  Repeater r = (Repeater)sender;
  r.DataSource = Array.FindAll((int[])r.DataSource, delegate(int i)
  {
    return i % 2 != 0;
  });
}
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles standards > TextBox

Comment forcer la saisie en majuscule dans un TextBox ?

Auteurs : [jane2002](#) ,

Dans le Page_Load de la page aspx on ajoute :

```
TextBox1.Attributes.Add("OnKeyUp", "this.value=this.value.toUpperCase()");
```

Comment lire un TextBox ligne par ligne ?

Auteurs : [Xavier Talour](#) ,

Pour effectuer une action sur chaque ligne d'un "texte" encodé dans un TextBox:

```
foreach (string line in TextBox1.Lines)
{
    // Traitement
    Response.Write(line);
}
```

Comment verrouiller tous les TextBox d'une WebForm ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

il vous faut parcourir les contrôles présents sur le formulaire et tester s'ils sont de type TextBox.

```
foreach (Control c in Controls)
    if (c is TextBox)
        ((TextBox) c).Enabled = false;
```

Comment afficher un retour à la ligne à partir d'un texte encodé dans un TextBox multiligne ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Dans un TextBox, le retour à la ligne se fait par `\r\n`. En HTML, il s'agit de `
`. Il suffit dès lors de remplacer le `\r\n` par `
`.

```
string strAAfficher = strEncode.Replace("\r\n", "<br/>");
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles standards > UploadFile

Comment uploader des fichiers de plus de 4 Mo (connexion interrompue) ?

Auteurs : Lutecefalco , nico-pyright(c) ,

Si vous utilisez le contrôle UploadFile avec des fichiers de taille supérieures à 4 Mo, vous risquez d'obtenir un message d'interruption de la connexion.

Il s'agit d'une limitation d'ASP.NET.

Pour la modifier, ça se fait dans le web.config. Exemple:

```
<!-- Mettre la limite du upload HTMLInputFile a 8Mo (default = 4096ko) -->  
<httpRuntime maxRequestLength="8192" />
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles riches

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles riches > Calendar

Comment lier un Calendar à une Css ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#),

Lorsque l'on passe par le designer de Visual Studio.NET (et je suppose que c'est sensiblement pareil pour les autres IDE) lorsqu'on paramètre l'aspect de son Calendar, on paramètre en fait plusieurs styles. Par exemple, voici un Calendar ou j'ai personnalisé les styles :

```
<asp:calendar id="Calendar1" runat="server"
Width="47px" Height="40px">
  <TodayDayStyle Font-Names="Arial" Font-Bold="True" ForeColor="Red"></TodayDayStyle>

  <SelectorStyle Font-Names="Arial"></SelectorStyle>
  <DayStyle Font-Names="Arial" ForeColor="#006600"></DayStyle>
  <NextPrevStyle Font-Names="Arial" ForeColor="White" BorderColor="#000600"
    BackColor="#006600"></NextPrevStyle>
  <DayHeaderStyle Font-Names="Arial" ForeColor="White" BorderColor="#006600"
    BackColor="#006600"></DayHeaderStyle>
  <SelectedDayStyle Font-Names="Arial"></SelectedDayStyle>

  <TitleStyle Font-Names="Arial" ForeColor="White" BorderColor="#006600"
    BackColor="#006600"></TitleStyle>
  <WeekendDayStyle Font-Names="Arial"></WeekendDayStyle>
  <OtherMonthDayStyle Font-Names="Arial" ForeColor="#006600" BorderColor="White"
    BackColor="White"></OtherMonthDayStyle>
</asp:calendar>
```

Le soucis est que si votre application utilise plusieurs Calendar il faut soit faire du copier coller soit recréer tous les styles. On peut pourtant lier le Calendar à une Css. Plus exactement on peu lier chaque style à une classe Css. Par exemple, juste pour le DayHeaderStyle :

On déclare le calendar :

```
<asp:calendar id="Calendar1" runat="server" Width="47px" Height="40px">
  <DayHeaderStyle CssClass="MyDayHeaderStyle " ></DayHeaderStyle>
</asp:calendar>
```

Dans votre Css :

```
.MyDayHeaderStyle
{
  background-color:#006600; // BackColor
  border-color:#006600; // BorderColor
  color:White; // ForeColor
  font-family:Arial;// Font
}
```

On fait de même avec tous les autres styles du Calendar.

ATTENTION : L'objet calendar a un comportement étrange lorsqu'on applique une Css sur des liens (les jours, mois suivant, mois précédent). Afin de s'assurer que les liens du calendar respectent la Css, il faut spécifier une règle sur la Css, par exemple :

```
TD.OtherMonthDayStyle A
```

```
{  
  font-family : Arial ! important;  
  color:#006600 ! important;  
}
```

Les styles affectés par ce comportement étrange du calendar et nécessitants ce type de classe Css sont :

- **OtherMonthDayStyle**
- **TodayStyle**
- **NextPrevStyle**

Comment empêcher de sélectionner les dates passées dans un Calendar ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Dans l'évènement **DayRender** du calendar, vous pouvez savoir quelle est la date qui va être affichée. Dès lors, il ne reste plus qu'à tester si cette date est passée et lui indiquer qu'il n'est pas possible de le sélectionner.

```
if (Args.Day.Date < DateTime.Today)  
{  
  Args.Day.IsSelectable = false ;  
  Args.Cell.BackColor = Color.LightGray ;  
  Args.Cell.ForeColor = Color.Gray ;  
}
```

Bien entendu, vous pouvez effectuer tous les tests que vous souhaitez (par exemple la sélection de date qui sont dans l'année en cours).

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles riches > DataGrid

Comment ajouter des boutons-images dans un DataGrid ?

Auteurs : [Louis-Guillaume Morand](#) ,

Tout d'abord, il est nécessaire de mettre la colonne dans laquelle on souhaite mettre l'image en TemplateColumn.

```

<ItemTemplate>
  <asp:ImageButton id=imgNotValidated runat="server" Width="12px" ImageUrl="Resource/toCheck.gif"
    Height="12px" ImageAlign="Middle" CommandName="Item">
  </asp:ImageButton>

  <asp:Image id=imgValidated runat="server" Width="12px" ImageUrl="Resource/check.gif" Height="12px"
    ImageAlign="Middle">
  </asp:Image>
</ItemTemplate>

```

Le code du traitement dans le code-behind:

...

Comment afficher une image dans un DataGrid ?

Auteurs : [Louis-Guillaume Morand](#) ,

Pour placer une image dans un DataGrid il suffit d'utiliser une TemplateColumn et d'y placer l'image (par des composants html classiques ou par des composants aspnet):

```

<asp:DataGrid id="DataGrid1" AutoGenerateColumns=false>
  <Columns>

  <asp:TemplateColumn>
    <ItemTemplate>
      <img src='<%# Databinder.Eval(Container.DataItem,"Path") %>'>
    </ItemTemplate>
  </asp:TemplateColumn>

  </Columns>
</asp:DataGrid>

```

Il est bien entendu possible d'ouvrir une page lors d'un clic sur l'image par:

```

<asp:DataGrid id="DataGrid1" AutoGenerateColumns=false>
  <Columns>
  <asp:TemplateColumn>

  <ItemTemplate>
    <a href='mon_url'>
      <img src='<%# Databinder.Eval(Container.DataItem,"Path") %>'>
    </a>
  </ItemTemplate>
  </asp:TemplateColumn>

```



```
</Columns>  
</asp:DataGrid>
```

Comment ajouter une scrollbar à un DataGrid ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Ceci est applicable à n'importe quel contrôle mais il s'agit du cas le plus fréquemment nécessaire. En plaçant le DataGrid dans un div, il est possible de spécifier la hauteur affichable du DataGrid (plus exactement du div). Si celui-ci dépasse la taille du div, une scrollbar apparaît.

```
<div style="height:400; overflow:auto">  
<asp:DataGrid runat="server" ID="Dg">  
  
...  
</asp:DataGrid>  
</div>
```

lien : [FAQ](#) Comment adapter la hauteur du DataGrid en fonction du nombre de lignes à afficher ?

Comment lier une Css à un DataGrid ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Le principe est le même pour lier un DataGrid à une Css que pour lier un Calendar à une Css : il faut lier chaque style définissant l'aspect du WebControl à une classe Css. Pour éviter la redondance d'informations sur cette FAQ je vous renvoie à la question : "Comment lier une Css à un Calendar ?"

lien : [FAQ](#) Comment lier un Calendar à une Css ?

Comment n'afficher que l'heure d'un champ type DateTime dans un DataGrid ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Chaque colonne d'un DataGrid à une propriété DataFormatstring. Pour n'afficher que l'heure d'un champ DateTime la chaîne de caractères à mettre pour la propriété DataFormatstring est :

- {0:HH:mm} : pour afficher les heures (de 0 à 24) et les minutes
- {0:hh:mm} : pour afficher les heures (de 1 à 12) et le minutes
- {0:HH:mm:s} : pour afficher les heures (de 0 à 24), les minutes et les secondes

Pour plus d'informations sur les formats personnalisés d'affichage de DateTime voir le site MSDN

lien :  [Custom DateTime Format strings](#)

lien : [FAQ](#) Comment formater une date pour l'affichage ?

Comment adapter la hauteur du DataGrid en fonction du nombre de lignes à afficher ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Cette question va paraître simpliste pour certain, mais en parcourant notre forum je me suis aperçu qu'on avait été pas mal à se prendre la tête la dessus. Quand on utilise un DataGrid avec l'option `AutoGenerateColumns="true"` on a la hauteur du DataGrid qui s'ajuste automatiquement en fonction du nombre de ligne qu'affiche la page.

Par contre, si on décide de spécifier manuellement les colonnes, et donc qu'on met `AutoGenerateColumns="false"`, ce n'est plus la hauteur du DataGrid qui s'adapte en fonction du nombre de lignes à afficher mais la hauteurs de lignes qui varie. On peut ainsi se retrouver avec 2 lignes qui prennent toute la largeur du DataGrid qui affiche normalement 10 lignes.

La solution à ce problème est ultra simple (encore fallait-il trouver) il suffit juste de ne pas préciser la hauteur (`height`) du DataGrid !!!

lien : [FAQ](#) Comment ajouter une scrollbar à un DataGrid ?

Comment ajouter une colonne de WebControls dans un DataGrid ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Dans cet exemple nous allons ajouter une colonne de boutons : Dans le code de la page aspx :

```
<Columns>
  <asp:TemplateColumn>
    <HeaderStyle Width="600px"></HeaderStyle>
    <ItemTemplate>
      <asp:Button id="Button1" runat="server" Text="NotreBouton"></asp:Button>
    </ItemTemplate>
  </asp:TemplateColumn>
</Columns>
```

Dans le `<itemTemplate>` on peut mettre n'importe quel WebControl. Il y a aussi la balise `<EditItemTemplate>` dans laquelle on met le WebControl affiché quand la cellule où se trouve le `<iItemTemplate>` est en mode édition.

Si vous possédez Visual Studio, il y a encore plus simple : Allez dans le property builder du DataGrid => Columns, et changez une `boundsColumns` en `template columns` à l'aide d'un lien en bas de la fenêtre Ensuite du sortez du property builder, faites un click droit sur le DataGrid => edit template. Et la vous pouvez éditer la template column avec l'IDE en faisant du Drag & Drop.

Comment éviter d'indiquer le nombre de pages d'un DataGrid/GridView lorsque celui-ci est 1 ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

La solution est assez simple. Il suffit de vérifier combien de données nous souhaitons afficher. Si le nombre de lignes est inférieur au nombre d'éléments à afficher par page, il ne reste qu'à interdire le paging, ce qui aura pour effet de cacher la ligne contenu le nombre de pages.

```
if (DataSet1.Tables[0].Rows.Count <= dg.PageSize)
  dg.AllowPaging = false;
else
  dg.AllowPaging = true;
```

Comment définir la taille d'une colonne de DataGrid ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Dans le code-behind dans la méthode liée à l'évènement **DataBinding**:

```
e.Item.Cells[Colonne].Width = new Unit(tailleEnPx);
```

où **Colonne** et **tailleEnPx** sont des entiers.

Comment passer un argument à la fonction liée à l'évènement **OnClick** d'un bouton ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Il est possible de passer un argument à une fonction liée à l'évènement **OnClick** d'un bouton.

Pour cela, il suffit d'utiliser la propriété **CommandArgument**. Cette propriété est très utile principalement lorsque l'on souhaite mettre un bouton dans un **Repeater**, un **DataList** ou un **DataGrid**.

```
<asp:Button runat=server CommandArgument='<%# DataBinder.Eval(Container.DataItem, "champ") %>' />
```

Dans la fonction liée à l'évènement:

```
public void Delete(object sender, System.EventArgs e)
{
    Button bu = (Button) sender;
    string argument = bu.CommandArgument;
}
```

Pourquoi dois-je cliquer deux fois pour afficher une autre page de mon **DataGrid** ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Cela est certainement dû au fait que vous chargez les informations du **DataGrid** AVANT d'effectuer le changement de page.

Comment cela peut-il arriver? Tout simplement en effectuant un **DataBind** dans le **Page_Load** de la page.

Il suffit donc de faire:

```
private void Page_Load(object sender, System.EventArgs e)
{
    if(!this.IsPostBack)
    {
        // définition de la source
        DataGrid1.DataBind();
    }
}
```

```
private void dtgFiltreIndicateurs_PageIndexChanged(object source,
System.Web.UI.WebControls.DataGridPageChangedEventArgs e)
{
    DataGrid1.CurrentPageIndex=e.NewPageIndex;
    // définition de la source
    DataGrid1.DataBind();
}
```

Comment changer la taille du TextBox d'édition de mon DataGrid ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Voici un petit exemple de code :

Dans la page .aspx :

```
<asp:DataGrid id="MonDataGrid" runat="server" AutoGenerateColumns="False">
  <Columns>
    <asp:TemplateColumn HeaderText="Colonne1">
      <ItemTemplate>
        <%#Container.DataItem("nomdemacolonne")%>
      </ItemTemplate>
      <EditItemTemplate>
        <asp:Textbox runat="server" width="600" maxlength="600"/>
      </EditItemTemplate>
    </asp:TemplateColumn>
  </Columns>
</asp:DataGrid>
```

dans le code-behind

```
private void MonDataGrid_PreRender(object s,EventArgs e)
{
    if (MonDataGrid.EditItemIndex != -1)
    {
        TextBox matextbox = (TextBox)(MonDataGrid.Items[MonDataGrid.EditItemIndex].Cells[0].Controls[0]);
        matextbox.Width = Unit.Parse("4cm");
        //on peut biensur changer d'autre propriétés de la textbox d'édition des données ;- )
    }
}
```

Comment changer la couleur d'une cellule d'un DataGrid ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Dans cette exemple on va mettre un fond rouge à toutes les cellules de la 4ème ligne de "MonDataGrid", sachant qu'il comporte 4 colonnes :

```
private void MonDataGrid_ItemDataBound(object sender,
System.Web.UI.WebControls.DataGridItemEventArgs e)
{
    if (e.Item.ItemIndex != -1)
    {
        if (e.Item.ItemIndex==4)
        {
```

```
e.Item.Cells[0].BackColor = System.Drawing.Color.Red;  
e.Item.Cells[1].BackColor = System.Drawing.Color.Red;  
e.Item.Cells[2].BackColor = System.Drawing.Color.Red;  
e.Item.Cells[3].BackColor = System.Drawing.Color.Red;  
}  
}  
}
```

Comment rendre une colonne invisible si AutoGenerateColumns="true" ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

En effet, beaucoup d'entre nous l'ont remarqué, lorsque le DataGrid a sa propriété AutoGenerateColumns à "true" le code :

```
MonDataGrid.columns(1).visible = false;
```

NE MARCHE PAS En effet ce code ne marche que si votre DataGrid est fait à base de templates columns. Il existe cependant une astuce : dans la page aspx :

```
<asp:DataGrid id="MonDataGrid" runat="server" AutoGenerateColumns="True"  
OnItemDataBound="MonDataGrid_OnItemDataBound"/>
```

dans le code-behind

```
private void MonDataGrid_ItemDataBound(object s, DataGridItemEventArgs e)  
{  
    e.Item.Cells[1].Visible = False;  
}
```

Est-ce bon de sauvegarder le contenu d'un DataGrid dans le ViewState ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

La réponse est non.

Effectivement le ViewState est transféré lors de chaque aller/retour vers le serveur. Si le DataGrid contient beaucoup d'informations, le ViewState sera également très grand. On perdra ainsi deux fois du temps... Une fois pour envoyer les données du DataGrid, l'autre pour le ViewState.

Pour éviter de recharger constamment le DataSet, il est possible de le sauvegarder dans une variable de session ou d'application (selon si il existe un DataGrid par utilisateur ou un pour toute l'application)

J'ai une erreur javascript lorsque j'utilise le paging d'un DataGrid. Pourquoi?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Le DataGrid ne se trouve pas dans un formulaire contenant un runat="server".

Le fait de le placer dans ce <form runat="server" id="form1">...</form> permet de générer le javascript nécessaire pour changer de page.

Comment passer deux paramètres à une url d'hyperlink dans un DataGrid?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

L'hyperlink ne le permet pas. Par contre, il est possible d'utiliser un ItemTemplate au lieu d'une HyperLinkColumn.

```
<ItemTemplate>
  <a href="page.aspx?param1=<# DataBinder.Eval(Container.DataItem, "Colonne1") %>&param2=<
  %# DataBinder.Eval(Container.DataItem, "Colonne2") %>"/>
</ItemTemplate>
```

Le premier paramètre comprendra ainsi le contenu de la colonne1, le second contenant celui de la colonne2 et ce pour chaque ligne de la source de données.

J'ai l'erreur "DataGrid with id 'datagridId' could not automatically generate any columns from the selected data source", que faire?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Bien que le DataGrid.DataSource accepte toute liste qui propose un énumérateur, il ne sait cependant pas toujours comment récupérer les informations de cette liste.

Dans le cadre d'une HashTable, il est ainsi nécessaire de passer par un ItemTemplate et de spécifier la valeur "false" à l'attribut AutoGenerateColumns:

```
<asp:DataGrid AutoGenerateColumns=False id="datagrid" runat="server">
  <Columns>
    <asp:TemplateColumn>
      <ItemTemplate>
        Clé: <# Container.DataItem.Key %>, Valeur: <# Container.DataItem.Value %>
      </ItemTemplate>
    </asp:TemplateColumn>
  </Columns>
</asp:DataGrid>
```

Comment retrouver un contrôle d'un DataGrid et lui assigner une fonction javascript ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

```
public void AttacherJavaScript(System.Web.UI.WebControls.DataGridItemEventArgs e)
{
    if(e.Item.ItemType == ListItemType.Header)
    {
        // Conteneur temporaire
        HtmlImage Img0;

        // Recuperation du contrôle et ajout d'un attribut contenant du javascript
        monCtrl = ((System.Web.UI.HtmlControls.HtmlImage)e.Item.FindControl("ControleHTML"));
        Img0.Attributes.Add("onclick","maFonction(alert('Le Javascript est passé'))");
    }
}
```

(Merci à Johan Coffigniez pour sa participation)

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles AJAX

Où placer le ScriptManager ?

Auteurs : Didier Danse ,

Vous pouvez placer votre ScriptManager à n'importe quel niveau, cependant afin de vous faciliter le tout, placez le dans la Master Page.

Dès lors, si vous désirez modifier le comportement de votre ScriptManager pour une page (ContentPage) particulière, vous pouvez utiliser le ScriptManagerProxy.

Notez également que vous avez la possibilité de mettre le ScriptManager dans chacune des Content Pages.

Je fais un drag and drop des composants ASP.NET AJAX et je reçois une erreur " Sys is undefined " au chargement de la page, pourquoi ?

Auteurs : Didier Danse ,

Peut être avez-vous essayé d'ajouter de tels contrôles dans un site qui n'est pas configuré pour. Vérifiez le fichier web.config. Si vous ne trouvez pas de trace de l'ajout d'une assembly System.Web.Extensions, il faudra configurer le web.config en conséquences.

Par ailleurs, vérifiez les versions des composants. Effectivement, si vous utilisez ASP.NET 2.0, vous devez avoir les composants pour ASP.NET 2.0 et non ceux pour ASP.NET 3.5.

Comment éviter que le panel lié à un modal popup extender ne soit visible pendant le chargement de la page?

Auteurs : sam_XIII (Samuel Beauvois) ,

Il s'uffit d'ajouter le style display:none au panel.

```
MonPanel.Style.Add(HtmlTextWriterStyle.Display, "none");
```

Il faut associer le panel lié au popup modal

```
modal.PopupControlID = MonPanel.ID;
```


Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > Contrôles Silverlight

Comment utiliser une application Silverlight dans une page ASP.NET ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

En utilisant le web control.

```
<asp:Silverlight>
```

Par exemple :

```
<asp:Silverlight ID="Silverlight1" runat="server" Source="monApplication.xap" Version="2.0"
Width="400" Height="300" />
```

Il faudra bien sur avoir défini le tag au préalable :

```
<%@ Register Assembly="System.Web.Silverlight" Namespace="System.Web.UI.SilverlightControls"
TagPrefix="asp" %>
```

ou alors dans le web.config

```
<add tagPrefix="asp" namespace="System.Web.UI.SilverlightControls"
assembly="System.Web.Silverlight" />
```

Ne pas oublier également de référencer l'assembly System.Web.Silverlight dans votre projet.

Quelques propriétés disponibles pour ce contrôle :

- Source : l'url de fichier xap à utiliser
- Version : la version minimale de silverlight qui doit être vérifiée (pour utiliser silverlight 2, mettre cette propriété à 2.0)
- ScaleMode : ScaleMode.None ou ScaleMode.Stretch ou ScaleMode.Zoom
- Width : la largeur du contrôle
- Height : la hauteur du contrôle
- OnPluginLoaded : associe une fonction javascript et l'exécute lorsque l'application silverlight est chargée
- OnPluginError : associe une fonction javascript et l'exécute lorsque l'application silverlight a une erreur

N'oubliez pas non plus d'ajouter la balise :

```
<asp:ScriptManager runat="server" />
```

Comment faire communiquer mon application Silverlight avec ma page ASP.NET ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

En utilisant le DOM.

Soit par exemple l'extrait de page ASPX suivant :

```
<asp:ScriptManager ID="ScriptManager1" runat="server"></asp:ScriptManager>
<div style="height:100px">
  <asp:Silverlight ID="Xaml1" runat="server" Source="~/ClientBin/monApplication.xap"
    MinimumVersion="2.0.30523" Width="100%" Height="100%" />
</div>
<div id="result"></div>
```

qui contient un contrôle `<asp:Silverlight>` et un `<div>` identifié par son id : "result".

On utilisera la classe `System.Windows.Browser.HtmlPage`, par exemple, lors du click sur un bouton Silverlight, on pourra faire :


```
private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    var element = HtmlPage.Document.GetElementById("result");
    element.SetAttribute("innerText", "valeur venant de Silverlight");
}
```

Ainsi, on pourra modifier le contenu du div depuis notre application Silverlight.

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles serveur (WebControl) > WebControls Gratuits

Comment installer les WebControls de microsoft ?

Auteurs : lololefada ,

Microsoft propose gratuitement quelques WebControls supplémentaires ici  <http://www.asp.net/downloads/archived/ie-web-controls/>.

Microsoft n'offre pas de support pour ces WebControls.

Voici une petite procédure d'installation :

1- télécharger sur le site de microsoft WebControls a l'adresse suivante :  <http://www.asp.net/downloads/archived/ie-web-controls/IEWebControls.exe>

2 - Faire très attention au prerequis avant le download.

3 - Après le download, il va s'installer dans program files un répertoire C:\Program Files\IE Web COntrols. Dans ce répertoire, vous trouverez un batch nommé build.bat.

4 - Ouvrez une fenêtre de commande VS.NET prompt et mettez vous dans ce répertoire (cf. C:\Program Files\IE Web COntrols)

exécutez le build.bat (C:\Program Files\IE Web COntrols>build.bat)

Et voila!

Dans le répertoire build, vous trouverez la dll Windows.Web.UI.WebControls.dll, fichier que vous pouvez importer dans n'importe quel bin de votre appli!

Un WebControl d'onglets

Auteurs : rami ,

Un WebControl gratuit disponible sur MSDN.

lien :  [Liens vers le WebControl TabStrip](#)

Un WebControl de barre d'outils

Auteurs : rami ,

Un WebControl gratuit disponible sur MSDN.

lien :  [Liens vers le WebControl ToolBar](#)

Un WebControl multi-pages

Auteurs : rami ,

Un WebControl gratuit de MSDN.

lien :  [Liens vers le WebControl MultiPage](#)

Une barre de progression

Auteurs : David Pedehourcq ,

Voici un exemple de progress bar avec un tutoriel, une démo et les sources (en anglais) :  [Progress bar](#)

Un WebControl DateTimePicker

Auteurs : David Pedehourcq ,

Le vrai nom du contrôle est calendar popup, mais c'est en fait un contrôle qui ressemble au DateTimePicker. Ce contrôle est très bien fait et paramétrable à souhait, on peut même linker des classes Css aux styles. Depuis que je l'ai découvert je n'utilise plus le calendar ;p

Une démo ici : <http://www.eworldui.net/CustomControls/CalendarPopupDemo.aspx>

Un contrôle de création de FAQ

Auteurs : David Pedehourcq ,

Bon on est bien loin de notre système de FAQ réalisé par Clément Cunin et LFE (que je remercie encore au passage). Mais ce contrôle vous permettra d'inclure de petites FAQ dans vos sites très rapidement.

Ici une démo : <http://www.eworldui.net/CustomControls/FaqRepeaterDemo.aspx>

Un contrôle TextBox avec masque de saisie

Auteurs : David Pedehourcq ,

Ce contrôle vous permet de faire facilement un masque de saisie dans une textbox. Très facile à configurer si vous avez votre expression régulière ;)

Ici une démo : <http://www.eworldui.net/CustomControls/MaskedTextBoxDemo.aspx>

Une DropDownList multi-entrées

Auteurs : David Pedehourcq ,

On s'est tous déjà trouvé devant le problème suivant : remplir une dropdownlist avec plusieurs champs d'une datatable. Des solutions plus ou moins complexes existent, mais là vous avez à votre disposition un contrôle qui gère ce problème de manière très simple.

Ici une démo :  <http://www.eworldui.net/CustomControls/MultiTextDemo.aspx>

Une ListBox multi-entrées

Auteurs : David Pedehourcq ,

On s'est tous déjà trouvé devant le problème suivant : remplir une listbox avec plusieurs champs d'une datatable. Des solutions plus ou moins complexes existent, mais là vous avez à votre disposition un contrôle qui gère ce problème de manière très simple.

Ici une démo :  <http://www.eworldui.net/CustomControls/MultiTextDemo.aspx>

Une numeric box

Auteurs : David Pedehourcq ,

Contrairement au textbox, la numeric box n'accepte que des chiffres ;p
Paramétrable à souhait si vous ne voulez autoriser que la saisie d'entier, de positif, etc...

Ici une démo : <http://www.eworldui.net/CustomControls/NumericBoxDemo.aspx>

Un TimePicker

Auteurs : David Pedehourcq ,

Ce contrôle est un TimePicker, très flexible et facilement configurable.

Ici une démo : <http://www.eworldui.net/CustomControls/TimePickerDemo.aspx>

Un composant de saisie de texte très complet

Auteurs : David Pedehourcq ,

Ce composant est gratuit pour une utilisation personnelle. Il s'agit d'un éditeur HTML très complet à intégrer dans vos applications ASP.NET.

lien :  Le site de téléchargement

[Sommaire](#) > [WebForms](#) > [Contrôles](#) > [Contrôles personnalisés \(Custom Controls\)](#)[Comment créer un composant personnalisé \(customControl\) ?](#)**Auteurs :** [nico-pyright\(c\)](#) ,

On crée un composant personnalisé lorsqu'on a besoin de créer un contrôle propre qui doit se comporter comme un WebControl.

Il s'agit de créer une classe qui hérite de WebControl.

add -> new item -> class

```
public class MonWebControl : WebControl
{
}
```

Toute la logique interne doit ensuite être implémentée, événement, rendu, etc ...

Voir aussi : [FAQ](#) [Quelle est la différence entre un composant personnalisé et un contrôle utilisateur ?](#)

[Quelle est la différence entre un composant personnalisé et un contrôle utilisateur ?](#)**Auteurs :** [nico-pyright\(c\)](#) ,

Un contrôle utilisateur (userControl) et un contrôle personnalisé (customControl) sont tous les deux des contrôles. Ils ont en général tous les deux pour but d'être des composants réutilisables.

Les contrôles utilisateurs sont en général des contrôles composés d'autres contrôles de base à utiliser dans des situations précises. Ca peut être le cas par exemple pour un contrôle utilisateur de login, qui possède deux labels, deux textbox et un bouton valider, ainsi que le traitement associé au bouton valider.

Les contrôles personnalisés sont en général des contrôles unitaires qui font une tâche unique et qui sont créés de A à Z ou en dérivant d'un contrôle existant. Il peut s'agir par exemple d'un textbox numérique qui sera exactement comme un textbox sauf qu'on pourra saisir uniquement des nombres.

En général, on crée un contrôle personnalisé lorsqu'il a pour vocation d'être utilisé dans plusieurs applications. Si le contrôle ne doit être utilisé que dans un seul site web, on créera en général un contrôle utilisateur.

Un contrôle utilisateur est une page dont l'extension est .aspx alors qu'un contrôle personnalisé sera une assembly

[Comment utiliser un contrôle personnalisé ?](#)**Auteurs :** [nico-pyright\(c\)](#) ,

Il s'agit d'abord d'utiliser la directive Register en précisant un préfixe, le namespace et l'assembly qui contient le contrôle.

```
<%@ Register TagPrefix="Exemple" Namespace="testWeb" Assembly="testWeb" %>
```

Pour utiliser le contrôle, on fera ensuite :

```
<Exemple:MonControle ID="monId" runat="server" ... />
```

Comment créer un composant personnalisé à partir d'un contrôle existant ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Il faudra faire dériver notre custom control du contrôle père et surcharger les méthodes qui nous intéressent.
Exemple : voici l'implémentation d'un custom control qui dérive du composant Image pour proposer l'ajout d'un rollover.

```
public class MonImageRollOver : Image
{
    private string _imageOverUrl;

    public string ImageOverUrl
    {
        get { return _imageOverUrl; }
        set { _imageOverUrl = value; }
    }

    protected override void OnPreRender(EventArgs e)
    {
        Attributes.Add("onmouseover", string.Format("this.src = '{0}'", _imageOverUrl));
        Attributes.Add("onmouseout", string.Format("this.src = '{0}'", ImageUrl));
        base.OnPreRender(e);
    }
}
```

On a rajouté ici la propriété ImageOverUrl et surchargé le rendu en ajoutant les attributs javascript onmouseover et onmouseout.

On pourra utiliser le contrôle de cette façon :

```
<Exemple:MonImageRollOver ID="IdImageRollover" runat="server" ImageUrl="image.gif"
ImageOverUrl="image_Over.gif" />
```

Comment faire le rendu d'un composant personnalisé ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

il faudra surcharger la méthode

```
protected override void Render(HtmlTextWriter writer)
```

et utiliser l'objet HtmlTextWriter pour faire le rendu.

Exemple : voici l'implémentation d'un contrôle hyperlink de A à Z qui gère le rollover

```
public class MonHyperLinkRollOver : WebControl
{
    private string _imageOverUrl;
    public string ImageOverUrl
    {

```



```
get { return _imageOverUrl; }
set { _imageOverUrl = value; }
}

private string _imageUrl;
public string ImageUrl
{
    get { return _imageUrl; }
    set { _imageUrl = value; }
}

private string _navigateUrl;
public string NavigateUrl
{
    get { return _navigateUrl; }
    set { _navigateUrl = value; }
}

private string _alt;
public string Alt
{
    get { return _alt; }
    set { _alt = value; }
}

protected override void Render(HtmlTextWriter writer)
{
    writer.WriteBeginTag("a");
    writer.WriteAttribute("href", ResolveUrl(_navigateUrl));
    writer.Write(HtmlTextWriter.TagRightChar);

    writer.WriteBeginTag("img");
    writer.WriteAttribute("id", ID);
    writer.WriteAttribute("src", _imageUrl);
    writer.WriteAttribute("style", "border:none;");
    writer.WriteAttribute("alt", _alt);
    writer.WriteAttribute("onmouseover", string.Format("this.src = '{0}'", _imageOverUrl));
    writer.WriteAttribute("onmouseout", string.Format("this.src = '{0}'", _imageUrl));
    writer.Write(HtmlTextWriter.SlashChar);
    writer.Write(HtmlTextWriter.TagRightChar);

    writer.WriteEndTag("a");
}
}
```

On a d'abord le code pour les propriétés et ensuite le rendu.

On utilise WriteBeginTag / WriteAttribute / Write / WriteEndTag pour écrire du html.

Ici l'appel :

```
<Exemple:MonHyperLinkRollOver ID="MonImageRollOver1" NavigateUrl="~/Default.aspx"
runat="server" ImageUrl="image.gif" ImageOverUrl="image_Over.gif" alt="mon alt"/>
```

produira en sortie :

```
<a href="/Default.aspx">
  
</a>
```

Comment faire pour référencer automatiquement un contrôle dans toutes les pages ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

il faut placer sa définition dans le web.config :

```
<pages>
  <controls>
    <add tagPrefix="Exemple" namespace="testWeb" assembly="testWeb" />
  </controls>
</pages>
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles de validation

Qu'est-ce qu'un validator ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Un validator est un contrôle serveur particulier qui permet de faire de la validation de saisie par l'utilisateur. La collecte d'informations via un formulaire est une des nombreuses tâches que peut effectuer une page d'un site web. Vous pouvez par exemple avoir besoin de saisir les coordonnées d'un client, des informations sur une commande, etc ... Les pages web disposent de toute une série de contrôles qui permettent d'obtenir des saisies de l'utilisateur. Champ de texte, radio boutons, case à cocher, liste déroulante, etc ... La validation des données consiste à vérifier qu'on récupère bien une date là où l'utilisateur doit saisir une date, qu'on récupère bien un nombre où l'on doit récupérer un nombre et pas une chaîne. Le framework ASP.NET simplifie ces vérifications à l'aide des validators. Ce sont des contrôles ASP.NET qui intègrent la logique permettant de vérifier la saisie des utilisateurs. Ils vont grandement nous simplifier la tâche pour vérifier qu'un champ obligatoire est correctement saisi ou qu'une valeur correspond bien à ce qu'on attend, etc ... Ils permettent de contrôler la saisie côté client si le navigateur le supporte, ce qui améliore l'interaction avec l'utilisateur. Ils permettent également de valider les saisies du côté du serveur, ce qui est une étape **OBLIGATOIRE**. Les validators nous facilitent grandement la tâche en disposant d'un moyen puissant de contrôler la saisie et d'afficher des messages d'erreurs pour avertir de la saisie incorrecte.

Peut-on se passer de la validation côté serveur et n'utiliser que la validation côté client ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Non ! Ou alors, à vos risques et périls. En effet, la validation côté client peut avoir été désactivée ou altérée par du code malveillant. La seule façon fiable de vérifier la validité d'une saisie est de la faire côté serveur.

A quel moment intervient la validation dans le cycle de vie d'une page ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

La validation des contrôles apparaît à un moment précis du cycle de vie d'une page, entre la fin des événements d'initialisation par le code utilisateur et les événements des contrôles. Cela se passe bien entendu après le chargement des valeurs du postback par la page... et avant les événements des contrôles. Cela permet de savoir au moment du click sur un bouton si la page est correcte et dans ce cas, rediriger vers la bonne page par exemple. Il est important de comprendre l'ordre d'enchaînement des événements, si l'on a à faire des traitements en cas d'erreur, ou en cas de succès de validation.

Comment afficher un message d'erreur dans un validateur ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Il y a trois possibilités pour afficher un message d'erreur. La première consiste à utiliser la propriété `Text`. Le message s'affiche en rouge par défaut

```
<div>
  <asp:TextBox runat="server" ID="LeTextBox" />
</div>
<asp:RequiredFieldValidator runat="server" ControlToValidate="LeTextBox"
  Text="Le champ doit être saisi" />
<asp:Button runat="server" Text="Valider" />
```

La deuxième est d'utiliser la propriété ErrorMessage.

L'utilisation de la propriété ErrorMessage semble produire le même effet que la propriété Text. Il y a cependant une différence, le fait de définir la propriété ErrorMessage permettra au contrôle ValidationSummary de réutiliser le message d'erreur.

```
<asp:RequiredFieldValidator runat="server" ControlToValidate="LeTextBox"  
ErrorMessage="Le champ doit être saisi" />
```

Enfin, on peut utiliser un message personnalisé entre les balises du contrôles. Ceci permet d'obtenir une présentation plus poussée en fonction des besoins.

```
<asp:RequiredFieldValidator runat="server" ControlToValidate="LeTextBox">  
Le message doit être saisi   
</asp:RequiredFieldValidator>
```

Il y a également trois modes d'affichage que l'on peut choisir en utilisant la propriété Display :

* Display="None" : Permet de ne pas afficher de message d'erreur. Le fait de ne pas afficher de message d'erreur peut être utile lorsqu'on utilise un ValidationSummary.

* Display="Dynamic" : Affiche le message d'erreur "dynamiquement", le message apparaîtra à l'emplacement du validator en décalant les autres contrôles de la page. * Display="Static" : Affiche le message d'erreur "statiquement", c'est à dire que l'emplacement du message d'erreur est réservé. On voit un "trou" à l'emplacement ou sera affiché le message s'il y a une erreur. On utilise cette option lorsqu'on a besoin que l'affichage ou l'absence du message ne casse pas la présentation, dans des cellules d'un tableau par exemple.

Quels sont les contrôles serveur que l'on peut valider ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Les contrôles serveur que l'on peut valider sont :

- TextBox
- ListBox
- DropDownList
- RadioButtonList
- HtmlInputText
- HtmlTextArea
- HtmlSelect

Comment vérifier qu'une page est valide coté serveur ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Pour vérifier que les validateurs de la page sont tous valides, on va tester la propriété IsValid de la page. Si elle vaut vrai, c'est que la validation est bonne, on peut poursuivre alors.

```
protected void ButtonClick(object sender, EventArgs e)
```


Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles de validation > RequiredFieldValidator

A quoi sert le RequiredFieldValidator ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le **RequiredFieldValidator**, comme son nom le suggère, permet de tester si un champ est rempli ou non.

```
<asp:TextBox runat="server" ID="LeTextBox" />
<asp:RequiredFieldValidator runat="server" ControlToValidate="LeTextBox" Display="dynamic"
  ErrorMessage="Vous devez saisir la valeur" />
<asp:Button runat="server" Text="Valider" />
```

Ici le **RequiredFieldValidator** va vérifier que le contrôle **LeTextBox** (précisé dans **ControlToValidate**) soit bien saisi. Si ce n'est pas le cas, il affichera la valeur de **ErrorMessage**.

Comment empêcher un RequiredFieldValidator de fonctionner lors du clic sur un bouton ?

Auteurs : Didier Danse ,

Les **RequiredFieldValidator** effectue ses vérifications lors de chaque envoi au serveur. Dans le cas d'un bouton "Annuler" ou "Précédent", cela est un peu embêtant puisque les données ne seront certainement pas correctes et la page ne sera donc pas envoyée au serveur.

Pour résoudre cela, il suffit de mettre la propriété **CausesValidation** du bouton à **false**.

```
<asp:Button id="button1" runat="server" CausesValidation="false"/>
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles de validation > RangeValidator

A quoi sert le RangeValidator ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le **RangeValidator** vérifie si la valeur d'un contrôle d'entrée se trouve dans une plage de valeurs spécifiée. On peut comparer des Integer, Double, Date, String et Currency. Pour préciser quel type on attend, on va utiliser la propriété Type. Les bornes à valider seront saisies grâce aux propriétés MinimumValue et MaximumValue.

```
<asp:TextBox runat="server" ID="LeTextBox" />
<asp:RangeValidator runat="server" ControlToValidate="LeTextBox" Type="currency" MinimumValue="100"
MaximumValue="200" Display="dynamic" ErrorMessage="Saisissez un montant entre 100 et 200 #" />
```

NB : si le contrôle est vide, la validation sera toujours bonne. Si cette valeur doit obligatoirement être saisie, on combinera le RangeValidator avec un [FAQ](#) A quoi sert le RequiredFieldValidator ?.

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles de validation > CompareValidator

A quoi sert le CompareValidator ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le **CompareValidator** permet de comparer la valeur entrée par l'utilisateur avec une valeur ou avec la valeur d'un autre contrôle.

On peut également se servir de ce contrôle pour vérifier qu'une donnée saisie est d'un type particulier. (on utilisera l'opérateur **DataTypeCheck**).

On peut comparer des **Integer**, **Double**, **Date**, **String** et **Currency**. Pour préciser quel type on attend, on va utiliser la propriété **Type**.

Pour effectuer la comparaison, on utilisera un opérateur qui permettra de spécifier le type de l'opération.

On pourra effectuer une comparaison d'égalité (**Equal**), d'inégalité (**NotEqual**), de supériorité (**GreaterThan**), de supériorité ou d'égalité (**GreaterThanEqual**), d'infériorité (**LessThan**) et enfin d'infériorité ou d'égalité (**LessThanEqual**).

Exemple pour comparer à une valeur :

```
<asp:TextBox runat="server" ID="LeTextBox" />
<asp:CompareValidator runat="server" ControlToValidate="LeTextBox" Type="Integer"
  Operator="NotEqual" ValueToCompare="0"
  ErrorMessage="L'entier saisi doit être différent de 0" />
<asp:TextBox runat="server" ID="LeTextBoxDate" />
<asp:CompareValidator ID="CompareValidator1" runat="server" ControlToValidate="LeTextBoxDate"
  Type="Date"
  Operator="GreaterThan" ValueToCompare="01/01/2000"
  ErrorMessage="Vous devez être né après l'an 2000 pour bénéficier de cette promotion" />
```

Exemple pour comparer à une valeur :

```
<asp:TextBox runat="server" ID="Email1" />
<asp:TextBox runat="server" ID="Email2" />
<asp:CompareValidator runat="server" ControlToValidate="Email1" Type="String" Operator="Equal"
  ControlToCompare="Email2" ErrorMessage="Les emails saisis doivent être identiques !" />
```

Exemple pour vérifier la validité d'un type :

```
<asp:TextBox runat="server" ID="LeTextBox" />
<asp:CompareValidator runat="server" ControlToValidate="LeTextBox" Type="Integer"
  Operator="DataTypeCheck"
  ErrorMessage="Veuillez saisir un entier" Display="Dynamic" />
```


Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles de validation > RegularExpressionValidator

A quoi sert le RegularExpressionValidator ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le **RegularExpressionValidator** permet de vérifier une entrée à partir d'une expression régulière.
Par exemple, pour vérifier un email :

```
<asp:TextBox runat="server" ID="LeTextBox" />
<asp:RegularExpressionValidator runat="server" ControlToValidate="LeTextBox"
  ErrorMessage="L'email saisi n'est pas correct" Display="dynamic"
  ValidationExpression="^[_a-zA-Z0-9-]+(\\.[_a-zA-Z0-9-]+)*@[a-zA-Z0-9-]+(\\.[a-zA-Z0-9-]+)*\\.((0-9)
{1,3})|([a-zA-Z]{2,3})|(aero|coop|info|museum|name))$" />
```

Comment vérifier la validité d'une adresse ip dans un TextBox ?

Auteurs : Louis-Guillaume Morand ,

Il convient d'utiliser un **RegularExpressionValidator** pour vérifier la structure de la chaîne:

```
<asp:RegularExpressionValidator id="RegularExpressionValidator" runat="server" Display="Static"
  ControlToValidate="NsAd1" ValidationExpression="([0-2]?[0-9]?[0-9]\\.){3}[0-2]?[0-9]?[0-9]">
</asp:RegularExpressionValidator>
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles de validation > CustomValidator

A quoi sert le CustomValidator ?

Auteurs : nico-pyright(c),

Le **CustomValidator** permet de créer sa propre fonction de validation, coté client et coté serveur.

On utilisera l'attribut **ServerValidate** pour fournir sa propre méthode de validation coté serveur.

A noter que la propriété **ControlToValidate** n'est pas obligatoire, on pourra effectivement utiliser directement les contrôles de la page pour faire notre validation.

Pour faire une validation coté client, il faudra créer une fonction javascript dont le nom sera passé à la propriété **ClientValidationFunction**. On utilisera également les paramètres pour donner le résultat de la validation et connaître la valeur de l'objet associé à **ControlToValidate**.

On pourra utiliser **ValidateEmptyText** pour indiquer si un texte vide devra être soumis à validation. Cela ne nous dispense pas de devoir tester si la valeur est vide ou non, cela signifie que lorsqu'un contrôle est vide, on passera dans la fonction de validation.

Exemple de validation coté serveur :

```
<asp:TextBox runat="server" ID="NombrePair"/>
<asp:CustomValidator runat="server" ControlToValidate="NombrePair"
  ErrorMessage="Le nombre doit être pair" ValidateEmptyText="true"
  ClientValidationFunction="ValideNombrePair" OnServerValidate="ValiderNombrePair"
  Display="dynamic"/>
<asp:Button runat="server" Text="Valider" OnClick="ButtonClick" />
```

```
protected void ButtonClick(object sender, EventArgs e)
{
    if (Page.IsValid)
    {
        // la page est valide, continuer
    }
}

protected void ValiderNombrePair(object source, ServerValidateEventArgs args)
{
    int nombre;
    if (int.TryParse(args.Value, out nombre))
    {
        args.IsValid = nombre%2 == 0;
        return;
    }
    args.IsValid = false;
}
```

Cette même validation coté client :

```
<script type="text/javascript">
function ValideNombrePair(sender, args)
{
    if (args.Value == '')
        args.IsValid = false;
    else
        args.IsValid = (args.Value % 2 == 0);
}
</script>
```

Pensez impérativement à tester le contenu de la propriété IsValid de la page. C'est cette propriété qui est garant de l'état de validité des données. Voir [FAQ](#) Comment vérifier qu'une page est valide coté serveur ?.

Comment passer des paramètres à la fonction de validation coté client ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Lorsqu'on utilise des CustomValidator, il est possible de faire passer des valeurs entre le code behind et la fonction javascript du CustomValidator.

Pour ce faire, on va utiliser la méthode RegisterExpandoAttribute de l'objet Page.ClientScript.

```
Page.ClientScript.RegisterExpandoAttribute(CustomValidator1.ClientID, "valeur", "5");
```

On utilise le ClientID du validator, on lui passe un nom (ici "valeur") et la valeur à passer (ici "5").

Et on pourra récupérer cette info coté client :

```
<asp:CustomValidator ID="CustomValidator1" ValidateEmptyText="true"
ClientValidationFunction="Valider"
ControlToValidate="LeTextBox" runat="server" ErrorMessage="Le champ n'est pas valide" />
```

Avec le script suivant :

```
<script type="text/javascript">
function Valider(sender, args)
{
args.IsValid = (args.Value == sender.valeur)
}
</script>
```

Comment valider un RadioButton ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On va vu dans la question [FAQ](#) Quels sont les contrôles serveur que l'on peut valider ? qu'il n'était pas possible de valider un RadioButton.

Une solution est de passer par un CustomValidator.

```
<h4>Civilitéé :</h4>
<asp:RadioButton id="Radio1" Text="M." GroupName="RadioGroup1" runat="server" />
<asp:RadioButton id="Radio2" Text="Mme" GroupName="RadioGroup1" runat="server"/>
<asp:RadioButton id="Radio3" Text="Mlle" GroupName="RadioGroup1" runat="server"/>

<asp:button ID="Button1" text="Valider" runat="server"/>

<asp:CustomValidator ID="CustomValidator1" runat="server" ClientValidationFunction="ValiderRadio"
OnServerValidate="ValiderRadio" ErrorMessage="Veuillez saisir la civilitéé" Display="dynamic" />
```

On va se servir de [FAQ](#) Comment passer des paramètres à la fonction de validation coté client ? et passer à la fonction javascript cliente les ClientId des RadioButton.

```
Page.ClientScript.RegisterExpandoAttribute(CustomValidator1.ClientID, "rb1Id", Radio1.ClientID);
Page.ClientScript.RegisterExpandoAttribute(CustomValidator1.ClientID, "rb2Id", Radio2.ClientID);
Page.ClientScript.RegisterExpandoAttribute(CustomValidator1.ClientID, "rb3Id", Radio3.ClientID);
```

Ce qui fait que la fonction javascript cliente pourra ressembler à :

```
<script type="text/javascript">
function ValiderRadio(sender, args)
{
    var radio1 = document.getElementById(sender.rb1Id);
    var radio2 = document.getElementById(sender.rb2Id);
    var radio3 = document.getElementById(sender.rb3Id);
    if (radio1 && radio2 && radio3)
        args.IsValid = radio1.checked || radio2.checked || radio3.checked;
    else
        args.IsValid = false;
}
</script>
```

Sans oublier la méthode coté serveur :

```
protected void ValiderRadio(object source, ServerValidateEventArgs args)
{
    args.IsValid = Radio1.Checked || Radio2.Checked || Radio3.Checked;
}
```

Sommaire > WebForms > Contrôles > Contrôles de validation > ValidationSummary

A quoi sert le ValidationSummary ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le contrôle **ValidationSummary** n'est pas un validator comme les autres, il n'effectue pas de validation mais propose de récapituler les différentes erreurs survenues lors de la validation de la page.

Il se base uniquement sur le contenu des propriétés ErrorMessage de chaque validator qui n'a pas passé la validation.

On a plusieurs possibilités pour avoir un récapitulatif des erreurs.

On peut dans un premier temps les voir dans un alert Javascript coté client, il faut utiliser la propriété ShowMessageBox et la mettre à true.

```
<asp:ValidationSummary runat="server" ShowMessageBox="true" ShowSummary="false" />
```

On peut utiliser la propriété DisplayMode :

```
<asp:ValidationSummary ID="ValidationSummary1" runat="server" DisplayMode="BulletList" />  
<asp:ValidationSummary ID="ValidationSummary2" runat="server" DisplayMode="List" />  
<asp:ValidationSummary ID="ValidationSummary3" runat="server" DisplayMode="SingleParagraph" />
```

[Sommaire](#) > [WebForms](#) > [Contrôles](#) > [Contrôles utilisateur \(User Controls\)](#)

Comment créer un contrôle utilisateur (User Control .ascx) ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Un contrôle utilisateur (extension .ascx) est grosso modo une mini page (.aspx) qui peut s'inclure dans une page et qui ne comporte aucune des balises suivantes : <html><body><form>.

Un contrôle utilisateur a pour directive :

```
<%@ Control Language="C#" AutoEventWireup="false" CodeBehind="monUserControl.ascx.cs"
    Inherits="monProjet.monUserControl" %>
```

Pour l'ajouter depuis visual studio :

Click droit sur le projet, Add --> New Item -> Web User Control

L'IDE génère automatiquement la directive du contrôle utilisateur et le fichier source de code behind dont devra hériter le contrôle utilisateur.

NB : penser à mettre AutoEventWireup à false (voir [FAQ](#) A quoi sert AutoEventWireup ?)

Comment utiliser un contrôle utilisateur dans une page ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Pour utiliser un contrôle utilisateur dans sa page, il faut utiliser la directive @register pour faire connaitre le contrôle utilisateur à la page :

```
<%@ Register Src="-/monUserControl.ascx" TagName="MonUserControl" TagPrefix="UC" %>
```

(NB : on peut préciser l'assembly qui contient l'utilisateur si celle-ci est différente en rajoutant l'attribut Assembly="...")

Pour l'insérer enfin dans sa page, on utilisera la combinaison TagPrefix:TagName :

```
<UC:MonUserControl runat="server" />
```

Cette dernière ligne de code devra bien sur être ajoutée entre les balises <form> et </form> de sa page.

J'ajoute un contrôle dans mon user control et le compilateur ne le reconnaît pas dans le code behind ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Lorsque j'ajoute un contrôle (label) par exemple :

```
<asp:Label ID="monLabel" Text="Mon text" runat="server" />
```

L'IDE ajoute automatiquement dans la classe partielle (fichier .designer.cs)

```
protected System.Web.UI.WebControls.Label monLabel;
```

Il peut arriver que l'ide n'arrive pas à ajouter ce membre en protected (source control qui bloque le fichier, lecture seule, erreur dans le source, etc ...)

Dans ce cas, on pourra le rajouter temporairement à la main dans ce même fichier

Vérifiez également qu'il ne soit pas déclaré en private.

Je crée mon user control dynamiquement mais je n'arrive pas à accéder aux champs qu'il contient (null) ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Lorsque vous essayez d'accéder aux contrôles présents dans votre user control, vous obtenez l'exception : System.NullReferenceException

C'est que vous avez probablement cherché à instancier votre usercontrol avec new, de cette façon par exemple :

```
monUserControl uc = new monUserControl();  
MonPlaceholder.Controls.Add(uc);
```

Ce n'est pas la bonne méthode.

Pour charger un UserControl, il faut utiliser LoadControl. La méthode LoadControl lit le fichier et l'instancie comme un contrôle pouvant être ajouté à la page.

```
monUserControl uc = (monUserControl) LoadControl("~/monUserControl.ascx");  
MonPlaceholder.Controls.Add(uc);
```

Remarque : En général, il vaut mieux éviter de charger un contrôle utilisateur dynamiquement ; il vaudra mieux le placer dans la page aspx (ou un usercontrol ascx) quitte à le masquer dans le OnInit si on en a pas besoin suivant certaines conditions.

Comment accéder aux propriétés d'un WebUserControl en code-behind ?

Auteurs : Didier Danse ,

Le mieux est de l'expliquer par un exemple: Imaginons que nous développons un petit contrôle permet de rechercher dans la base de données des utilisateurs. Ce qui nous intéresse dans cette base sont le nom et le prénom de la personne sélectionnée et d'utiliser ces valeurs dans un traitement quelconque. Pour cela, il suffit de définir des propriétés au contrôle, par exemple:

```
public string SelectedName  
{  
    get { return DdlUsers.SelectedValue.Split(',')[0]; }  
}  
  
public string SelectedFirstName
```

```
{  
  get { return DdlUsers.SelectedValue.Split(',')[1]; }  
}  
...
```

Dans la page qui héberge le WebControl, il suffit alors de lui donner la référence du WebControl:

```
protected SearchPeople Sp;
```

Il suffit alors de l'utiliser comme tous les autres composants inclus dans ASP.NET:

```
LaTest.Text = "Nom : " + Sp.SelectedName + ", Prenom: " + Sp.SelectedFirstName;
```

Comment passer des paramètres à un userControl ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

La solution la plus classique est de créer des propriétés publiques sur ce contrôle utilisateur et de les renseigner lors de l'ajout du contrôle utilisateur dans la page.

Source du contrôle utilisateur :

```
public partial class monUserControl : UserControl  
{  
  private string _maValeur;  
  
  public string MaValeur  
  {  
    get { return _maValeur; }  
    set { _maValeur = value; }  
  }  
  
  protected override void OnInit(EventArgs e)  
  {  
    monLabel.Text = _maValeur;  
    base.OnInit(e);  
  }  
}
```

dans la page.aspx

```
<UC:MonUserControl runat="server" MaValeur="une valeur" />
```

NB : cet exemple initialise la propriété MaValeur à un label dans le onInit. Il aurait pu être judicieux évidemment d'utiliser un databinding avec # (voir [FAQ](#) Qu'est-ce que le scriptlet d'expressions liées<%=# expression %>?)

voir aussi : [FAQ](#) Comment passer des paramètres à un UserControl ?

Comment passer des paramètres au constructeur d'un contrôle utilisateur ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On peut être tenté lors du chargement dynamique d'un contrôle utilisateur d'utiliser un constructeur qui a des paramètres au lieu de créer des propriétés et de les renseigner.

Prenons ce contrôle utilisateur par exemple :

```
public partial class monUserControl : UserControl
{
    private readonly string _maValeur;
    public monUserControl()
    {
    }

    public monUserControl(string valeur)
    {
        _maValeur = valeur;
    }

    protected override void OnInit(EventArgs e)
    {
        if (string.IsNullOrEmpty(_maValeur))
            monLabel.Text = "Valeur par défaut";
        else
            monLabel.Text = _maValeur;
        base.OnInit(e);
    }
}
```

Si on charge ce contrôle utilisateur sans passer de paramètres au constructeur, on aura une valeur par défaut ; sinon on utilisera la valeur passée.

On a bien noté qu'il fallait utiliser LoadControl lors d'un chargement dynamique de contrôle utilisateur (voir [FAQ](#) Je crée mon user control dynamiquement mais je n'arrive pas à accéder aux champs qu'il contient (null) ?)

Voici une fonction statique qui s'occupe d'instancier le contrôle utilisateur avec des paramètres dans le constructeur, en utilisant la réflexion

```
public static UserControl LoadControl(Page page, string pathControleUtilisateur, params object[]
parametresConstructeur)
{
    List<Type> constParamTypes = new List<Type>();
    foreach (object constParam in parametresConstructeur)
        constParamTypes.Add(constParam.GetType());
    UserControl uc = (UserControl)page.LoadControl(pathControleUtilisateur);
    // trouve le constructeur
    ConstructorInfo constructeur = uc.GetType().BaseType.GetConstructor(constParamTypes.ToArray());
    // et l'invoke
    if (constructeur == null)
        throw new MemberAccessException("Contrôle utilisateur non trouvé : " + uc.GetType().BaseType);
    else
        constructeur.Invoke(uc, parametresConstructeur);
    return uc;
}
```

A utiliser ainsi :

```
monUserControl uc = (monUserControl) LoadControl(Page, "~/monUserControl.ascx", "Ma valeur passée");  
MonPlaceholder.Controls.Add(uc);
```

NB : ne pas oublier de créer également un constructeur par défaut, sinon vous aurez l'erreur suivante

```
CS1501: Aucune surcharge pour la méthode 'monUserControl' ne prend d'arguments '0'
```

Comment déclarer mon contrôle utilisateur pour qu'il soit déclaré dans toutes mes pages ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Cela se passe dans le web.config, à la section pages/controls.

```
<system.web>  
<pages>  
  <controls>  
    <add tagPrefix="cc1" src="~/controls/ctl1.ascx" tagName="monUc" />  
  </controls>  
</pages>  
</system.web>
```

A utiliser ainsi dans une page :

```
<cc1:monUc ID="MonUserControl" runat="server" />
```

Puis-je afficher un UserControl directement dans mon navigateur ?

Auteurs : Didier Danse ,

Non ce n'est pas possible. Un user control est prévu pour être ajouté dans une Webform (.aspx).

Pour le visualiser, vous devez donc l'ajouter à une page web et afficher cette page dans le browser.

[Sommaire](#) > [WebForms](#) > [Scriptlets](#)

Qu'est-ce que le scriptlet d'instructions <% instruction %> ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

les scriptlets sont des extraits de code figurant dans une page aspx. Ils sont délimités par des marqueurs spécifiques.
Le scriptlet

```
<% instruction %>
```

permet d'exécuter des instructions dans leur ordre d'apparition dans la page. Elles sont exécutées lors du rendu de la page. Elles permettent d'imbriquer facilement des instructions dans le code html.

Exemple :

```
<%if (DateTime.Now.DayOfWeek == DayOfWeek.Saturday || DateTime.Now.DayOfWeek == DayOfWeek.Sunday)
{
%>
<span>Bon week-end ...</span>
<%
}
else
{
%>
<span>Bonne semaine ...</span>
<%
}
%>
```

Qu'est-ce que le scriptlet d'expressions systématiques <%= expression %>?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

les scriptlets sont des extraits de code figurant dans une page aspx. Ils sont délimités par des marqueurs spécifiques.
Le scriptlet

```
<%= expression %>
```

permet d'évaluer une expression lorsqu'elle apparait dans la page, dans le contexte d'exécution. Il peut s'agir de valeurs littérales, de variables, ou d'appels de méthodes.

Exemple :

```
<span>Nous sommes le : <%=DateTime.Now.ToShortDateString() %></span>
```

Attention, les expressions systématiques ne fonctionnent pas comme valeur d'attribut. Ainsi la syntaxe suivante :

```
<asp:Label runat="server" Text='<%=DateTime.Now.ToShortDateString()'/>
```

ne fonctionnera pas. Voir [FAQ](#) Qu'est-ce que le scriptlet d'expressions liées<%# expression %>?

Qu'est-ce que le scriptlet d'expressions liées<%# expression %>?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

les scriptlets sont des extraits de code figurant dans une page aspx. Ils sont délimités par des marqueurs spécifiques. Le scriptlet

```
<%# expression %>
```

permet d'évaluer une expression lorsque la méthode de page ou de contrôle databinding() est appelée. Le principe est quasiment le même que pour [FAQ](#) Qu'est-ce que le scriptlet d'expressions systématiques <%= expression %>?.

Exemple :

```
<asp:Label runat="server" Text="<%#DateDuJour %>" ID="MonLabel" />
```

Sachant que dans le code behind, nous aurons (par exemple) :

```
protected string DateDuJour
{
    get { return string.Format("Nous sommes le {0}", DateTime.Now.ToShortDateString()); }
}
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
    if (!IsPostBack)
        MonLabel.DataBind();
    base.OnLoad(e);
}
```

Il faut bien faire attention à appeler correctement la méthode DataBind, lorsque l'on en a besoin.

Qu'est-ce que le scriptlet d'expressions analysées <%\$ expression %>?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

les scriptlets sont des extraits de code figurant dans une page aspx. Ils sont délimités par des marqueurs spécifiques. Le scriptlet

```
<%$ expression %>
```

permet d'analyser une expression à la compilation de la page, évaluée à chaque requête.

Ces expressions conviennent bien aux accès aux bases de données par exemple et sont évaluées au moment du databind().

Asp.net connaît 3 types d'expressions :

- **ConnectionString**, qui va lire dans la section ConnectionStrings du web.config
- **AppSettings**, qui va lire dans la section AppSettings du web.config
- **Resources**, qui lit une entrée dans un fichier de ressources

Exemple :

```
<asp:Label runat="server" Text="<%$AppSettings:version%" ID="MonAppSettingsExpression"/>
```

Sachant que dans le web.config nous aurons (par exemple) :

```
<appSettings>
  <add key="version" value="1.0 alpha"/>
</appSettings>
```

Comment créer une expression personnalisées <% \$expression %> ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Pour créer une expression personnalisée, il faut hériter de la classe **ExpressionBuilder**.

On aura aussi un attribut de classe de type **ExpressionPrefix** qui permettra de faire le lien avec le web.config.

On devra également surcharger la méthode **GetCodeExpression** qui permet de construire un **CodeExpression** à partir de l'objet **CodeMethodInvokeExpression**.

Le minimum à implémenter dans cette fonction est de construire cet objet en lui passant le nom de la méthode qui fait l'évaluation :

```
<asp:Label runat="server" Text="<%$monexpression:nico-pyright(c)%" ID="MonLabelExpression"/>
```

```
[ExpressionPrefix("monexpression")]
public class MonExpression : ExpressionBuilder
{
    public static object GetEvaluationString(string expression)
    {
        return string.Format("Hello : {0}", expression);
    }

    public override CodeExpression GetCodeExpression(BoundPropertyEntry entry, object parsedData,
        ExpressionBuilderContext context)
    {
        CodePrimitiveExpression expression = new CodePrimitiveExpression(entry.Expression.Trim());
        return new CodeMethodInvokeExpression(new CodeTypeReferenceExpression(GetType()),
            "GetEvaluationString", new CodeExpression[] { expression });
    }
}
```

Ici on construit l'objet avec le type de l'expression (le type de la classe) et le nom de la méthode à appeler. Dans le troisième paramètre, on lui passe la valeur de l'expression qui ici vaut "nico-pyright(c)".

Il faudra ensuite définir l'expression personnalisée dans le web.config :

```
<compilation debug="true">
  <expressionBuilders>
    <add expressionPrefix="monexpression" type="testWeb.MonExpression, testWeb"/>
  </expressionBuilders>
</compilation>
```

On utilise toujours la notation namespace.classe, assemblage pour le type. On aura aussi noté la correspondance entre l'expressionPrefix et l'attribut de la classe.

On peut aussi surcharger la méthode GetCodeExpression pour lui passer plus de paramètres, comme le type de l'objet cible (ici un Label) ou le nom de la propriété (ici Text) comme le montre [cet exemple de la msdn](#) . Il suffira d'utiliser correctement les éléments CodeDom.

On aura par exemple :

```
[ExpressionPrefix("monexpression")]
public class MonExpression : ExpressionBuilder
{
    public static object GetEvalData(string expression, Type target, string entry)
    {
        return string.Format("Hello : {0}", expression);
    }

    public override CodeExpression GetCodeExpression(BoundPropertyEntry entry, object parsedData,
        ExpressionBuilderContext context)
    {
        Type type1 = entry.DeclaringType;
        PropertyDescriptor descriptor1 = TypeDescriptor.GetProperties(type1)[entry.PropertyInfo.Name];
        CodeExpression[] expressionArray1 = new CodeExpression[3];
        expressionArray1[0] = new CodePrimitiveExpression(entry.Expression.Trim());
        expressionArray1[1] = new CodeTypeOfExpression(type1);
        expressionArray1[2] = new CodePrimitiveExpression(entry.Name);
        return new CodeCastExpression(descriptor1.PropertyType,
            new CodeMethodInvokeExpression(new CodeTypeReferenceExpression(GetType()), "GetEvalData",
            expressionArray1));
    }
}
```

Notez que la méthode GetEvalData prends trois paramètres, comme construit pour l'objet CodeMethodInvokeExpression

[Sommaire](#) > [WebForms](#) > [Evénements](#)

Comment créer et consommer des évènements ?

Auteurs : [doccpu](#) , [neguib](#) ,

Générer un évènement:

D'abord il faut créer les argument de l'évènement :

```
public class MyEventArgs : EventArgs
{
    // readonly permet de verouiller les arguments apres le constructeur
    private readonly bool myArg1 ;
    private readonly int myArg2;

    //Constructeur
    public MyEventArgs(bool Arg1, int Arg2)
    {
        this.myArg1 = Arg1;
        this.myArg2 = Arg2;
    }

    public int Arg2
    {
        get { return myArg2; }
    }

    public bool Arg1
    {
        get { return myArg1; }
    }
}
```

Il faut aussi un délégué pour typer l'évènement

```
public delegate void MyEventHandler(object sender, MyEventArgs e);
```

Ensuite il faut créer l'évènement et déclencher les delegates inscrits dans l'évènement de la classe émettrice :

```
public class MyClass
{
    //.....

    public event MyEventHandler MyEvent;

    // la méthode protégé surchargeable OnMyEvent invoque les délégués.
    // L'emeteur (Sender) est toujours "this", l'instance courante de la classe.
    protected virtual void OnMyEvent(MyEventArgs e)
    {
        if (MyEvent != null)
        {
            // invoque les délégués de l'évènement.
            MyEvent(this, e);
        }
    }
}
```

Pour déclencher l'évènement à partir d'une methode de la classe émetrice :

```
// bool bolMaValeur;  
// int intMaValeur;  
OnMyEvent(new MyEventArgs(bolMaValeur, intMaValeur));
```

Consommer un évènement

Enfin il faut créer et inscrire un délégué dans l'évènement pour que celui-ci soit appelé par la classe émetrice

```
class Main  
{  
    MyClass mc = new MyClass();  
    public Main()  
    {  
        // on assigne notre delegate a l'évènement de l'objet  
        mc.MyEvent += new MyEventHandler(this.MyDelegate);  
    }  
  
    public void MyDelegate(object Sender, MyEventArgs e)  
    {  
        // traitement a effectuer  
    }  
}
```

Remarques

- Un évènement est TOUJOURS multicast, on peut lui faire contenir plusieurs délégués.
- On ne peut pas changer les délégués contenus dans un évènement depuis du code extérieur à la classe émetrice si on ne connaît pas le nom du délégué. La cause en est la méthode OnEvent qui masque le délégué EventHandler associé ce qui nous empêche d'obtenir la méthode GetInvocationList() du délégué associé à l'évènement.

[Sommaire](#) > [WebForms](#) > [Web.Config](#)

Qu'est ce que le Web.Config ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Ce fichier permet de définir pour une application ASP.NET ou pour un répertoire particulier de celle-ci. Il comprend divers paramètres comme le type de compilation, le type d'authentification, la manière de garder la valeur des variables de sessions, ... Il est également possible d'y placer des valeurs qui sont ainsi modifiables sans recompilation de l'application. Un Web.config bien configuré permet, tout comme le Global.asax, de simplifier la mise en oeuvre de l'application ainsi que d'améliorer les performances.

Où doit se trouver le Web.Config ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Il est possible de placer un fichier Web.Config par répertoire. La portée du Web.Config est ainsi ce répertoire et tous ses sous-répertoires sauf si un autre fichier Web.Config se trouve dans un de ses sous-répertoires. Dans ce cas, le Web.Config correspondant sera pris en compte.

Comment changer le timeout d'une application web ?

Auteurs : [cyrillus76](#) ,

Pour changer le timeout d'une application web, dans le fichier web.config :

```
<configuration>
  <system.web>
    <customErrors mode="Off"/>
    <compilation debug="true"/>
    <httpRuntime maxRequestLength="8096" executionTimeout="600"/>
  </system.web>
</configuration>
```

Si vous voulez modifier le timeout d'une seule page, au début de la page aspx :

```
<%
Server.ScriptTimeout=200;
%>
```

Pourquoi l'upload de fichiers de plus de 4Mo lève une exception ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Dans votre fichier web.config, par défaut vous avez :

```
<configuration>
  <system.web>
    <httpRuntime maxRequestLength="4096" />
  </system.web>
</configuration>
```

Si ceci ne s'y trouve pas, la valeur 4096 est prise par défaut.

Il faut changer la valeur de `httpRuntime maxRequestLength` suivant vos besoins.

lien : [FAQ Comment uploader un fichier sur le serveur via une page ASP.NET ?](#)

Comment autoriser l'affichage des exceptions dans une application web ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

La réponse se trouve dans le `Web.Config` au sein du tag `customErrors`. Ce tag a diverses propriétés dont, entre autres, le `Mode`. Celui-ci peut valoir

- **On**: les erreurs personnalisées sont activées. Si la valeur de la propriété `defaultRedirect` n'est pas redéfinie, les utilisateurs reçoivent une erreur générique
- **Off**: les erreurs détaillées sont affichées
- **RemoteOnly**: spécifie que les erreurs personnalisées ne sont affichées qu'aux utilisateurs distants. Les erreurs ASP.NET sont affichées sur le localhost. Il s'agit de la valeur par défaut.

Est-il possible de télécharger ou de voir le Web.Config ou le Global.asax à partir d'Internet ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Ces deux fichiers sont les seuls qui ne sont pas compilés dans une application web. On serait ainsi tentés de télécharger les fichiers pour essayer un quelconque piratage. Alors est-ce possible? La réponse est non. Ils sont automatiquement configurés pour éviter ce genre de choses.

lien :  [Utilisation du Global.asax](#)

Est-il obligatoire d'avoir un fichier Web.config pour l'application ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Non. D'ailleurs dans VS.NET 2005 il n'y est pas d'office. Dans ce cas, le fichier de config pris en compte est le `machine.config`.

Comment obliger le serveur à envoyer des pages identiques quelque soit le navigateur client ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Par défaut, lorsque le navigateur est Internet Explorer, IIS envoie des tags formatés différemment que lorsqu'il s'agit de Firefox ou tout autre navigateur. (les largeurs de composants ne sont pas toujours envoyées à un client Firefox)
Pour éviter cela, il est possible de préciser dans le `web.config` d'envoyer des tags identiques quelque soit le navigateur. Il faut donc ajouter un fils au noeud "`system.web`".

```
<browserCaps>TagWriter=System.Web.UI.HtmlTextWriter</browserCaps>
```

Comment rediriger les erreurs de mon application vers une page personnalisée ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Dans le fichier web.config de votre application :

```
<configuration>
  <system.web>
    <customErrors defaultRedirect="erreurinconnue.htm" mode="RemoteOnly">
      <error statusCode="500" redirect="500.htm"/>
      <error statusCode="404" redirect="404.htm"/>
    </customErrors>
  </system.web>
</configuration>
```

Où et comment définir la ConnectionString ?

Auteurs : Didier Danse ,

Il existe plusieurs réponses possibles à cette question:

- 1° dans le code, à chaque fois que l'on crée un objet XXXConnection
- 2° dans le code, dans une variable statique dans chaque page
- 3° dans le code, dans une variable statique et publique dans une des pages
- 4° dans le Global.asax
- 5° dans le Web.Config
- 6° un mix des deux dernières solutions

De 1 à 3, ce sont des solutions à proscrire car toutes modifications sur la base (changement de serveur, changement du mot de passe ou du login ou encore du type de sécurité mise en place) nécessite une recompilation de toute l'application. Pour le point 4, la solution est très intéressante car il est possible de définir une variable statique comme ci dessous:

```
static public string ConnectionString = "la chaine de connexion";
```

L'appel dans le code se fait alors par:

```
string cs = Global.ConnectionString;
```

Cependant toute modification du fichier nécessite un redémarrage de l'application (effectué implicitement).

Le point 5, avec l'utilisation des attributs <appSetting> est très intéressant puisqu'il est possible de modifier la valeur à chaud, sans redémarrage de l'application.

Pour lire la valeur:

```
System.Configuration.ConfigurationManager.AppSettings["clé"];
```

A chaque appel, il y a un accès au fichier Web.Config. + !! probleme de string !!

En utilisant les avantages de l'un et de l'autre, on arrive à la situation suivante: On ne lit qu'une fois le Web.Config et on garde la valeur en mémoire, à l'aide d'une variable au sein de la classe Global.

Sommaire > Coté serveur et C#

Comment récupérer des variables d'environnement ?

Auteurs : **Emerica** ,

```
System.Environment.GetEnvironmentVariable("VariableName");
```

Comment vérifier si une ArrayList est vide?

Auteurs : **Didier Danse** ,

En supposant que l'ArrayList se nomme arrList,

```
if (arrList == 0)
    Response.Write("Elle est vide");
else
    Response.Write("Elle n'est pas vide");
```

Comment formater une date pour l'affichage ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Rien de tel qu'un exemple concret pour voir comment formater une date pour l'affichage :

```
DateTime dt = new DateTime(1978,5,18);
dt.ToString(param);
```

Voici les différents résultats que l'on obtient suivant la valeur de param :

- "d" : 18/5/1978"
- "D" : "jeudi 15 mai 1978"
- "f" : "jeudi 15 mai 1978 08:05"
- "F" : "jeudi 15 mai 1978 08:05:01"
- "g" : "18/5/1978 08:05"
- "G" : "18/5/1978 08:05:01"
- "M" : "18 mai"
- "R" : Date GMT en anglais --> Thu, 14 may 1978 09:05:01 GMT
- "s" : Date pour les tris --> 1978-05-18T09:05:01
- "t" : "08:05"
- "T" : "08:05:01"
- "u" : même chose que s mais en temp GMT

Et pour les formats personnalisés:

- d : jour 1 à 31
- dd : jour 01 à 31.
- ddd : abr d'un jour ex: sam. pour samedi

- **dddd** : nom complet du jour
- **M** : mois 1 à 12
- **MM** : mois 01 à 12
- **MMM** : abr d'un moi ax:jan. pour janvier
- **MMMM** : nom complet du mois
- **y** : année 1 à 99
- **yy** : année 01 à 99
- **yyyy** : année 1 à 9999
- **h** : heure 0 à 11
- **hh** : heure 00 à 11
- **H** : heure 0 à 23
- **HH** : heure 00 à 23
- **m** : minutte 0 à 59
- **mm** : minutte 00 à 59
- **s** : seconde 0 à 59
- **ss** : seconde 00 à 59

```
dt.ToString("dddd, le dd MM yyyy");
```

Donnera : Jeudi, le 18 05 1978

lien : [FAQ](#) Comment n'afficher que l'heure d'un champ type DateTime dans un DataGrid ?

Sommaire > Coté serveur et C# > Manipulations des fichiers

J'ai besoin de connaître le répertoire physique de mon application ASP.NET. Comment faire ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Pour lister les fichiers d'un répertoire ou pour accéder à une base de données Access, il nous est parfois nécessaire de savoir l'adresse exacte du répertoire physique dans lequel se trouve l'application. Cela est possible à l'aide de:

```
string PhysicalPath = Server.MapPath("nomfichier.mdb");
```

Cet exemple initialisera PhysicalPath avec l'adresse physique du fichier nomfichier.mdb.

Comment afficher tous les fichiers d'un répertoire du serveur ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Nous allons afficher tous les fichiers d'un répertoire dans une ListBox :

```
DirectoryInfo dir = new DirectoryInfo("C:\\MonChemin");  
  
MalLsttBox.DataSource = dir.GetFiles("*.");  
MalLsttBox.DataBind();
```

Note : Attention à bien paramétrer vos droits de manière à ce que le user ASPNET puisse parcourir le répertoire ;)

Comment créer, copier, déplacer, supprimer un fichier ?

Auteurs : **abelman** ,

Pour créer, copier, déplacer ou supprimer un fichier, on utilise la classe System.IO.File

```
using System.IO;  
using System;  
public static void FileTests()  
{  
    try  
    {  
        //Création d'un fichier vide.  
        FileStream fs = File.Create("myfile.txt");  
        fs.Close();  
        Debug.WriteLine("fichier myfile.txt créé");  
  
        // Copie de fichier  
        File.Copy("myfile.txt", "copyofmyfile.txt");  
        Debug.WriteLine("fichier myfile.txt copié vers copyofmyfile.txt");  
  
        // Déplacement de fichier  
        File.Move("copyofmyfile.txt", @"c:\copyofmyfile.txt");  
        Debug.WriteLine(@"fichier copyofmyfile.txt déplacé vers c:\copyofmyfile.txt");  
  
        // Suppression de fichier  
        File.Delete(@"c:\copyofmyfile.txt");  
        Debug.WriteLine(@"Fichier c:\copyofmyfile.txt supprimé");  
    }  
}
```

```
}  
catch (Exception e)  
{  
    Debug.WriteLine(ex.ToString());  
    Debug.WriteLine(ex.Message);  
}  
}
```

lien :  [System.IO.File](#)

Comment lire et écrire dans un fichier texte ?

Auteurs : [abelman](#) ,

Nous allons ouvrir un fichier texte et le remplir s'il n'existe pas encore. Nous afficherons ensuite son contenu à l'écran. On utilisera pour cela les classes `System.IO.StreamReader` pour la lecture et `System.IO.StreamWriter` pour l'écriture

```
using System;  
using System.IO;  
  
void FichierTexte(string nomFichier)  
{  
    StreamReader sr = null;  
    StreamWriter sw = null;  
    string line;  
    try  
    {  
        if (! File.Exists(nomFichier))  
        {  
            // Le fichier n'existe pas. On le crée.  
            sw = new StreamWriter(nomFichier);  
            sw.WriteLine("Bonjour. Nous sommes le {0} et il est {1} ",  
                DateTime.Now.ToLongDateString(), DateTime.Now.ToLongTimeString());  
            sw.Close();  
            sw = null;  
            // Remarque : On peut utiliser sw = File.AppendText(NomFichier) pour ajouter  
            // du texte à un fichier existant  
        }  
        // Ouverture du fichier et écriture du contenu du fichier sur la console  
        sr = new StreamReader(nomFichier);  
        Debug.WriteLine("Début du fichier");  
        line = sr.ReadLine();  
        while (line != null)  
        {  
            Debug.WriteLine(line);  
            line = sr.ReadLine();  
        }  
        Debug.WriteLine("Fin du fichier");  
    }  
    finally  
    {  
        // Fermeture streamreader  
        if (sr != null)  
            sr.Close();  
        // Fermeture streamwriter  
        if (sw != null)  
            sw.Close();  
    }  
}
```


lien :  [System.IO.StreamWriter](#)

lien :  [System.IO.StreamReader](#)

Comment obtenir la liste des fichiers et des sous-répertoires d'un répertoire ?

Auteurs : abelman ,

On utilise la fonction `GetFileSystemEntries` de la classe `System.IO.Directory`

```
using System.IO;
using System;
static void Dir(string directory)
{
    string[] files; // pour avoir les noms des fichiers et sous-répertoires
    files = Directory.GetFileSystemEntries(directory);
    int filecount = files.GetUpperBound(0) + 1;
    for (int i = 0; i < filecount; i++)
        Response.Write(files[i]);
}
```

Pour avoir juste les noms des fichiers et pas les sous-répertoires d'un répertoire, on utilise

```
System.IO.Directory.GetFiles();
```

lien :  [System.IO.Directory](#)

Comment lister les répertoires d'une application ?

Auteurs : Didier Danse ,

Il nous est souvent nécessaire de lister les répertoires présents dans le répertoire d'une application ASP.NET. Pour cela, il suffit de boucler sur la liste des `DirectoryInfo` renvoyés par l'intermédiaire de la méthode `GetDirectories` de cette même classe `DirectoryInfo`.

Attention que la base de l'application doit être récupérée par l'intermédiaire de

```
Server.MapPath(".");
```

ce qui donne ...

```
System.IO.DirectoryInfo di = new System.IO.DirectoryInfo(Server.MapPath("."));
foreach (System.IO.DirectoryInfo di2 in di.GetDirectories())
{
    Response.Write(di2.FullName);
    // Traitement quelconque
}
```

Bien entendu vous pouvez (voire devez) gérer les exceptions du type "Répertoire inexistant" ou encore "Accès interdit".

lien : [FAQ Comment lister les fichiers d'un répertoire ?](#)

Comment lister les fichiers d'un répertoire ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Comme pour le listage des répertoires, une simple boucle suffit. DirectoryInfo fournit une méthode GetFiles qui se charge de renvoyer la liste des fichiers du répertoires.

Il ne reste plus dès lors qu'à effectuer un traitement sur chacun des fichiers de cette liste.

```
System.IO.DirectoryInfo di = new System.IO.DirectoryInfo(Server.MapPath("."));
foreach (System.IO.FileInfo fi in di.GetFiles())
{
    Response.Write(fi.FullName);
    // Traitement quelconque
}
```

Bien entendu vous pouvez (voire devez) gérer les exceptions du type "Répertoire inexistant" ou encore "Accès interdit".

lien : [FAQ Comment lister les répertoires d'une application ?](#)

Comment connaître la taille totale du contenu d'un répertoire ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Pour connaître la taille du contenu, il suffit d'additionner la taille de chacun des fichiers de ce répertoire. Voici une petite fonction permet d'effectuer cette opération.

```
public int DirectoryLength(string relativePath)
{
    int bytes = 0;
    System.IO.DirectoryInfo di = new System.IO.DirectoryInfo(Server.MapPath(relativePath));
    foreach (System.IO.FileInfo fi in di.GetFiles())
    {
        bytes += fi.Length;
    }
    return bytes;
}
```

Bien entendu vous pouvez (voire devez) gérer les exceptions du type "Répertoire inexistant" ou encore "Accès interdit".

Comment lire un fichier ligne par ligne ?

Auteurs : [Xavier Talour](#) ,

Certes XML et les bases de données prennent de plus en plus de place dans le monde de l'informatique mais les fichiers dits "classiques" sont toujours bel et bien présents.

Voici comme lire un fichier et, ce, ligne par ligne.

Tout d'abord il faut utiliser le namespace System.IO.

```
using System.IO;
```

Pour lire tout le fichier, il suffit de boucler sur toutes les lignes du fichier.

```
public void ReadByLine(string path)
{
    StreamReader sr;
    try
    {
        sr = new StreamReader(path);
        string contenu;
        while ((contenu = sr.ReadLine()) != null)
        {
            // Utiliser ce contenu
            // Par exemple ajout d'une ListBox, ...
        }
    }
    catch (Exception)
    {
        // Gestion de l'exception (FileNotFoundException, ...
        // (redirection, ...)
    }
    finally
    {
        sr.Close();
    }
}
```

Comment récupérer le content-type d'un fichier ?

Auteurs : **Didier Danse**,

Les content-types se trouvent dans la base de registres. Il "suffit" de parcourir les associations extension / content-type pour retrouver celle qui correspond à l'extension de notre fichier.

Voici une fonction permettant d'effectuer cette recherche.

```
public static string GetMIMETYPE(string filepath)
{
    RegistryPermission regPerm = new RegistryPermission(RegistryPermissionAccess.Read, "\
\\KEY_CLASSES_ROOT");
    RegistryKey classesRoot = Registry.ClassesRoot;
    FileInfo fi = new FileInfo(filepath);
    String dotExt = fi.Extension.ToLower();
    RegistryKey typeKey = classesRoot.OpenSubKey(@"MIME\Database\Content Type");
    String Keyname = "";
    foreach (string keyname in typeKey.GetSubKeyNames())
    {
        RegistryKey curKey = classesRoot.OpenSubKey(@"MIME\Database\Content Type\" + keyname);
        if ((String)curKey.GetValue("Extension") == dotExt)
        {
            Keyname = keyname;
        }
    }
    return Keyname;
}
```

Sans oublier d'importer les namespaces suivants:

```
using System.IO;
using System.Security.Permissions;
using Microsoft.Win32;
```

Comment connaître la taille d'un fichier ?

Auteurs : Didier Danse ,

Il suffit d'utiliser

```
int BytesSize = FileInfo("nomfichier.ext").Length;
```

Comment permettre d'utiliser des fichiers de manière relative ?

Auteurs : Didier Danse ,

Lorsque vous ouvrez un fichier texte, par exemple, il vous faut savoir l'adresse physique de ce fichier. Malheureusement, nous ne connaissons que le chemin relatif bien souvent.

Server.MapPath est là pour nous aider. En lui passant le chemin relatif, Server.MapPath renverra le chemin physique complet.

Cela donne, dans l'exemple de l'ouverture d'un flux sur le fichier texte :

```
Fs.Open(Server.MapPath("./adressesrelative/fichier.txt"));
```

Sommaire > Coté serveur et C# > Manipulations des processus

Comment lancer un exe sur le serveur via une page aspx ?

Auteurs : **David Pedehourcq**,

Il faut utiliser la classe :

```
System.Diagnostics.Process
```

Voici un petit exemple simple pour demarrer un .exe sur le serveur :

```
System.Diagnostics.Process Processus = new System.Diagnostics.Process();  
Processus.StartInfo.FileName = "MonApplis.exe";  
Processus.StartInfo.Arguments = "Monargument";  
Processus.Start(); //retourne un booléen confirmant le démarrage du process
```

On arrêtera le process avec :

```
Processus.Close();
```

Pour plus d'informations sur la classe `System.Diagnostics.Process` référez vous à msdn.

lien :  [Process Class \(liens MSDN\)](#)

[Sommaire](#) > [Coté serveur et C#](#) > [Manipulations des nombres](#)**Comment générer un nombre aléatoire ?****Auteurs :** [Didier Danse](#) ,

C'est très simple et pourtant le nombre de questions sur le sujet est énorme.
.NET a, comme la plupart des langages, une fonction permettant de générer un nombre aléatoire. Celle-ci génère un nombre entre "min" et "max".

```
int min = 0;
int max = 20;
Rnd.Next(min, max);
```

Comment arrondir un nombre à l'entier inférieur ou supérieur ?**Auteurs :** [neguib](#) ,

Nous connaissons certainement pour la plupart la fonction `Math.Round` manipulant des types `Double` et `Decimal`.
Mais il existe également deux autres fonctions de la classe `Math` permettant d'arrondir un nombre en un entier
Vous pouvez ainsi déterminer dynamiquement la limite supérieure et inférieure entière d'un nombre.

ExempleSupposons que vous possédez une Liste de nombres: `MaListe`

```
double max;
double min;
string texte = String.Empty;
foreach (double monNombre in MaListe)
{
    min = Math.Floor(monNombre);
    max = Math.Ceiling(monNombre);
    texte += monNombre.ToString() + " est compris entre " + min.ToString() + " et " + max.ToString();
    texte += System.Environment.NewLine;
}
this.Label1.Text = texte;
```

lien :  [Méthode Math.Ceiling](#)lien :  [Méthode Math.Floor](#)lien :  [Méthode Math.Round](#)**Comment formater l'affichage d'un nombre réel ?****Auteurs :** [Didier Danse](#) ,

Lorsque l'on a un double, il est possible de formater la valeur retournée en spécifiant une chaîne de formatage comme paramètre du `.ToString`. Voici quelques exemples. Cette liste n'est pas exhaustive.

```
double dbl = 1.1;
String str = dbl.ToString("000.00"); // str = 001.10
str = dbl.ToString("#,##0.00"); // str = 1.10

dbl = 4567;
```

```
str = dbl.ToString("#,##0.00"); // str = 4 563,00
```

Sommaire > Coté serveur et C# > Manipulations des chaînes de caractères

Comment extraire les mots d'une phrase ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Rien de plus simple, .NET a amené ce qu'il manquait à ses prédécesseurs:

```
string[] mots = chaineCaracteres.Split();
```

Il y aura autant de cellules au "vecteur" que de mots présents dans la phrase.

Je reçois une erreur "Unrecognized escape sequence", pourquoi? Comment l'éviter ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Cela arrive généralement dans les noms de fichiers comme

```
string name = "c:\fichier.ext";
```

.NET ne connaît pas "\f" qui est un caractère spécial puisqu'il commence par un "\" (comme par exemple "\t" pour une tabulation).

Pour solutionner cela, il faut soit doubler le "\" soit signaler qu'il ne faut pas utiliser les caractères spéciaux.

```
string name = "c:\\fichier.ext";
```

ou

```
string name = @"c:\fichier.ext";
```

Comment insérer des apostrophes dans une chaîne de caractères ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Ceci peut être très utile si l'on souhaite créer une requête dans le code. Notez tout de même qu'il est préférable de privilégier les procédures stockées et les requêtes paramétrées.

```
string str = "C'est un apostrophe";
```

ou encore

```
string str = @"C'est un apostrophe";
```


Comment convertir une chaîne de caractères au format XML et inversement?

Auteurs : Didier Danse ,

Pour encoder:

```
string XMLVersion = HttpUtility.HtmlEncode(">< &");
```

Pour décoder la chaîne:

```
string StringVersion = HttpUtility.HtmlDecode(XMLVersion);
```

[Sommaire](#) > [Coté serveur et C#](#) > [Manipulations des dates](#)**Comment créer un objet DateTime à partir d'une chaîne de caractères ?****Auteurs :** [Didier Danse](#) ,

Il est fréquent d'encoder une date sous forme d'une chaîne de caractères. La plupart du temps, le développeur d'applications souhaitera manipuler un objet DateTime, c'est pourquoi la conversion (casting) est importante.

```
String maDateChaine = "03/06/2005 17:06:00";
DateTime maDate = DateTime.Parse(maDateChaine);
```

Comment connaître la durée séparant deux dates ?**Auteurs :** [Didier Danse](#) ,

Bien que ceci soit très simple, la question revient fréquemment...

```
TimeSpan diff = date1 - date2;
```

Le TimeSpan permet de récupérer des durées au format heures, minutes, secondes.

On utilisera ceci, entre autres, pour connaître la durée d'un travail, la durée d'exécution d'une requête et bien d'autres choses.

lien : [FAQ](#) Comment savoir le temps nécessaire à l'exécution d'une requête ?

Comment retrouver la date correspondante au jour d'une semaine donnée ?**Auteurs :** [neguib](#) ,

Une solution pour récupérer une date à partir d'indications telles que

- le jour de la semaine
- le numéro de la semaine
- l'année

par exemple: "Quelle est la date du mercredi de la semaine 45 de l'année 2005?"

Imaginons pour cela un formulaire simple avec :

- 1 NumericUpDown "jourValue" pour les jours de la semaine (1-7)
2. 1 NumericUpDown "semaineValue" pour les semaines de l'année (1-52)
3. 1 TextBox "AnneeValue" pour l'année
4. 1 Label "resultat"
5. 1 bouton "Valider"

```
using System;
//...
private const string libelle = "Vous avez recherché : Le ";
//...
private void Valider_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Verifier si la saisie est bien numérique

    //Recuperer l'année saisie
    int lannee = Convert.ToInt32(this.anneeValue.Text);
```

```
//Imposer une date référencée au 01/01/ de l'année
DateTime dateRef = new DateTime(lannee, 1, 1);

//Recuperer le choix de la semaine
double week = (double)this.semaineValue.Value;

//Ajuster le nombre de jours/semaine à la date référencée
if(week > 1)
    dateRef = dateRef.AddDays((week - 1) * 7);

//Recuperer le choix du jour
double day = (double)this.jourValue.Value;
//Recuperer le jour de la semaine de la date référencée
int j = (int)dateRef.DayOfWeek;

//Ajuster en fonction de la difference des deux
if(j > day)
    dateRef = dateRef.AddDays(-(j - day));
if(j < day)
    dateRef = dateRef.AddDays(day - j);

//Afficher le resultat
resultat.Text = libelle;
resultat.Text += dateRef.ToLongDateString;
}
```

[Sommaire](#) > [Coté serveur et C#](#) > [Conversions](#)

Comment convertir un nombre de base 10 vers une base n ?

Auteurs : [neguib](#) ,**Voici une fonction permettant de convertir une valeur en base 10 vers une base n.**

```
private static int increment = 64;
public static string ToBaseN(int nombre, int _base)
{
    int reste;
    string chaine = string.Empty;
    while (nombre >= _base)
    {
        reste = nombre % _base;
        nombre = (nombre - reste) / _base;
        if (reste > 9)
        {
            chaine = ((char)(reste - 9 + increment)).ToString() + chaine;
        }
        else
        {
            chaine = reste.ToString() + chaine;
        }
    }
    if (nombre > 9)
    {
        chaine = ((char)(nombre - 9 + increment)).ToString() + chaine;
    }
    else
    {
        chaine = nombre.ToString() + chaine;
    }
    return chaine.ToUpper();
}
```

Conseil: limitez la conversion à la base 36 afin de ne devoir utiliser que les caractères alphanumériques.

Comment convertir une chaîne hexadécimale en un tableau de bytes ?

Auteurs : [neguib](#) ,

Pour mieux comprendre, je vous propose 3 petites étapes qui, au final, vous permettront de traduire sans difficultés une chaîne de caractères hexadécimaux; Ceci par l'utilisation notamment de la fonction FromHex de la classe System.Uri

1. Partons du principe qu'un byte est représenté par une chaîne de 2 caractères hexadécimaux. Voici deux petites fonctions static vérifiant pour nous si la longueur d'une chaîne de caractères hexadécimaux est paire ou impaire, puis transformant la chaîne hexadécimale en paires de caractères hexadécimaux:

```
public static bool IsEven(string hexString)
{
    return hexString.Length % 2 == 0;
}

public static string[] ToEvenByteStrings(string hexString)
{
    if (!IsEven(hexString))
    {
        hexString = "0" + hexString;
    }
}
```

```
}
int currentChar = 0;
int index = 0;
int max = hexString.Length;
string[] byteStrings = new string[Convert.ToInt32(max / 2) - 1];
while (currentChar < max)
{
    byteStrings(index) = hexString.Substring(currentChar, 2);
    index += 1;
    currentChar += 2;
}
return byteStrings;
}
```

2. la fonction Uri.FromHex retourne la valeur décimale d'un caractère hexadécimal.

Utilisons-la donc pour nous retourner un byte pour une chaîne de 2 caractères hexadécimaux:

```
public static byte ToByteFromHex(string byteString)
{
    byte byte1 = Convert.ToByte(Uri.FromHex(byteString[0]));
    byte byte2 = Convert.ToByte(Uri.FromHex(byteString[1]));
    return Convert.ToByte((byte1 * 16) + byte2);
}
```

3. Il nous reste à présent à implémenter la fonction qui nous retournera un tableau de byte quel que soit la longueur de la chaîne hexadécimale

```
public static byte[] BytesFromHex(string hexString)
{
    byte[] bytes = null;
    int max = hexString.Length;
    if (max > 0)
    {
        if (max == 1)
        {
            bytes = new byte[] { ToByteFromHex("0" + hexString) };
        }
        else
        {
            int index = 0;
            string[] byteStrings = ToEvenByteStrings(hexString);
            bytes = new byte[byteStrings.Length - 1];
            foreach (string byteString in byteStrings)
            {
                bytes(index) = ToByteFromHex(byteString);
                index += 1;
            }
        }
    }
    return bytes;
}
```

Lors de l'utilisation de BytesFromHex, il faudra juste veiller à la possibilité d'un retour de valeur null en cas de chaîne vide passée en paramètre.

lien :  [Méthode Uri.FromHex](#)

Comment convertir un objet en un objet de type approprié et dérivant de Control ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

La solution est de créer une instance du type désiré. Pour savoir le type réel de l'objet, la méthode GetType() est de grande utilité. Ensuite, on charge l'Assembly "Forms" pour enfin modifier le Type de l'instance.

```
static public Control ObjectToControl(object obj)
{
    string typeName = obj.GetType().ToString();
    Assembly a = Assembly.GetAssembly(typeof(Form));
    Type t = a.GetType(typeName);
    Control c = (Control)Activator.CreateInstance(t);
    c = (Control)Convert.ChangeType(obj, t);

    return c;
}
```

Comment convertir un nombre en chaîne Hexadécimale ?

Auteurs : [neguib](#) ,

Voici quelques fonctions static qui vous permettront de convertir tout numérique entier en son équivalent chaîne de caractères hexadécimaux, simplement en utilisant une surcharge de ToString() et le format X.

Transformation effective pour les types byte, UInt16, UInt32, UInt64

```
public static string ToHexString(byte byte)
{
    return byte.ToString("X2", null);
}
public static string ToHexString(UInt16 uint16)
{
    return uint16.ToString("X4", null);
}
public static string ToHexString(UInt32 uint32)
{
    return uint32.ToString("X8", null);
}
public static string ToHexString(UInt64 uint64)
{
    return uint64.ToString("X16", null);
}
```

Il ne vous reste qu'à prévoir la conversion pour les types restant SByte, short, int, long :

```
public static string ToHexString(SByte sbyte)
{
    return ToHexString(Convert.ToByte(sbyte));
}
```

```
public static string ToHexString(short int16)
{
    return ToHexString(Convert.ToUInt16(int16));
}
public static string ToHexString(int int32)
{
    return ToHexString(Convert.ToUInt32(int32));
}
public static string ToHexString(long int64)
{
    return ToHexString(Convert.ToUInt64(int64));
}
```

lien :  [Tableau des formats des résultats numériques](#)

[Sommaire](#) > [Coté serveur et C#](#) > [WMI](#)

Comment effectuer une requête dans WMI ?

Auteurs : [Ronald Vasseur](#) ,

Le code ci-joint permet d'effectuer une requête WMI en spécifiant la plupart des propriétés possibles, c'est à dire l'ordinateur sur lequel la requête doit s'effectuer ainsi que l'utilisateur à utiliser.

```
ConnectionOptions connexionOption = new ConnectionOptions();
ManagementObject monManagementObject;
System.Management.ManagementScope monManagementScope;
System.Management.ObjectQuery objetRequete;
ManagementObjectCollection collectionResultat;
ManagementObjectSearcher maRequete;
connexionOption.Username = "mon_login";
connexionOption.Password = "mon_password";
string marqueBios;
try
{
    monManagementScope = new System.Management.ManagementScope("\\\\" + machineCible + "\\root\\cimv2",
    connexionOption);
    objetRequete = new System.Management.ObjectQuery("SELECT * FROM Win32_BIOS");
    maRequete = new ManagementObjectSearcher(monManagementScope, objetRequete);
    collectionResultat = maRequete.Get();
    foreach (int monManagementObject in collectionResultat)
    {
        marqueBios = monManagementObject("Manufacturer");
    }
    Response.Write(marqueBios);
}
catch (Exception ex)
{
    Response.Write(ex.Message);
}
```

Ou plus simplement, si vous ne devez pas effectuer la requête sur un ordinateur distant et si vous avez les droits administrateur sur la machine locale...

```
SelectQuery Info_bios = new SelectQuery("Win32_bios");
ManagementObjectSearcher Bios_Information = new ManagementObjectSearcher(Info_bios);
ManagementObject Info;
foreach (int Info in Bios_Information.Get())
{
    Response.Write("Bios version: " + info("version").ToString());
}
```

Un outil de génération de commandes WMI

Auteurs : [Laurent Dardenne](#) ,

WMI est utilisé pour accomplir différentes tâches d'administration système au travers de scripts ou requêtes WQL.

L'outil WMICodeCreator permet de générer le code source pour

- l'accès à une classe WMI ou une de ses propriété,
- l'exécution de méthode d'une classe WMI

- **la réception d'événements synchrone ou asynchrone issue d'un provider WMI.**

Cet outil permet également de récupérer les détails d'une classe WMI: la liste des propriétés, méthodes et qualificateurs et pour certaines une description succincte de la classe.

Le code source généré peut l'être pour les langages C#, VB .NET ou encore VBScript.

Sous .NET reportez-vous aux espaces de noms System.Management et System.Management.Instrumentation.



[Télécharger l'outil gratuit](#)

[Sommaire](#) > [Coté serveur et C#](#) > [Transferts FTP](#)

Comment effectuer un téléchargement de fichier par FTP ?

Auteurs : Immobilis ,**On pourra utiliser la méthode suivante :**

```
public static FileInfo FtpDownload(Uri uri, NetworkCredential credentials, DirectoryInfo dirInfo)
{
    FileInfo fi;

    FtpWebRequest request = (FtpWebRequest)WebRequest.Create(uri);
    request.Credentials = credentials;
    request.UseBinary = true;
    request.Method = WebRequestMethods.Ftp.DownloadFile;
    // Utilisé pour envoyer la commande "QUIT" au serveur afin de fermer correctement la connexion
    request.KeepAlive = false;
    // Taille du tableau servant à stocker les morceaux du fichier.
    // On épargne ainsi les ressources du serveur en ne chargeant pas la totalité du fichier.
    // Cela permet de transférer rapidement des fichiers volumineux.
    byte[] buffer = new byte[2048];
    // Variable de mesure de la taille du morceau de fichier lu. Permet d'indiquer que le fichier a été lu et écrit
    // Recupération de la réponse
    using (FtpWebResponse res = (FtpWebResponse)request.GetResponse())
    {
        fi = new FileInfo(string.Concat(dirInfo.FullName, uri.Segments[uri.Segments.Length - 1]));
        using (BinaryReader stream = new BinaryReader(res.GetResponseStream()))
        {
            using (FileStream fs = File.Create(fi.FullName, buffer.Length, FileOptions.WriteThrough))
            {
                // Ecriture du flux dans le fichier block par block
                int block;
                while ((block = stream.Read(buffer, 0, buffer.Length)) > 0)
                {
                    fs.Write(buffer, 0, block);
                }
            }
        }
    }

    return fi;
}

public static void TestFtpDownload()
{
    // exemple d'utilisation
    FtpDownload(new Uri("ftp://hdl.freebox.fr/Disque dur/Enregistrements/test.txt"),
        new NetworkCredential("freebox", "000000"),
        new DirectoryInfo(@"C:\temp\"));
}
```

Comment effectuer un envoi de fichier par FTP ? ?

Auteurs : Immobilis ,**On pourra utiliser la méthode suivante :**

```
public static bool FtpUpload(Uri uri, NetworkCredential credentials, FileInfo fileInfo)
{
```

```
FtpWebRequest request = (FtpWebRequest)FtpWebRequest.Create(Path.Combine(uri.AbsoluteUri,
fileInfo.Name));
request.Method = WebRequestMethods.Ftp.UploadFile;
request.Credentials = credentials;
request.UseBinary = true;
request.KeepAlive = false;
request.UsePassive = true;

byte[] buffer = new byte[2048];

using (Stream stream = request.GetRequestStream())
{
    using (FileStream fs = File.OpenRead(fileInfo.FullName))
    {
        int block;
        while ((block = fs.Read(buffer, 0, buffer.Length)) > 0)
        {
            stream.Write(buffer, 0, block);
        }
    }
}
return true;
}

public static void TestFtpUpload()
{
    // exemple d'utilisation
    FtpUpload(new Uri("ftp://hdl.freebox.fr/Disque dur/Enregistrements/"),
        new NetworkCredential("freebox", "000000"),
        new FileInfo(@"C:\temp\test.txt"));
}
```

Sommaire > Coté serveur et C# > Divers

Comment obtenir la version du .NET Framework en cours ?

Auteurs : [abelman](#) ,

Simple à faire mais peu de personnes le trouvent du premier coup...

```
Version ver = Environment.Version;  
Response.Writ("Version Framework = {0}", ver);
```

Comment connaître le compte utilisateur utilisé par votre application web ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

```
Response.Write("Compte : " + Environment.Username);
```

Comment connaître la place mémoire utilisée par une application ASP.NET ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Très simple d'utilisation, parfois plus compliqué à trouver :)

```
Response.Write("Utilisé: " + System.Environment.WorkingSet.ToString() + " bytes");
```

Comment connaître l'OS qui héberge ASP.NET ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

```
Response.Write("Plateforme " + System.Environment.OSVersion.ToString() );
```

Comment connaître le nom de l'utilisateur Windows utilisé pour se connecter ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Même si cela est simple à écrire, il faut cependant savoir vers quoi s'orienter...

```
Response.Write("Utilisateur: " + User.Identity.Name);
```

Est-il toujours nécessaire de verrouiller les variables d'application avant d'y accéder ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Lorsque nous effectuons un traitement, il est conseillé d'utiliser les locks. Ceux-ci permettent de verrouiller des parties de code. Il n'est ainsi pas possible d'exécuter simultanément deux parties de code se trouvant dans un bloc verrouillé.

```
void NomMethode(...)  
{  
    lock (this)  
    {  
        // Code à verrouiller  
    }  
}
```

lien :  [Utilisation du Global.asax](#)

Comment mesurer précisément le temps d'exécution d'une partie de votre code ?

Auteurs : **Ronald Vasseur** ,

Tout d'abord, ajoutez en entête de votre classe:

```
using System.Diagnostics;
```

Ensuite, ajoutez ceci dans la partie de code qui vous intéresse:

```
// Instanciation d'un objet Stopwatch  
Stopwatch monStopWatch = new Stopwatch();  
  
// Déclenchement du "chronomètre"  
monStopWatch.Start();  
  
// ///////////////////////////////////////  
// Placez ici le code que vous voulez évaluer, cela peut être par exemple du code 'brut' ou  
// alors l'appel d'une méthode...  
// ///////////////////////////////////////  
  
// Arrêt du "chronomètre"  
monStopWatch.Stop();  
  
// Le temps écoulé peut être récupéré très facilement avec un membre de Stopwatch,  
// de la façon suivante. Le résultat est exprimé en millisecondes  
long tempsExecution = monStopWatch.ElapsedMilliseconds;
```

Comment remplacer un mot (insensible à la casse) par un autre grâce aux expressions régulières ?

Auteurs : Ronald Vasseur ,

Tout d'abord, ajoutez en entête de votre classe:

```
using System.Text.RegularExpressions;
```

Un exemple vaut mieux qu'un long discours:

```
string monTexte = "Une astuce de dvp.com ! Une astuce de dvp.com !";  
  
// Paramétrage de notre expression régulière :  
// Ici on spécifie que l'on ne veut pas tenir compte de la casse du  
// texte dans nos remplacements.  
Regex maRegex = new Regex(@"\bdvp.com\b", RegexOptions.IgnoreCase);  
  
// Remplacement des occurrences de "dvp.com" par "Developpez.com"  
monTexte = maRegex.Replace(monTexte, "Developpez.com");
```

Comment diviser une classe dans plusieurs fichiers avec .NET 2.0 ?

Auteurs : Ronald Vasseur ,

Jusqu'à aujourd'hui une classe devait se trouver dans un fichier unique, cela posait problème par exemple en cas de codes longs et complexes, ou encore en cas de travail en équipe sur une même classe. Avec l'arrivée du Framework .Net 2.0, il est désormais possible de répartir une classe dans plusieurs fichiers, c'est ce que l'on appelle les classes partielles. Répartir une classe dans plusieurs fichiers ne présente pas de difficulté, il suffit simplement d'ajouter le mot clé « partial » au début de chaque fichier, le compilateur fera le travail pour réassembler tous ces fichiers, voici un exemple :

```
public partial class maClasse  
{  
  
}
```

Comment fonctionne le Garbage Collector ?

Auteurs : Keihilin ,

Ce qui suit est extrait d'un échange sur le forum dotnet. C'est très schématique mais cela résume bien comment le .NET Framework s'y prend pour gérer la mémoire

Le .NET Framework : Salut OS, j'ai des trucs à lancer, j'ai besoin de la ram ?

L'OS : Hé Salut ! Je t'en pris, sers-toi !

Le .NET Framework : Sympa mec. J't'en prend 50Mo maintenant, j'ai besoin que de 15 Mo,

mais comme ça je te dérange pas si j'ai besoin de plus.

...

Le .NET Framework : Hé l'OS, t'es short niveau mémoire ?

L'OS : Non non, tout va bien.

Le .NET Framework : Bon, alors je garde mes 50 Mo encore un peu.

L'OS : Oki.

...

SQL Server : Bonjour M. l'OS, j'ai un gros besoin de mémoire...au moins 200 Mo.

L'OS : Ben sers-toi donc.

SQL Server : Ouais mais y a plus que 180Mo !

L'OS : Ah OK, attend 2 millisecondes stp...

L'OS : Hé Framework, tu peux me rendre un peu de RAM ?

Le .NET Framework : No problemo, j'te fais ça tout de suite...

Le .NET Framework : Garbage Collector, soit un amour et va rendre de la mémoire à l'OS.

Garbage Collector : J'y cours patron.

C'est clair non ?

Comment forcer la libération de la mémoire par le Garbage Collector ?

Auteurs : [Keihilin](#) ,

Pour forcer le Garbage Collector à libérer la mémoire inutilisée par le .NET Framework, on peut appeler la méthode `Collect` de la classe `GC`.

```
System.GC.Collect();
```

Par contre, pour des raisons qui justifieraient à elles seules un article, il n'est pas conseillé d'appeler `GC.Collect()` directement. Par conséquent, ne le faites pas à moins d'être un expert du garbage collector.

Comment visualiser le GAC avec la structure de fichier classique ?

Auteurs : [Laurent Dardenne](#) ,

Il est possible de visualiser le cache global des assemblages (GAC) comme un répertoire classique.

Le GAC est enregistré en tant que répertoire spécial et c'est la `Dll ShFusion` qui prend en charge sa présentation sous l'exploration de fichiers.

En modifiant la clé de registre `HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Fusion` vous pouvez intervenir sur son mode de visualisation au sein de l'explorateur.

Pour ce faire, modifier la clé nommée `DisableCacheViewer` en lui attribuant une valeur différente de zéro.

```
Windows Registry Editor Version 5.00
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Fusion]
"DisableCacheViewer"=dword:00000001
```

Cette clé est gérée dynamiquement, il n'est pas nécessaire de relancer les explorateurs de fichiers actifs.

Malgré que je les ai enregistré, certains de mes composants COM+ VB6 ne fonctionnent pas. Que faire?

Auteurs : Didier Danse ,

Ajoutez

```
<%@ page aspcompat=true %>
```

dans le dessus de la page utilisant ces composants. Cela résoud le problème dans bien des cas.

Sommaire > Programmation coté client

Sommaire > Programmation coté client > Javascript

Comment détecter si le javascript est supporté par le navigateur du client ?

Auteurs : jackpot , nico-pyright(c) ,

La propriété Browser de l'objet Request est de type HttpBrowserCapabilities Cette classe fournit diverses informations concernant le navigateur du client.

```
if(Request.Browser.EcmaScriptVersion.Major >= 1)
{
    Response.Write("Java Script Supporté");
}
else
{
    Response.Write("Java Script Non Supporté");
}
```

[Sommaire](#) > [Programmation coté client](#) > [Javascript](#) > [Communication Javascript et Code Behind](#)

Comment ajouter du javascript à ma page à partir du code-behind ?

Auteurs : David Pedehourcq , nico-pyright(c) ,

Il peut être utile d'ajouter du javascript à la page, depuis le code behind. On utilise pour ca des méthodes de la classe **ClientScriptManager**.

Par exemple, l'utilisation de **RegisterClientScriptBlock** permet d'ajouter un bloc de script en haut de la page rendue.

```
if (userNotLogged)
    Page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(GetType(), "alert not logged",
        "alert('Veillez vous identifier pour accéder à cette page');", true);
```

Le code généré par le navigateur sera :

```
<script type="text/javascript">
alert('Veillez vous identifier pour accéder à cette page');
</script>
```

Comment accéder à un contrôle se trouvant dans un UserControl en javascript ?

Auteurs : Didier Danse ,

Pour pouvoir accéder à un contrôle depuis le javascript, il suffira de combiner l'utilisation de **document.getElementById** et la valeur de l'identifiant client du contrôle.

```
function checkInput()
{
    alert(document.getElementById('<%=txtBox.ClientID %>').Value);
}
```

Comment ajouter des attributs javascript à un composant ASP.NET ?

Auteurs : Didier Danse ,

Ajoutez un attribut à ce composant. On retrouve donc la syntaxe suivante :

```
Composant.Attributes.Add("onclick", "alert('On a cliqué sur le composant')") ;
```

Vous pouvez bien entendu assigner tous les attributs que vous souhaitez de cette manière.

Comment passer le contenu d'une variable ASP.NET à du javascript ?

Auteurs : Didier Danse ,

Ce type de besoin arrive fréquemment. La solution la plus simple est de définir une propriété au niveau d'une page ou encore de passer directement tout autre élément auquel vous avez accès dans votre page de la manière suivante :

```
<script language="javascript">
  var variableJavascript;
  var uneAutreVariableJavascript ;
  variableJavascript = '<%# variableDotNet %>';
  uneAutreVariableJavascript = '<%# Session["clédesession"].ToString() %>';
</script>
```

Sommaire > Programmation coté client > Javascript > Fenêtre et Popup

Comment ouvrir une popup type "alert" en code-behind ?

Auteurs : David Pedehourcq , nico-pyright(c) ,

Comme vu dans [FAQ Comment ajouter du javascript à ma page à partir du code-behind ?](#), on utilisera **RegisterClientScriptBlock**.

```
string message = "mon message";
Page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(GetType(), "alert depuis le codehind", string.Format("alert('{0}')"
message), true);
```

Comment ouvrir une popup html en code-behind ?

Auteurs : David Pedehourcq , nico-pyright(c) ,

Comme vu dans [FAQ Comment ajouter du javascript à ma page à partir du code-behind ?](#), on utilisera **RegisterClientScriptBlock**.

```
string url; //url de la popup html
int largeur; //largeur de la popup
int hauteur; //hauteur de la popup
int x; //position en x de la popup
int y; //position en y de la popup

//la position en x,y se fait à partir du coin supérieur gauche de la fenêtre
Page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(GetType(), "popup depuis le codehind",
string.Format("window.open('{0}','_blank','width={1},height={2},top={3},left={4}');", url, largeur,
hauteur, x, y), true);
```

Comment simuler le target="_blank" qui n'est pas valide W3C ?

Auteurs : Didier Danse ,

Il faut pour cela passer par du javascript.

```
<a href="page.aspx" onclick="window.open(this.href); return false;" >lien</a>
```

Comment afficher une page dans une nouvelle fenêtre de l'explorateur en code-behind ?

Auteurs : David Pedehourcq , nico-pyright(c) ,

Voici comment afficher une page dans une nouvelle fenêtre en code-behind :

```
//ouvrir une nouvelle fenetre
Page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(GetType(), "page dans nouvelle fenetre", "window.open(fichier.aspx?
param1='toto'&param2='titi',
```

```
'nomfenetre' , 'toolbar=yes,status=yes,directories=yes,menubar=yes,location=yes,scrollbars=yes,resizable=yes')
```

Comment faire une popup de confirmation et récupérer le choix de l'utilisateur en code-behind ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Nous allons voir comment afficher une boîte de dialogue javascript type confirm (un texte avec un choix oui/non) et comment récupérer en code-behind si l'utilisateur a confirmé en cliquant sur oui. dans votre page aspx :

```
<script type="text/javascript">
function confirmSubmit()
{
    var msg = "Etes vous sûr de vouloir enregistrer vos données?";
    if (confirm(msg))
    {
        document.getElementById('&lt;%= hide.ClientID %>').value = "oui";
    }
}
</script>

<form id="form1" runat="server">
<asp:Button ID="butsubmit" Text="GO" runat="server" />
<asp:HiddenField runat="server" ID="hide" />
</form>
```

dans votre code-behind

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
    butsubmit.Attributes.Add("onClick", "return confirmSubmit();");
    if (hide.Value == "oui")
    {
        // Enregistrement;
    }
    hide.Value = "";
    base.OnLoad(e);
}
```

Comment fermer la fenêtre courante en code-behind ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

```
Page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(GetType(), "fermer", "window.close()", true);
```

Comment fermer le navigateur lors d'un click sur un bouton ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

En utilisant le javascript et l'événement onclick

```
MonButton.Attributes.Add("onclick", "window.close();");
```

Comment forcer l'utilisation du browser en plein écran ?

Auteurs : Didier Danse ,

Il vous faudra passer par du javascript. Placer ce script dans le contenu de votre page et automatiquement, vous utiliserez le browser de sorte que celui-ci occupe tout l'espace disponible.

```
<script language="javascript">
// On déplace le browser dans le coin supérieur gauche
window.moveTo(0,0);
// On agrandit la fenêtre pour occuper tout l'espace disponible
window.resizeTo(window.screen.availWidth, window.screen.availheight);
</script>
```

[Sommaire](#) > [Programmation coté client](#) > [Javascript](#) > [Impression](#)**Comment faire un aperçu avant impression sur le client (uniquement pour IE) ?****Auteurs :** [Didier Danse](#) ,

Cette commande n'est pas possible sur Internet Explorer avant la version 4, Netscape avant la version 4 également et d'autres anciens navigateurs.

Il est donc conseillé de détecter le navigateur afin de vérifier si la commande est implémentée ou non.

```
<script language="JavaScript">
function ieExecWB( intOLEcmd, intOLEparam )
{
var WebBrowser = '<OBJECT ID="WebBrowser1" WIDTH=0 HEIGHT=0 CLASSID="CLSID:8856F961-340A-11D0-
A96B-00C04FD705A2"></OBJECT>';
document.body.insertAdjacentHTML('beforeEnd', WebBrowser);
if (!intOLEparam || intOLEparam < -1 || intOLEparam > 1 )
{
intOLEparam = 1;
}
WebBrowser1.ExecWB( intOLEcmd, intOLEparam );
WebBrowser1.outerHTML = "";
}
</script>
```

lien :  [Rendre du code javascript compatible multi-navigateurs](#)

lien : [FAQ](#) [Comment lancer une impression de la page web chez le client ?](#)

Comment lancer une impression de la page web chez le client ?**Auteurs :** [Didier Danse](#) , [nico-pyright\(c\)](#) ,

Cette commande n'est pas possible sur Internet Explorer avant la version 4, Netscape avant la version 4 également et d'autres anciens navigateurs.

Il est donc conseillé de détecter le navigateur afin de vérifier si la commande est implémentée ou non.

```
Page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(GetType(), "Impression", "window.print()", true);
```

lien :  [Rendre du code javascript compatible multi-navigateurs](#)

lien : [FAQ](#) [Comment faire un aperçu avant impression sur le client \(uniquement pour IE\) ?](#)

Comment imprimer la page courante lors d'un clic sur un bouton ?**Auteurs :** [Didier Danse](#) ,

L'impression doit se passer sur le client, c'est pourquoi il est nécessaire de réaliser l'impression en javascript. Pour lier la fonction javascript à un bouton (ou tout autre composant), il vous suffit de lui définir sur quel événement la fonction sera appelée, comme nous l'expliquons dans la question [FAQ](#) [Comment ajouter des attributs javascript à un composant ASP.NET ?](#) :

```
buPrint.Attributes.Add("onClick", "javascript:window.print();");
```


[Sommaire](#) > [Programmation coté client](#) > [Javascript](#) > [Sessions](#)

Comment prévenir l'utilisateur que sa session se termine ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Dans certains cas, il est important pour l'utilisateur d'être averti que sa session va bientôt se terminer, par exemple lorsqu'il peut encoder des informations.

Un exemple complet où l'utilisateur est juste averti du temps restant:

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Default.aspx.cs" Inherits="_Default" %>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/
xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" >
<head runat="server">
  <title>Untitled Page</title>
  <script type="text/javascript">
    function temps_deco()
    {
      value = document.getElementById('timeOut').innerHTML;
      value = value-1;
      document.getElementById('timeOut').innerHTML = value;
      if (value == 120)
        document.getElementById('expired').style.display = 'block';
        // on peut également imaginer de faire un retour serveur (__doPostBack)
      else
        setTimeout("temps_deco()", 1000);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <form id="form1" runat="server">
  <div align="center">
    Votre session va se terminer dans <asp:Label runat="server" ID="timeOut" /> secondes.<br/>
    Nous vous conseillons donc d'enregistrer les informations fournies...<br/>
    Vous realiserez donc une sauvegarde et une continuité de votre session.
  </div>
  <div id="expired" style="display: none;">Attention: La session se termine dans moins de 2
  minutes</div>
  </form>
  <script type="text/javascript">
    temps_deco();
  </script>
</body>
</html>
```

et dans le Page_Load:

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
  timeOut.Text = (Session.Timeout*60).ToString();
}
```

Comment fermer une session lorsque l'utilisateur ferme son browser ?

Auteurs : [rami](#) ,

Il faut tout d'abord intercepter l'événement sur le client. Pour cela, incluez dans le header de vos pages le script suivant:

```
<script id="clientEventHandlersJS" language="text/javascript">
<--

function window_onbeforeunload()
{
    window.navigate('disconnect.aspx');
}

//-->
</script>
```

Ensuite, il faut changer le tag body:

```
<body language="javascript" onbeforeunload="return window_onbeforeunload()">
```

A la fermeture du navigateur, la fonction javascript `window_onbeforeunload` est appelée et la page `disconnect.aspx` est chargée. Il ne reste plus qu'à fermer la session dans le `Page_Load` de cette page.

```
private void Page_Load(object sender, System.EventArgs e)
{
    Session.Abandon();
}
```

Sommaire > Programmation coté client > Javascript > Manipulation du clavier

Comment récupérer l'appui sur une touche et y associer des traitements ?

Auteurs : **David Pedehourcq**,

Nous allons voir comment capturer l'appui sur une touche du clavier coté client et comment y associer du code derrière. Dans cette exemple nous traitons l'appui sur la touche "enter".

Dans la page aspx :

```
<head>
<script type="text/javascript">
function trap()
{
if( (event.which&&event.which == 13) || (event.keyCode && event.keyCode == 13) )
{
document.Form1.ToucheReturn.value = 'true';
document.Form1.submit();
}
}
</script>

</head>
<body MS_POSITIONING="GridLayout" onkeypress="Javascript:trap()">
<form id="Form1" method="post" runat="server">

```

et dans le code-behind :

```
private void ToucheReturn_ServerChange(object sender, System.EventArgs e)
{
//traitement à associé à l'appui de la touche
ToucheReturn.Value = "false"; //on remet le hidden à l'état initial
}

```

Comment empêcher la saisie de lettres dans un TextBox ?

Auteurs : **Didier Danse**,

Afin d'éviter les retours serveur pour les vérifications, nous sommes souvent tentés de vouloir empêcher la saisie d'un certain type de caractères comme les lettres si l'on attend des chiffres. C'est là que le javascript vient à notre aide en ajoutant des attributs à notre TextBox:

```
tonTextBox.Attributes.Add("onKeyPress", "if (event.keyCode < 48 || event.keyCode > 57) event.returnValue = false;");
```

Il est évidemment possible d'empêcher la saisie de chiffres ou tout autre caractère par cette méthode.

Sommaire > Programmation coté client > Javascript > Divers

Comment positionner le focus sur un WebControl ?

Auteurs : **nannous** ,

Voici une fonction qui vous permettra de mettre le focus sur un WebControl qui se trouve dans la page :

```
public void SetFocus(WebControl champ)
{
    //Champ est le WebControl sur lequel on veut mettre le focus
    Page.ClientScript.RegisterClientScriptBlock(GetType(), "setfocus",
        string.Format("document.getElementById('{0}').focus()", champ.ClientID), true);
}
```

Certains navigateurs ne supportent pas la fonction javascript getElementById. Afin d'éviter ce problème, je vous conseille de lire la question dans la FAQ javascript.

Comment simuler le click sur un bouton lors de la touche "entrée" ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

De plus en plus, les utilisateurs souhaitent un comportement similaire à ce que l'on trouve dans les applications Windows. Pour simuler l'appui sur un bouton, on peut gérer l'évènement onkeypress et vérifier la touche enfoncée.

```
function fct(evt)
{
    evt = (evt)? evt : event
    var charCode = (evt.which) ? evt.which : evt.keyCode
    if(charCode == 13)
    {
        fonctionAppelee()
        return false;
    }
    else
        return true;
}
```

Pour ajouter cet événement au body:

```
<body onkeypress="fct(event);">...</body>
```

Comment connaître la résolution du navigateur client ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

La théorie nous ferait dire qu'il est nécessaire d'utiliser ce qui existe dans le framework afin de connaître les dimensions de la fenêtre. La pratique nous indique que cette solution ne fonctionne pas à tous les coups. Une méthode qui fonctionne bien plus efficacement nécessite de passer par du javascript et ensuite d'utiliser les valeurs récupérées dans l'application ASP.NET.

```
<script language="Javascript">
  location.href = location.href + #?resV=' + window.screen.availheight + #
&resH=# +window.screen.availWidth ;
</script>
```

L'exemple ci-dessus redirigera la page en passant des paramètres dans l'url. Il ne restera plus qu'à les récupérer dans ASP.NET.

[Sommaire](#) > [Programmation coté client](#) > [Ajax](#)

Comment corriger l'erreur PageMethods is not defined ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

En général, on obtient cette erreur lorsque la méthode utilisée n'est pas statique. Il faut qu'elle le soit !
Pour rappel, les PageMethods s'utilisent ainsi :

```
<asp:ScriptManager ID="ScriptManager1" runat="server" EnablePageMethods="true" />
```

```
[WebMethod]
public static void MaMethode(string monParametre)
{
    //
}
```

```
PageMethods.MaMethode(paramètres de la méthode serveur, callback OnSuccess, callback OnError, objet
contexte)
```

lien : [Exemple d'utilisation des PageMethods](#)

Sommaire > Gestion de l'état

[Sommaire](#) > [Gestion de l'état](#) > [ViewState](#)

Qu'est ce que le viewstate et à quoi sert-il ?

Auteurs : [Didier Danse](#) , [nico-pyright\(c\)](#) ,

Ce champ caché permet, lors du renvoi de la page au serveur, de ne pas perdre les données des différents composants. Ainsi, la page ne doit être initialisée qu'une seule fois.

Ce champ peut prendre plusieurs Ko. C'est pourquoi il est important de ne l'utiliser que si nécessaire.

L'utilisation du ViewState n'est ainsi pas nécessaire pour des pages consultatives.

Il est ainsi possible de le désactiver dans chacun des composants qu'il n'est pas nécessaire d'activer la persistance, en affectant la valeur False à la propriété EnableViewState:

```
<asp:composant ... EnableViewState="False"></asp:composant>
```

Attention, dans les versions d'ASP.NET inférieures à 4.0, si la propriété EnableViewState est positionnée à True sur toute la page, alors peu importe la valeur d'EnableViewState au niveau composant, le ViewState sera utilisé.

lien :  [Introduction à ASP.NET: architecture et syntaxe](#)

[Sommaire](#) > [Gestion de l'état](#) > [Session State](#)

Comment ajouter un objet en variable de session ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

```
object MonObjet;  
string IDvariable = "ID";  
HttpContext.Current.Session.Add(IDvariable, MonObjet);
```

ou

```
Session[IDvariable] = monObjet;
```

qui effectue la même opération mais de manière implicite.

On peut ajouter n'importe quel objet en variable de session et retrouver cet objet par la suite en fonction de son ID.

Quand on ajoute une variable de session celle-ci est unique pour chaque utilisateur.

On veillera à ne pas stocker de trop gros objets en variable de session car pour chaque utilisateur le serveur web stockera cet objet en mémoire tant que la session est active.

L'utilisation abusive des variables de session peut donc poser des problèmes de consommation de mémoire vive sur le serveur web avec une forte montée en charge.

lien :  [Introduction à ASP.NET \(Tome 3\): utilisation des variables de session et d'application, passage d'arguments à une url](#)

lien : [FAQ](#) [Comment récupérer un objet stocké en variable de session ?](#)

Comment récupérer un objet stocké en variable de session ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

```
object MonObjet;  
string IDvariable = "ID";  
MonObjet = HttpContext.Current.Session[IDvariable];
```

S'il n'existe pas de variable appelée "ID", MonObjet vaudra null. Il est donc préférable de vérifier que MonObjet ne vaut pas null avant d'effectuer certaines opérations dessus tels que des castings, des substring, ...

lien :  [Introduction à ASP.NET \(Tome 3\): utilisation des variables de session et d'application, passage d'arguments à une url](#)

lien : [FAQ](#) [Comment ajouter un objet en variable de session ?](#)

Après le login, j'enregistre des éléments en session et celles-ci sont perdues. Pourquoi et comment éviter cela ?

Auteurs : Didier Danse ,

L'exemple typique est le suivant :

```
Session["IsLogged"] = true;
```

```
Response.Redirect("~/page.aspx");
```

Cependant, la variable de session n'est pas enregistrée pour la simple raison qu'un `Response.Redirect` tel qu'indiqué arrête d'envoyer la réponse (une exception `ThreadAbortException` est lancée). Dès lors le cookie temporaire contenant le `SessionID` n'existe pas vu qu'il est censé être envoyé lors de cette réponse.

Pour éviter cela, utilisez la méthode prévue à cet effet, à savoir `FormsAuthentication.RedirectFromLoginPage` qui évite de stopper l'exécution de manière brutale. De plus, cette méthode permet de renvoyer la page qui avait été initialement demandée, ce qui permet par exemple de permettre d'enregistrer une adresse dans ses favoris.

Quelles sont les causes d'une perte de session possibles ?

Auteurs : Didier Danse ,

Tout d'abord, si cela arrive lors du login, je vous conseille de lire [FAQ](#). Après le login, j'enregistre des éléments en session et celles-ci sont perdues. Pourquoi et comment éviter cela ?

Ensuite, voici quelques pistes, en vrac :

- Le pool d'applications est configuré pour être recyclé plus régulièrement que ce que vous ne l'espérez
- Votre nom de serveur comporte un underscore (ceci interfère sur la création du fameux cookie volatile contenant le `sessionID`)
- Le processus `aspnet_wp.exe` (ou `w3wp.exe` sous Windows 2003) s'arrête (notez qu'il s'arrête automatiquement toutes les 29h par défaut ou après 20 minutes d'inactivité)
- L'antivirus empêche la création du cookie temporaire
- Un répertoire est supprimé au sein de l'application

Lorsque je stocke une 21^è information en session, je les perds toutes. Est-ce normal et pourquoi ?

Auteurs : Didier Danse ,

Normal ? Disons que c'est compréhensible lorsque l'on lit ceci :

Pour résumer, sous Internet Explorer, seulement 20 cookies sont autorisés par domaine.

Peut-on récupérer des variables de sessions ASP3 en ASP.NET et inversement ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Les variables de sessions ASP.NET et ASP3 ne communiquent pas.

Cependant il est possible de récupérer les variables de sessions ASP.NET en ASP et inversement à l'aide de traitements plus ou moins complexes. MSDN a publié un "How To" sur le sujet

lien :  [How to Share Session State Between Classic ASP and ASP.NET](#)

Mes variables de session sont perdues lorsque je change de page, pourquoi ?

Auteurs : Didier Danse ,

Tout d'abord pour être certain que la session est bien "réinitialisée", mettez un point d'arrêt pour vérifier que l'on passe bien dans le `session_start`. Vous pouvez également utiliser un `Trace.Warning` ou simplement un `Debug.WriteLine` afin de laisser un affichage quelque part signalant qu'on est bel et bien passé par le `session_start`.

Si c'est le cas, il s'agit certainement d'un firewall (zonealarm par exemple) qui empêche l'enregistrement des cookies nécessaires pour garder le sessionid.

Lors d'un retour serveur, le sessionid n'est pas passé et le serveur considère donc qu'il s'agit d'une nouvelle session. Pour corriger le problème, vous pouvez utiliser un autre moyen de stocker les sessions ou affecter la valeur "true" à la propriété cookieless dans le web.config

```
<sessionState
  mode="InProc"
  stateConnectionString="tcpip=127.0.0.1:42424"
  sqlConnectionString="data source=127.0.0.1;Trusted_Connection=yes"
  cookieless="true"
  timeout="30"
/>
```

Comment diminuer le risque d'erreur de nommage des variables de session ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Attention, ceci est une astuce. Il se peut qu'il y ait d'autres solutions.

Souvent, dans les applications ASP.NET, on stocke les informations relatives à un client dans des variables de Session. Ainsi pour vérifier qu'un utilisateur est bien connecté, on a recours à un test du type "if (Session["UserName"] != null) { ... }".

Cependant, suite à une faute de frappe, on pourrait avoir "if (Session["UserNamme"] != null) { ... }" par exemple. Pour limiter le nombre d'erreurs possibles, il suffit de faire une classe qui "gère" les accès aux différentes variables de session.

```
public class SessionTransfert
{
  public class Exemple1
  {
    public static string Teacher_Name
    {
      get
      {
        if (HttpContext.Current.Session["Teacher_Name"] != null)
          return HttpContext.Current.Session["Teacher_Name"].ToString();
        else
          throw new SessionUndefinedException("Teacher_Name");
      }
      set { HttpContext.Current.Session["Teacher_Name"] = value; }
    }

    public static string Teacher_FirstName
    {
      get
      {
        if (HttpContext.Current.Session["Teacher_FirstName"] != null)
          return HttpContext.Current.Session["Teacher_FirstName"].ToString();
        else
          throw new SessionUndefinedException("Teacher_FirstName");
      }
      set { HttpContext.Current.Session["Teacher_FirstName"] = value; }
    }
  }

  public class NewSchool
  {
    public static int School_Id
```

```
{
  get
  {
    if (HttpContext.Current.Session["School_Id"] != null)
      return Convert.ToInt32(HttpContext.Current.Session["School_Id"]);
    else
      throw new SessionUndefinedException("School_Id");
  }
  set { HttpContext.Current.Session["School_Id"] = value; }
}
// ...
}
```

Une autre solution serait d'utiliser des constantes ...

Sommaire > Gestion de l'état > Application State

Qu'est-ce que l'objet d'application ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Il est possible de stocker des objets globaux, c'est à dire accessible par tous les clients dans l'application state. L'objet d'application est disponible depuis n'importe quelle page, grâce à l'objet Application, et ressemble beaucoup à [FAQ Comment ajouter un objet en variable de session ?](#) dans sa syntaxe et dans sa façon d'être utilisée. Les portées et objectifs de ces deux modes sont cependant différents, l'objet d'application est commun à tous les clients.

Comment utiliser l'objet d'application pour stocker des objets globaux ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On utilisera la syntaxe suivante :

```
Application["DateDemarrage"] = DateTime.Now;  
int nbInstances = (int)Application["NbInstances"];
```

Sommaire > Gestion de l'état > Cache

Qu'est-ce que le cache ASP.NET ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le cache est un moyen de stocker en mémoire des informations qu'il est coûteux de lire ou de créer, par exemple des valeurs lues dans la base de données.

L'utilisation du cache est une bonne démarche pour améliorer les performances de votre site mais impose des précautions :

- sur la capacité mémoire du serveur (limitée)
- sur les répartitions, en cas de fermes de serveur
- sur la pertinence de la donnée (reflete-t-elle la valeur de la source de données ?)

Quels sont les différents types de cache ASP.NET ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On peut avoir 3 types de cache dans une application ASP.NET :

- Le cache au niveau des pages (Output Caching)
- Le cache partiel (Partial-Page Output Caching)
- Le cache de données

L'Output Caching permet de mettre en cache la page, on l'utilise avec la directive :

```
<%@OutputCache Duration="60" VaryByParam="none" %>
```

Le cache partiel permet de mettre en cache des parties de la pages. Cela peut-être utile si des bouts de la page ne sont pas du tout dynamiques.

On peut ainsi mettre la directive du dessus dans les UserControls.

Enfin le cache de données est celui qu'on utilise de manière programmatique. [FAQ](#) Comment utiliser le cache ASP.NET ?.

Comment utiliser le cache ASP.NET ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le cache s'utilise de la même façon que les autres systèmes de gestion de l'état, comme l'objet d'application ou l'objet de session :

```
Cache["MaValeur"] = LireValeurDepuisLaBD();  
int result = (int) Cache["Resultat"];
```

Note : en général on teste si la valeur existe bien dans le cache avant d'y accéder et si elle n'existe pas, on la renseigne :

```
int result;
```

```
if (Cache["Resultat"] != null)
    result = (int) Cache["Resultat"];
else
{
    result = LireValeurDepuisSourceDeDonnees();
    Cache["Resultat"] = result;
}
```

Sommaire > Gestion de l'état > Cookies

Comment détecter si le navigateur supporte les cookies ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Rien de plus simple, il suffit d'utiliser

```
bool CookiesSupported = Request.Browser.Cookies;
```

Comment créer un cookie ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Voici un exemple simple de création de cookie :

Cookie simple (une seule entrée):

```
Response.Cookies["Dvp"].Value = "FAQ";  
Response.Cookies["Dvp"].Expires = DateTime.Now.AddHours(12);
```

Cookie composé (plusieurs entrées):

```
Response.Cookies["Dvp"]["Auteur"] = "neo";  
Response.Cookies["Dvp"]["Correcteur"] = "Didier Danse (Ditch)";  
Response.Cookies["Dvp"].Expires = DateTime.Now.AddHours(12);
```

Comment lire un cookie ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Voici un petit exemple de lecture de cookie :

Cookie simple (une seule entrée):

```
HttpCookie cookie = Request.Cookies["Dvp"];  
if (cookie != null)  
    LaTest.Text = cookie.Value;
```

Cookie composé (plusieurs entrées):

```
HttpCookie cookie = Request.Cookies["Dvp"];  
if (cookie != null)  
    LaTest.Text = cookie["Auteur"] + ", " + cookie["Correcteur];
```


Sommaire > Gestion de l'état > Transférer des données entre les pages

Comment récupérer la valeur d'un paramètre passé par l'url ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Imaginons ce bout de code sur une page appelée via l'url : <http://localhost/mapage.aspx?id=1>

```
string id;  
id = Request.Params["id"];
```

id aura "1" comme valeur. Il s'agit bien de la chaîne de caractères "1" et non le chiffre 1.

Comment passer des valeurs d'une page à une autre ... PostbackUrl, CrossPostBack et Server.Transfer ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) ,

Une manière très simple de récupérer des valeurs d'une page à l'autre est d'utiliser **Server.Transfer** qui permet de terminer l'exécution de la page courante et d'enchaîner sur une nouvelle page.

Cela peut s'utiliser comme ça :

```
<TextBox ID="MonTextBox" runat="server" />  
<asp:LinkButton runat="server" OnClick="ClickLien" Text="Changer de page" />
```

```
protected void ClickLien(object sender, EventArgs e)  
{  
    Server.Transfer("~/Page2.aspx");  
}
```

L'avantage de cette utilisation est qu'on peut aisément récupérer la valeur de notre textbox par exemple dans la Page2, en utilisant la propriété **PreviousPage** et en la castant avec le bon type.

En imaginant que la page expose une propriété publique de ce genre,

```
public string GetValue()  
{  
    return MonTextBox.Text;  
}
```

on pourra faire par exemple dans le **OnLoad** de la Page2

```
MonLabel.Text = ((Default)PreviousPage).GetValue();
```

Ceci permet également de faire transiter des objets plus complexes que des strings. Imaginons que dans ma première page j'ai construit une collection de liste de chaipakoi, il sera alors très simple de cette façon de la faire transiter jusqu'à la page suivante.

Asp.Net 2.0 ajoute la notion de **cross page posting**, à savoir que l'exemple ci-dessous pourra se transformer en :

```
<asp:LinkButton runat="server" PostBackUrl="~/Page2.aspx" Text="Changer de page" />
```

Notez la propriété `PostBackUrl` qui nous enlève la gestion du `Server.Transfer` et qui évite de faire une étape intermédiaire en repassant par la page `Default`. Nous sommes également déchargé de la gestion du handler sur le click de bouton.

Toutefois, l'utilisation de la propriété `PreviousPage` dans la `Page2` nous fait repasser dans le `OnInit`, `OnLoad...` de la page `Default`. On pourra éventuellement contrôler les actions à y effectuer en testant la propriété `IsCrossPagePostBack` qui indiquera si nous sommes en train de faire un cross page posting.

Les deux concepts sont quasiment équivalents.

Une différence majeure est que dans le cas de l'utilisation de `Server.Transfer`, le navigateur n'est pas au courant du transfert, et un effet visible sera que l'url reste inchangée.

Dans le cas d'un cross page, l'url sera la bonne.

NB : il pourra être intéressant d'effectuer quelques vérifications supplémentaires, notamment pour être bien sur que l'on récupère la page attendu comme `PreviousPage`, et transformer le basique cast du dessus en

```
Default previousPage = PreviousPage as Default;  
if (previousPage != null)  
{  
    //...  
}
```

`PreviousPage` peut être également fortement typée en rajoutant une directive dans la page destination.

```
<%@ PreviousPageType VirtualPath="~/Default.aspx" %>
```

ce qui fait que dans le codebehind, on aura plus besoin de cast et on pourra utiliser directement

```
MonLabel.Text = PreviousPage.GetValue();
```

En fait, le designer nous surcharge simplement la propriété :

```
public new Default PreviousPage {  
    get { return ((Default)(base.PreviousPage)); }  
}
```

Ce qui lèvera une exception si jamais on vient d'une autre page ...

Pourquoi je perds la valeur de mon contrôle lors d'un postback ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

C'est un cas très fréquent lors de l'alimentation du contrôle dans le `OnLoad` (une dropdown par exemple). Il faut vérifier qu'on n'est pas dans un postback pour alimenter les données.

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
```

```
{  
  if (!IsPostBack)  
  {  
    // code à placer pour alimenter le contrôle  
  }  
}
```

Comment savoir quel contrôle à déclenché le postback ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On examinera la valeur de Request.Form["__EVENTTARGET"] qui contiendra l'uniqueId du contrôle qui a déclenché le postback

lien : [FAQ](#) Parfois ma dropdownlist ne lève pas l'événement OnSelectedIndexChanged ou OnTextChanged, même si AutoPostBack="true", que faire ?

Sommaire > Themes, MasterPage

Sommaire > Themes, MasterPage > MasterPage

Comment changer de MasterPage dynamiquement ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Il y a plusieurs manières de définir la Master Page à utiliser. Une des techniques est de la définir dans le Page_PreInit:

```
this.MasterPageFile = "mpPath\mpFile.master";
```

Ainsi, cette valeur "surchargera" celle définie dans l'entête de la page web.

Comment permettre l'imbrication de Master Page ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Bien que Visual Studio 2005 ne le permette pas en mode design, l'imbrication de Master Page est prévue dans le framework.

Effectivement, l'élément permettant de définir quelle est la master page est MasterPageFile="~/masterpage.master" dans la directive "Page".

Cela donnera donc :

```
<%@ Page Language="C#" MasterPageFile="~/masterpage.master" AutoEventWireup="true"  
CodeFile="default.aspx.cs" Inherits="_default" Title="Untitled Page" %>
```

Dès lors, il ne vous reste plus qu'à définir cette propriété au sein de votre master page et vous voilà avec des master pages imbriquées, très utiles pour faciliter la mise en page dans vos applications.

Comment modifier le contenu d'un contrôle d'une MasterPage depuis une Content Page ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Dans vos pages, vous avez accès à une propriété nommée Master. Celle-ci comporte, comme pour toutes les pages, une méthode FindControl à laquelle vous pouvez passer le nom du contrôle. Il ne vous reste plus qu'à le caster (sans quoi vous récupérerez un Control). Il ne vous reste plus qu'à le modifier.

```
Label la = (Label)Master.FindControl("laDansMasterPage");  
la.Text = "un titre par exemple";
```

Sommaire > Themes, MasterPage > Themes

Comment changer dynamiquement le thème d'une page ?

Auteurs : **Ronald Vasseur** ,

Vous pouvez bien évidemment définir « en dur » le thème d'une page ASP.NET 2.0, mais il est possible et très utile de faire cela dynamiquement depuis votre code. Le thème est déterminé lors de l'évènement PreInit de la page, qui est en fait le tout premier évènement de la page. Il faut donc signaler lors de cet évènement le thème à utiliser, voici le code nécessaire à cette action :

```
protected Page_PreInit(Object sender, EventArgs e)
{
    Page.Theme = Page.Request["monTheme"];
}
```

Vous voyez que le code est très simple, il suffit de passer le nom du thème désiré à la propriété Theme de votre page, ici nous le récupérons (grâce à Page.Request[]) dans l'URL de la page où il a été passé en paramètre.

Comment spécifier, de manière globale, le thème d'un site ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

ASP.NET permet de configurer pas mal d'éléments directement dans le web.config. C'est également le cas pour le thème. Pour le définir au niveau global de votre application, utilisez :

```
<system.web>
  <pages theme="theme"/>
</system.web>
```

Sommaire > Navigation

Sommaire > Navigation > General

Comment faire un lien vers une page de manière relative et qui fonctionne quelque soit le répertoire dans lequel ce lien se trouve (~) ?

Auteurs : Didier Danse , Michaël LEBRETON ,

En ASP.NET, l'utilisation du ~/ est une **fonctionnalité serveur**, faisant donc appel à un traitement **sur le serveur**.

La problématique

En effet, seul le serveur est en mesure de connaître la racine de l'application Web. Cette affirmation peut sembler étonnante mais pour comprendre imaginons un domaine comme www.masociete.com. Ce domaine peut héberger autant d'application web qu'on le souhaite (qui peuvent d'ailleurs ne pas être toutes en ASP.NET). Nous pouvons donc avoir :

<http://www.masociete.com> : Portail de présentation de l'entreprise

<http://www.masociete.com/Gestion> : Portail de l'application de gestion

<http://www.masociete.com/B2B> : Portail de travail collaboratif

...

Vue du navigateur, qu'est-ce donc que la racine d'une application ? Comment doit-il interpréter une URL de la forme */Image/Monimage.gif* ou *../MonDossier/Monfichier.htm* ?

Au yeux du navigateur, ce sont des URLs relatives ! Elles sont relatives à l'URL saisie dans la barre d'adresse du navigateur.

L'opérateur racine

ASP.NET introduit l'opérateur racine (~) pour la raison expliquée ci-dessus. L'utilisation de cet opérateur dans une URL fait de cette URL une URL virtuelle. Puisqu'elle est virtuelle, il faudra lui appliquer un traitement pour la transformer en une URL réelle. Ce traitement s'effectue sur le serveur. Pour preuve, si l'on reprend ce code :

```
<li><a href="~/Boutique/Commandes.aspx">Mes commandes</a></li>
```

Affichez votre page dans votre navigateur puis visualisez le code source, vous obtenez :

```
<li><a href="~/Boutique/Commandes.aspx">Mes commandes</a></li>
```

Et oui, le (~) est arrivé sur le navigateur pour qui il ne signifie absolument rien ! L'URL virtuelle n'a subi aucune transformation. Il faut à tout pris que le (~) soit traité par le serveur.

Solutions

Comme on le suggère ci-dessus, il est possible d'utiliser WebControl HyperLink en lieu et place de la balise HTML `<a>`. Le WebControl HyperLink étant un contrôle serveur Web, l'URL virtuelle sera correctement transformée.

Mais il est aussi possible de transformer la balise HTML `<a>` (qui est traité par ASP.NET comme du text littéral) en ce qu'on appelle un HtmlControl, qui lui sera traité côté serveur. Il suffit de lui ajouter l'attribut `runat="server"` comme dans le code suivant :

```
<li><a href="~/Boutique/Commandes.aspx" runat="server">Mes commandes</a></li>
```

Testez la différence dans votre navigateur, vous verrez dans la source HTML que l'URL virtuelle a belle et bien été transformée. Le serveur a fait son travail.

Limitations

Qu'il s'agisse de WebControl ou d'HtmlControl, l'utilisation de l'opérateur (~) n'est pas la panacée. Par exemple le code suivant ne fonctionnera pas :

```
<div style="background-image:url(~/Image/Monimage.jpg);" runat="serve"></div>
```


En effet, seules les propriétés marquées comme étant des urls bénéficient du mécanisme lié à l'utilisation de l'opérateur (~). Et là, pour résoudre le problème, il faut passer par une abstraction supplémentaire, mais c'est une autre histoire...

Comment lancer un téléchargement dans la fenêtre courante ?

Auteurs : **Olivier Delmotte** ,

J'ai eu ce petit soucis avec le ReportViewer qui ouvre une nouvelle fenêtre du navigateur quand on lui demande d'exporter l'état. J'ai trouvé cette parade (et je reprendrais l'exemple de l'export d'un état pour cet exemple)

```
// Préparation de la réponse :  
// effacement, renseignement du type de contenu, informations supplémentaires  
Page.Response.Clear();  
Page.Response.ContentType = mimeType;  
Page.Response.AddHeader("Content-Disposition", "attachment; filename=" + nomdufichier);  
Page.Response.Flush();  
  
// Ecriture du contenu du fichier dans le flux de réponse  
Page.Response.BinaryWrite(reportContent);  
  
// Fermeture et envoi de la réponse  
Page.Response.Flush();  
Page.Response.Close();  
Page.Response.End();
```

Voilà, votre navigateur vous affiche maintenant la boîte de dialogue de téléchargement du fichier sans ouvrir de nouvelle page.

Sommaire > Navigation > General > Urls

Comment transformer une URL relative en URL absolue ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Réponse : En utilisant le constructeur de la classe Uri comme ceci :
à partir de l'url courante :

```
Uri monUri = new Uri(Request.Url, "../../autrePage.aspx");
```

ou à partir de n'importe quelle Url :

```
Uri monUri = new Uri(new Uri("http://www.exemple.com/Contenu/Categorie/Test.aspx"), "../../autrePage.aspx");
```

On peut obtenir une représentation sous forme de chaîne au lieu d'un objet Uri en appelant ToString() sur les instances d'Uri :

```
Response.Write(monUri.ToString());
```

Merci à Julien Adam

Comment récupérer l'url de la page appelante ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Un petit bout de code très simple qui affiche l'url de la page appelante.

```
string str;  
str = Request.ServerVariables["HTTP_REFERER"];  
Response.Write(str);
```

Attention lors des postback, la page appelante est la page en cours !

lien : [FAQ](#) Comment détecter le navigateur d'un visiteur ?

lien : [FAQ](#) Comment détecter le langage du navigateur d'un visiteur ?

lien : [FAQ](#) Comment récupérer l'adresse ip d'un visiteur ?

Comment récupérer l'url de la page sur laquelle on se trouve ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Nous allons voir ici comment récupérer l'url complète (avec les paramètres) de la page sur laquelle on se trouve. L'url absolue s'obtient par:

```
string urlAbsolue = Request.Url.ToString();
```

tandis que l'url relative est récupérée par:

```
string urlRelative = Request.RawUrl;
```

Comment vérifier l'existence d'une url ?

Auteurs : **Didier Danse**,

Lorsqu'une adresse n'existe pas ou que la page ne peut être affichée pour quelque raison que ce soit, le serveur d'application Web (quelqu'il soit également) renvoie un numéro d'erreur.

La fonction ci-dessous envoie false si une exception est lancée lors de la "lecture" de la page.

On remarquera que le même test est présent dans le catch car certains serveurs font une différence entre "http://site/rep" et "http://site/rep/".

```
public static bool UriIsValid(string Host)
{
    HttpWebRequest oRequest = null;
    HttpWebResponse oResponse = null;
    try
    {
        oRequest = (HttpWebRequest) WebRequest.Create(BuildUrl(Host));
        oResponse = (HttpWebResponse)oRequest.GetResponse();
        return true;
    }
    catch (Exception)
    {
        try
        {
            oRequest = (HttpWebRequest) WebRequest.Create(BuildUrl(Host)+"\\");
            oResponse = (HttpWebResponse)oRequest.GetResponse();
            return true;
        }
        catch (Exception)
        {
            return false;
        }
    }
}
```

BuildUrl permet d'ajouter le "http://" si celui-ci n'a pas été précisé dans l'Url.

```
public static string BuildUrl(string Url)
{
    if (Url.StartsWith("http://"))
        return Url;
    return Url.Insert(0, "http://");
}
```

Comment, dans le code, savoir si on utilise http ou https ?

Auteurs : Didier Danse ,

```
if ( Request.IsSecureConnection )
    Debug.WriteLine("Connexion sécurisée");
else
    Debug.WriteLine("Connexion non sécurisée");
```

Sommaire > Navigation > General > Informations sur le client

Comment détecter le navigateur d'un visiteur ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Ce bout de code affiche le type de navigateur du client sur la page aspx :

```
string str;  
str = Request.ServerVariables["HTTP_USER_AGENT"];  
Response.Write(str);
```

lien : [FAQ](#) Comment récupérer l'url de la page appelante ?

lien : [FAQ](#) Comment détecter le langage du navigateur d'un visiteur ?

lien : [FAQ](#) Comment récupérer l'adresse ip d'un visiteur ?

Comment détecter le langage du navigateur d'un visiteur ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Voici un bout de code vous montrant comment détecter le langage du navigateur d'un visiteur :

```
string str;  
str = Request.ServerVariables["HTTP_ACCEPT_LANGUAGE"];  
Response.Write(str);
```

lien : [FAQ](#) Comment détecter le navigateur d'un visiteur ?

lien : [FAQ](#) Comment récupérer l'url de la page appelante ?

lien : [FAQ](#) Comment récupérer l'adresse ip d'un visiteur ?

Comment récupérer l'adresse ip d'un visiteur ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Pour récupérer l'adresse ip d'un visiteur en code-behind :

```
string ip = Request.ServerVariables["REMOTE_ADDR"];
```

lien : [FAQ](#) Comment détecter le langage du navigateur d'un visiteur ?

lien : [FAQ](#) Comment récupérer l'url de la page appelante ?

lien : [FAQ](#) Comment détecter le navigateur d'un visiteur ?

[Sommaire](#) > [Navigation](#) > [Redirections](#)**Lorsque je fais Response.Redirect("page.aspx", false), il n'en tient pas compte, pourquoi ?****Auteurs : Didier Danse ,**

Le deuxième paramètre signifie "faut-il interrompre le traitement en cours avant de faire la redirection?". Ainsi, si le paramètre est false, il attend la fin du traitement de la page. Si un autre appel de la méthode Response.Redirect est présent c'est ce dernier qui sera pris en compte.

Un exemple de code qui ne donnera pas le résultat souhaité:

```
try
{
    // ...
}
catch (Exception)
{
    Response.Redirect("error.aspx", false);
}
Response.Redirect("ok.aspx", false);
```

En cas d'exception, on lui signale qu'il doit faire une redirection vers la page d'erreur à la fin du traitement et puis on lui dit de faire la redirection vers ok.aspx. Ce sera donc vers cette page que la redirection sera effectuée.

Lorsque je fais Response.Redirect, j'ai toujours une exception qui dit "thread abandonné", pourquoi ?**Auteurs : Didier Danse ,**

Le Response.Redirect permet de rediriger un utilisateur vers une autre page. On l'utilise, par exemple, de la manière suivante:

```
if (Session["Username"] == null)
    Response.Redirect("page.aspx");
```

Ce qui signifie que si l'utilisateur n'est pas connecté, il est redirigé vers la page spécifiée. Le résultat n'est pas toujours celui attendu car il se peut que la méthode lance une exception dont le message est "Le thread a été abandonné".

Pourquoi ai-je une page blanche lorsque j'utilise Server.Transfer("page.html") ?**Auteurs : Didier Danse ,**

Le transfert ne peut se faire que vers des pages .aspx. Malheureusement, aucune erreur n'est signalée dans ce cas.

Dois-je plutôt utiliser Server.Transfer ou Response.Redirect ?**Auteurs : Didier Danse ,**

Response.Redirect envoie au navigateur client l'adresse de la page vers laquelle il doit être redirigé tandis que Server.Transfer permet d'exécuter le contenu d'une page sans pour autant avoir effectué un retour vers le client.

Dès lors, n'utilisez pas Server.Transfer si vous attachez de l'importance au fait que l'adresse présente dans votre navigateur soit la bonne.

A noter que si vous souhaitez utiliser `Server.Transfer` pour supprimer l'exception due au `Response.Redirect`, ce n'est à nouveau pas la bonne solution.
Préférez la méthode `Execute(path, null, preserveForm)` en ayant au préalable effectué un `Response.Clear()`.

Comment améliorer les performances en empêchant d'envoyer toute la page lors d'une redirection ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

En ajoutant

```
protected override void Render (HtmlTextWriter writer)
{
    If (!Response.IsBeingRedirected)
        Base.Render(writer) ;
}
```

Sur les pages que vous souhaitez. Bien entendu, si vous utilisez une master page, n'hésitez pas à placer cet élément dans la `MasterPage`, ce qui aura comme impact de réaliser l'opération dans chacune des pages.

[Sommaire](#) > [Navigation](#) > [Site Map](#)

Qu'est-ce qu'un SiteMap ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Un SiteMap est un système permettant de gérer la navigation d'un site web. Il est fréquent qu'une navigation ait une structure arborescente. ASP.NET, à partir de la version 2.0, fournit des fonctionnalités permettant d'intégrer facilement un SiteMap à son application web.

Cela consiste principalement en :

- Avoir une source de données permettant d'alimenter le site map (sous la forme du pattern provider, l'implémentation par défaut étant la gestion d'un fichier xml). On utilisera le contrôle **SiteMapDataSource**
- Disposer de contrôles web pour afficher le sitemap du site

Les contrôles disponibles sont :

- **SiteMapPath** qui permet d'afficher un fil d'ariane (breadcrumb), permettant d'indiquer ainsi à l'utilisateur où il se trouve dans la hiérarchie du site.
- **TreeView** qui affiche l'arborescence du sitemap
- **Menu** qui permet d'afficher la navigation sous la forme d'un menu

Comment utiliser un SiteMap avec un fichier xml ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On utilisera le provider par défaut du contrôle **SiteMapDataSource** :

```
<asp:SiteMapDataSource ID="SiteMapDataSource1" runat="server" />
```

Il utilise un fichier xml (**Web.sitemap**) qu'on ajoutera par un bouton droit sur le projet, **Add, New Item, Web, Site Map**. Il contiendra la structure hiérarchique du site, en utilisant les noeuds **SiteMapNode**.

Par exemple le fichier **Web.sitemap** suivant :

Web.sitemap

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<siteMap xmlns="http://schemas.microsoft.com/AspNet/SiteMap-File-1.0" >
  <siteMapNode url="~/Default.aspx" title="Accueil">
    <siteMapNode url="~/Page1.aspx" title="Page 1">
      <siteMapNode url="~/Page11.aspx" title="Page 1.1" />
      <siteMapNode url="~/Page12.aspx" title="Page 1.2" />
    </siteMapNode>
    <siteMapNode url="~/Page2.aspx" title="Page 2" />
    <siteMapNode url="~/Page3.aspx" title="Page 3" />
  </siteMapNode>
</siteMap>
```

permettra d'avoir une arborescence de ce type :

- Accueil
- Page 1
- Page 1.1

- Page 1.2
- Page 2
- Page 3

Comment utiliser un site map avec une base SQL ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

L'idée est de créer notre propre SiteMapProvider. Jeff Prosize l'a fait pour nous, vous pouvez aller consulter son article :



[The SQL Site Map Provider You've Been Waiting For](#)

lien :  [The SQL Site Map Provider You've Been Waiting For](#)

A quel endroit définir mon site map ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

En général, on place sur la master page les contrôles suivants :

- SiteMapDataSource pour indiquer la source de données
- SiteMapPath pour afficher le fil d'ariane
- TreeView si on veut afficher l'arborescence du site

Par exemple :

```
<form id="form1" runat="server">
  <asp:SiteMapDataSource ID="SiteMapDataSource1" runat="server" />
  <div style="border:solid 1px black;">
    <asp:TreeView ID="TreeView1" runat="server" DataSourceID="SiteMapDataSource1"/>
  </div>
  <div style="border:solid 1px black;">
    <asp:SiteMapPath ID="SiteMapPath1" runat="server" />
  </div>
  <div>
    <asp:ContentPlaceHolder ID="ContentPlaceHolder1" runat="server">

    </asp:ContentPlaceHolder>
  </div>
</form>
```

Notons que le contrôle SiteMapDataSource écrit sous cette forme permet d'utiliser comme source de données le fichier Web.sitemap.

Notons également que le contrôle TreeView a besoin qu'on lui spécifie l'ID du contrôle SiteMapDataSource utilisé.

Comment accéder au noeud courant du site map ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On utilisera la propriété : SiteMap.CurrentNode. Cet objet nous permettra d'accéder également au élément de même niveau avec PreviousSibling et NextSibling.

De même, on pourra accéder à l'élément père avec ParentNode et aux enfants avec ChildNodes.

Note : Il est possible d'accéder au noeud racine grâce à SiteMap.RootNode.

Sommaire > Travailler avec des données

Sommaire > Travailler avec des données > ADO.NET

Sommaire > Travailler avec des données > ADO.NET > Connexion

Comment se connecter à une base de données ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Leduke nous parle d'ADO.NET et de la connexion à une base de données dans son article : **ADO.NET : Connection, Command et DataReader.**

lien :  [Utiliser l'objet connection pour se connecter à une base de données](#)

lien :  [ADO.NET : Connection, Command et DataReader.\(l'article complet\)](#)

Comment se connecter à une base MySQL via MySQLDriverCS ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Les drivers MySQLDrivers permettent de se connecter à une base MySQL via des drivers natifs plus performant que ODBC.

Tout d'abord téléchargez **MySQLDrivers**

Il faut ensuite faire référence à la DLL MySQLDriverCS.dll :

Sous Visual Studio : menu projet => ajouter référence

Sous C#Builder : fenêtre de projet => REFERENCES => Click droit ajouter référence


Voici la syntaxe pour la chaîne de connexion à une base de données MySQL :

```
MySQLConnection conn = new MySQLConnection(new MySQLConnectionString("le_nom_du_serveur",  
"le_nom_de_la_base_de_données", "le_login", "le_password").AsString);
```

Quelles classes utiliser pour me connecter à ma base de donnée ?

Auteurs : **abelman** ,

Le .NET Framework dispose de plusieurs namespaces permettant de se connecter à divers SGBD.

- **System.Data.SqlClient** pour SQL Server
- **System.Data.Odbc** pour les SGBD fournissant un pilote ODBC
- **Oracle.DataAccess** (de ORACLE) pour ORACLE. Disponible en installant  **Oracle Data Provider .NET (ODP .NET)**
- **System.Data.Oracle.Client** (de Microsoft) pour Oracle
- **System.Data.OleDb** pour tous les SGBD ayant un fournisseur OLE DB

Je reçois le message "Login failed for user '(null)'. Reason: Not associated with a trusted SQL Server connection". Pourquoi ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Votre Sql Server (ou MSDE) est très certainement configuré pour utiliser l'authentification Windows.

Vous devez donc utiliser un mode d'authentification Sql Server (avec un login et un mot de passe), mode que l'on configure dans Sql Server.

Sommaire > Travailler avec des données > ADO.NET > Requêtes

Comment récupérer les données résultant d'une requête ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Il y a en fait 2 moyens de récupérer les données d'une requête :

- On les récupère sous forme de flux en lecture seule, en avant seulement, à l'aide d'un datareader.
- On les stocke en mémoire dans une structure appelée dataset, facilitant ainsi l'ajout, la mise à jours et la suppression des données.

Que vous utilisiez l'une ou l'autre des méthodes, leduke a rédigé 2 excellents articles qui vous permettront de récupérer les données résultantes d'une requête.

lien :  [Les objets DataAdapter et Dataset dans ADO.NET](#)

lien :  [ADO.NET : Connection, Command et DataReader](#)

Comment remplir une DataTable sans passer par un DataAdapter ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Voici un exemple ou l'on crée et on remplit un DataTable en code-behind

```
DataRow tuple;
DataTable table = new DataTable();
DataColumn col1 = new DataColumn("Col1", Type.GetType(integer));
DataColumn col2 = new DataColumn("Col", Type.GetType(string));

//on ajoute les colonnes à la datatable
table.Columns.Add(col1) ;
table.Columns.Add(col2) ;
//on crée un rows
tuple = table.NewRow();
//on le remplis
tuple.Item[0] = 1;
tuple.Item[1] = "Première tuple de mon datatable";
//on l'ajoute à la table
table.Rows.Add(tuple);
//on crée un rows
tuple = table.NewRow();
//on le remplis
tuple.Item[0] = 2;
tuple.Item[1] = "deuxième tuple de mon datatable";
//on l'ajoute à la table
table.Rows.Add(tuple);
```

lien :  [Cours d'ADO.NET](#)

Comment puis-je exécuter une procédure stockée ?

Auteurs : **Thomas Lebrun** , **Immobilis** ,

Pour pouvoir exécuter une procédure stockée, vous devez utiliser un objet SqlCommand et indiquer à sa propriété CommandType que vous désirez utiliser une procédure stockée.

```
public static void ProcedureStockee()  
{  
    // Creation de la fabrique  
    DbProviderFactory factory = DbProviderFactories.GetFactory(  
        ConfigurationManager.ConnectionStrings["ChaineDeConnexion"].ProviderName);  
    // Objet connection  
    using (IDbConnection connection = factory.CreateConnection())  
    {  
        connection.ConnectionString =  
            ConfigurationManager.ConnectionStrings["ChaineDeConnexion"].ConnectionString;  
        connection.Open();  
        // Objet Command  
        using (IDbCommand command = factory.CreateCommand())  
        {  
            command.Connection = connection;  
            // On indique que l'on souhaite utiliser une procédure stockée  
            command.CommandType = CommandType.StoredProcedure;  
            // On donne le nom de cette procédure stockée  
            command.CommandText = "CustOrderHist";  
            // On execute la commande  
            command.ExecuteNonQuery();  
        }  
    }  
}
```

Comment exécuter une requête dont le texte comprend une quote simple ?

Auteurs : abelman , Immobilis ,

Pour exécuter une requête contenant une quote simple, il faut utiliser les [FAQ](#) Comment exécuter une requête paramétrée ?.

```
public static void Parametree()  
{  
    // Creation de la fabrique  
    DbProviderFactory factory = DbProviderFactories.GetFactory(  
        ConfigurationManager.ConnectionStrings["ChaineDeConnexion"].ProviderName);  
    // Objet connection  
    using (IDbConnection connection = factory.CreateConnection())  
    {  
        connection.ConnectionString =  
            ConfigurationManager.ConnectionStrings["ChaineDeConnexion"].ConnectionString;  
        connection.Open();  
        // Objet Command  
        using (IDbCommand command = factory.CreateCommand())  
        {  
            command.CommandText = "SELECT * FROM usr_contract WHERE ctr_ref = @contract AND ctr_exg_ref = @exg";  
            command.Connection = connection;  
            // Paramètres  
            IDataParameter param = factory.CreateParameter();  
            param.ParameterName = "@contract";  
            param.DbType = DbType.String;  
            param.Value = "FTE";  
            command.Parameters.Add(param);  
            IDataParameter param1 = factory.CreateParameter();  
            param1.ParameterName = "@exg";  
            param1.DbType = DbType.String;  
            param1.Value = "SBF";  
            command.Parameters.Add(param1);  
        }  
    }  
}
```

```
// Object datareader
using (IDataReader reader = command.ExecuteReader())
{
    while (reader.Read())
    {
        for (int i = 0; i < reader.FieldCount; i++)
        {
            if (reader[i] != DBNull.Value)
                Debug.Write(reader[i].ToString());
            else
                Debug.Write("NULL");
            if (i < reader.FieldCount)
                Debug.Write("|");
        }
        Debug.WriteLine();
    }
}
}
```

Comment exécuter une requête paramétrée ?

Auteurs : abelman ,

Il est possible de passer des paramètres à des requêtes SQL.

Exemple avec SQL Server

```
using System.Data.SqlClient;
using System.Data;

// Chaîne de connexion
string connectionString = "database=test_paresco;server=am01;User ID=BACK;pwd=xxxxxxx";
// Objet connection
SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString);
// Ouverture
connection.Open();
// Objet Command
SqlCommand command = new SqlCommand("SELECT * FROM usr_contract WHERE " +
                                     "ctr_ref = @contract AND ctr_exg_ref = @exg",
                                     connection);

// Paramètres
command.Parameters.Add(new SqlParameter("@contract", SqlDbType.VarChar, 5));
command.Parameters["@contract"].Value = "FTE";
command.Parameters.Add(new SqlParameter("@exg", SqlDbType.VarChar, 8));
command.Parameters["@exg"].Value = "SBF";
// Object datareader
SqlDataReader reader = command.ExecuteReader();
Object[] row = null;
while (reader.Read())
{
    if (row == null)
        row = new Object[reader.FieldCount];
    reader.GetValues(row);
    for (int i=0; i<row.GetLength(0); i++)
    {
        if (row[i] != DBNull.Value)
            Debug.Write(row[i]);
        else
            Debug.Write("NULL");
        if (i<row.GetUpperBound(0))
            Debug.Write("|");
    }
}
```



```
}  
Debug.WriteLine();  
}  
// Fermeture reader  
reader.Close();  
// Fermeture base  
connection.Close();
```

Comment exécuter une requête non SELECT ?

Auteurs : abelman , Immobilis ,

On utilise la méthode `ExecuteNonQuery` de l'objet `Command`.

Exemple valable pour tout type de base de données supporté par ADO.NET 2

```
public static void NonSelect()  
{  
    // Creation de la fabrique  
    DbProviderFactory factory = DbProviderFactories.GetFactory(  
        ConfigurationManager.ConnectionStrings["ChaineDeConnexion"].ProviderName);  
    // Objet connection  
    using (IDbConnection connection = factory.CreateConnection())  
    {  
        connection.ConnectionString =  
            ConfigurationManager.ConnectionStrings["ChaineDeConnexion"].ConnectionString;  
        connection.Open();  
        // Objet Command  
        using (IDbCommand command = factory.CreateCommand())  
        {  
            command.CommandText = "UPDATE usr_contract set ctr_n = ctr_n + 1";  
            command.Connection = connection;  
            // On indique que l'on souhaite utiliser du texte  
            command.CommandType = CommandType.Text;  
            // On execute la commande  
            Debug.WriteLine("Nombre de lignes affectées {0}", command.ExecuteNonQuery());  
        }  
    }  
}
```

Comment exécuter une requête SELECT ?

Auteurs : abelman , Immobilis ,

On utilise les objets `Command` et `DataReader`.

Exemple avec SQL Server

```
public static void Select()  
{  
    // Creation de la fabrique  
    DbProviderFactory factory = DbProviderFactories.GetFactory(  
        ConfigurationManager.ConnectionStrings["ChaineDeConnexion"].ProviderName);  
    // Objet connection  
    using (IDbConnection connection = factory.CreateConnection())  
    {  
        connection.ConnectionString =  
            ConfigurationManager.ConnectionStrings["ChaineDeConnexion"].ConnectionString;  
        connection.Open();
```

```
// Objet Command
using (IDbCommand command = factory.CreateCommand())
{
    command.CommandText = "SELECT * FROM usr_contract";
    command.Connection = connection;
    // Object datareader
    using (IDataReader reader = command.ExecuteReader())
    {
        while (reader.Read())
        {
            for (int i = 0; i < reader.FieldCount; i++)
            {
                if (reader[i] != DBNull.Value)
                    Debug.Write(reader[i].ToString());
                else
                    Debug.Write("NULL");
                if (i < reader.FieldCount)
                    Debug.Write("|");
            }
            Debug.WriteLine();
        }
    }
}
```

Sommaire > Travailler avec des données > ADO.NET > Divers

Comment fusionner 2 DataTables ?

Auteurs : [bidou](#) ,

Pour fusionner 2 DataTables, il faut les inclure dans un DataSet :

```
DataTable dt1 = new DataTable("Test");
DataTable dt2 = new DataTable("Test");
DataSet ds = new DataSet();
ds.Merge(dt1);
ds.Merge(dt2);
```

ds.Table(0) représentera la table fusionnée. Pour fusionner 2 DataTables il faut qu'elles aient le même nom, sinon une nouvelle table est ajoutée au DataSet.

Cette utilisation de la fonction merge du DataSet est décrite ici de manière simpliste pour l'utilisation la plus courante qui en est faite. Pour plus de détail sur cette fonction reportez-vous au cours d'ADO.NET.

lien :  [Cours d'ADO.NET](#)

Comment récupérer une Row d'un DataSet via un index de DataView ?

Auteurs : [David Pedehourcq](#) ,

Parfois, il est nécessaire de récupérer l'index d'un Row dans un DataTable en ne connaissant que l'index d'un Row du DataView (qui est différent suite à un tri par exemple).

Voici comment faire:

```
dataview.Item[x].Row;
```

Cette ligne retourne le Row du DataSet correspondant à l'index x du DataView.

Comment écrire le contenu de ma table dans un fichier XML ?

Auteurs : [Thomas Lebrun](#) ,

En utilisant un DataSet et sa méthode WriteXml, vous avez la possibilité d'écrire le contenu d'une table dans un fichier XML.

```
public class EcrireXML
{
    public static void Main()
    {
        // Création de la chaîne de connexion
        string _ConnectionString = "Server=SRV1;Database=Northwind;User ID=sa;Password=asdasd"
        // Création de la connexion
        SqlConnection _SqlConnection = new SqlConnection();
        _SqlConnection.ConnectionString = _ConnectionString;

        // Création du SqlDataAdapter
        SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter("Select * from Customers", _SqlConnection);
```

```
// Création d'un DataSet
DataSet ds = new DataSet();

// Remplissage du DataSet avec le SqlDataAdapter
da.Fill(ds, "Customers");

// Ecriture du fichier XML au moyen de la méthode WriteXml
ds.WriteXml("C:\\TestXml.xml");
}
}
```

Voici, après traitement, le contenu du fichier TestXml.xml :

```
<?xml version="1.0" standalone="yes" ?>
<NewDataSet>
  <myTable>
    <CustomerID>ALFKI</CustomerID>
    <CompanyName>Alfreds Futterkiste</CompanyName>
    <ContactName>Maria Anders</ContactName>
    <ContactTitle>Sales Representative</ContactTitle>
    <Address>Obere Str. 57</Address>
    <City>Berlin</City>
    <PostalCode>12209</PostalCode>
    <Country>Germany</Country>
    <Phone>030-0074321</Phone>
    <Fax>030-0076545</Fax>
  </myTable>
</NewDataSet>
```

Comment créer une base de données Access ?

Auteurs : Didier Danse ,

Pour créer une base de données Access, il est possible d'utiliser le code suivant:

```
ADOX.CatalogClass Cat = new ADOX.CatalogClass();
Cat.Create(@"Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=" + fileName);
```

Faut-il utiliser les DataReader ou les DataSet ?

Auteurs : Didier Danse ,

Tout dépend le nombre de fois que vous devez utiliser les données provenant de votre base et ce que vous souhaitez en faire.

Si il s'agit d'une simple lecture des données, utilisez un DataReader car c'est ce que le DataSet utilise en interne pour se remplir.

Si vous devez accéder plusieurs fois à ces données et les modifier, utilisez un DataSet.

Comment éviter les erreurs dans l'écriture d'une chaîne de connexion ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Il est conseillé d'utiliser l'objet SqlConnectionStringBuilder inclus dans le framework .NET 2.0.

```
SqlConnectionStringBuilder conStrbuilder = new SqlConnectionStringBuilder();
conStrbuilder.DataSource = serverName;
conStrbuilder.UserID = uid;
conStrbuilder.Password = pwd;

SqlConnection c = new SqlConnection (conStrbuilder.ConnectionString);
```

Comment vérifier qu'un provider est installé sur la machine ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Il est possible de lister les providers installés sur une machine. En filtrant sur cette liste, il est possible de voir si un provider est installé ou non.

```
if (DbProviderFactories.GetFactoryClasses.Select("InvariantName='" +
invariantName & "'").Length = 0)
    Response.Write(invariantName + "n'existe pas");
```

Comment énumérer les providers installés sur la machine ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Le framework .NET 2.0 nous amène un objet très intéressant pour ce point. Ainsi, il existe une méthode statique GetFactoryClasses dans l'objet DbProviderFactories.

Comme on peut le voir dans le code qui suit, cette méthode renvoie une DataTable qu'il est possible de parcourir et encore d'utiliser cette DataTable pour afficher dans un composant de liste ou de grille.

```
DataTable providerTable = DbProviderFactories.GetFactoryClasses();

foreach (DataRow row in providerTable.Rows)
    foreach (DataColumn col in providerTable.Columns)
        Response.WriteLine(col.ColumnName + " : " + row[col.ColumnName]);
```

N'oubliez pas d'inclure cette ligne en début de fichier:

```
using System.Data.Common;
```

Comment éviter des accès inutiles à la base de données ?

Auteurs : Didier Danse ,

Nous avons souvent des pages dont le contenu ne varie que de temps à autre. ASP.NET 2.0 amène la mise en cache d'une page et ce, de manière relativement simple. Effectivement, il suffit d'ajouter une directive au niveau de la page.

```
<%@ OutputCache Duration=600 VaryByParam=state SqlDependency="database:table" %>
```

Que trouve-t-on dans cette directive? Qu'il s'agit de garder en cache l'information durant 10 minutes, et que les valeurs en cache doivent être rechargées si les données ont été modifiées durant les 10 minutes de mise en cache.

Comment vérifier qu'un DataSet est rempli ou non?

Auteurs : Didier Danse ,

Il suffit de regarder si une ou plusieurs tables sont présentes dans ce DataSet.

```
public bool IsFilled(DataSet ds)
{
    return ds.Tables.Count > 0;
}
```

Comment vérifier qu'une DataTable est remplie ou non?

Auteurs : Didier Danse ,

Il suffit de regarder si une ou plusieurs rows sont présentes dans cette DataTable.

```
public bool IsFilled(DataTable dt)
{
    return dt.Rows.Count > 0;
}
```

Sommaire > Travailler avec des données > ADO.NET > SMO

Comment lister les tables d'une base de données Sql Server 2005 ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Pour lister les tables d'une base de données Sql Server 2005, il est nécessaire d'utiliser SMO.

```
foreach (Microsoft.SqlServer.Management.Smo.Table table in db.Tables)
    HttpContext.Current.Response.Write(db.Name + ":" + table.Name + "<br/>");
```

Comme pour toutes les manipulations de données à l'aide de SMO, n'oubliez pas d'inclure:

```
using Microsoft.SqlServer.Management.Smo;
using Microsoft.SqlServer.Management.Common;
```

Comment lister les bases de données d'une instance Sql Server 2005 ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

.NET 2.0 a permis d'intégrer de nouveaux espaces de noms tels que SMO (Sql Server Management Objects) qui permettent de manipuler les objets des bases de données Sql Server 2005.

Ainsi, pour lister les différentes instances d'une base Sql Server 2005, il suffit d'utiliser les objets prédéfinis:

```
foreach (Database db in _server.Databases)
    HttpContext.Current.Response.Write(db.Name + "<br/>");
```

N'oubliez pas d'inclure les lignes suivantes:

```
using Microsoft.SqlServer.Management.Smo;
using Microsoft.SqlServer.Management.Common;
```

Sommaire > Travailler avec des données > Liaison de données (Data Binding)

Qu'est-ce que le Data binding ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Le databinding est une fonctionnalité qui permet d'associer une source de données à un contrôle web. Le fait de "binder" (lier) ces données permettra au contrôle de les afficher automatiquement en évitant de devoir parcourir toutes les données et les renseigner une à une. Le databinding se veut déclaratif plus que fait par programmation. Certains contrôles web supportent le binding à une valeur (comme le TextBox), d'autres à plusieurs valeurs (comme une DropDownList). Le binding se fait dans un seul sens, en appelant la méthode DataBind().

Comment réaliser un databind d'une valeur ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

On utilise le [FAQ](#) Qu'est-ce que le scriptlet d'expressions liées<%# expression %>?, par exemple :

```
<div>
  <%#Prenom %>
</div>
```

Avec par exemple une propriété de la page :

```
public string Prenom
{
  get { return "Nico"; }
}
```

Notez qu'il ne faudra pas oublier d'appeler la méthode DataBind() de la page afin d'indiquer au framework ASP.NET d'effectuer le remplacement des expressions :

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
  Page.DataBind();
  base.OnLoad(e);
}
```

On peut également l'utiliser dans les attributs d'un contrôle, par exemple :

```
<asp:Label runat="server" Text="<%#Prenom %>" ID="leLabel"/>
```

Cette fois-ci, on pourra simplement se contenter d'appeler la méthode DataBind du contrôle concerné :

```
protected override void OnLoad(EventArgs e)
{
```



```
leLabel.DataBind();  
base.OnLoad(e);  
}
```

Comment réaliser un databind de plusieurs valeurs avec un Datasource ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Un Datasource est comme son nom l'indique : une source de données.

Il peut y en avoir de plusieurs types, on citera par exemple **SqlDataSource**, **ObjectDataSource**, **XmlDataSource**, etc ...

Pour procéder au binding de ces sources de données, on pourra par exemple procéder ainsi (exemple avec un **XmlDataSource** et un **ObjectDataSource**) :

```
<asp:xmlDataSource id="xmlDataSource1" runat="server" datafile="binding.xml" />  
<asp:ObjectDataSource runat="server" ID="objectDataSource1" TypeName="WebApplication1.TestObject" SelectMethod=... />  
  
<asp:DropDownList ID="DropDownList1" runat="server" DataSourceID="xmlDataSource1" DataTextField="titre" />  
<asp:DropDownList ID="DropDownList2" runat="server" DataSourceID="objectDataSource1" />
```

Notons que le contrôle **xmlDataSource1** pointe sur un fichier xml, comme source de données :

binding.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>  
<bindings>  
  <binding titre="databind d'une valeur"/>  
  <binding titre="databind de plusieurs valeurs avec un Datasource"/>  
  <binding titre="databind de plusieurs valeurs"/>  
</bindings>
```

et que le contrôle **objectDataSource1** utilise la méthode **GetValue** du type **TestObject** pour alimenter la source de données :

```
namespace WebApplication1  
{  
  public class TestObject  
  {  
    public int[] GetValue()  
    {  
      return new[] { 1, 2, 3, 4 };  
    }  
  }  
}
```

Dans ces exemples, on va utiliser une **DropDownList** et la connecter à la source de données grâce à l'attribut **DataSourceID** du contrôle.

Notez qu'on précise l'attribut **xml** dans le cas du binding à la source xml grâce à **DataTextField**.

N'oubliez pas d'appeler les méthodes DataBind correspondantes ou celle de la Page.

Comment réaliser un databind de plusieurs valeurs ?

Auteurs : nico-pyright(c) ,

Une autre façon de binder des valeurs à un contrôle, sans utiliser de contrôle de source de données, est de renseigner la propriété DataSource du contrôle avec un type implémentant IEnumerable ou sa version typée.

Cela peut se faire déclarativement ainsi :

```
<asp:DropDownList ID="DropDownList1" runat="server" DataSource="<#new[] { 1, 2, 3, 4} %"/>
```

Ou depuis le code-behind :

```
DropDownList1.DataSource = new[] {1, 2, 3, 4};
```

Comme à chaque fois, n'oubliez pas d'appeler la méthode DataBind correspondante ou celle de la Page.

Sommaire > Travailler avec des données > Crystal Report

Comment exporter un état Crystal Report au format excel ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

```
MemoryStream m_stream = new MemoryStream();
m_stream = (MemoryStream)m_report.ExportToStream(CrystalDecisions.Shared.ExportFormatType.Excel);
Response.Clear();
Response.Buffer = true;
Response.ContentType = "application/vnd.ms-excel";
Response.End();
```

m_report est un état crystal report correctement généré.

Comment exporter un état Crystal Report en pdf ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

```
MemoryStream m_stream = new MemoryStream();
m_stream =
(MemoryStream)m_report.ExportToStream(CrystalDecisions.Shared.ExportFormatType.PortableDocFormat);
Response.Clear();
Response.Buffer = true;
Response.ContentType = "application/pdf";
Response.End();
```

m_report est un état crystal report correctement généré.

Comment exporter un état Crystal Report en Word ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

```
MemoryStream m_stream = new MemoryStream();
m_stream =
(MemoryStream)m_report.ExportToStream(CrystalDecisions.Shared.ExportFormatType.WordForWindows);
Response.Clear();
Response.Buffer = true;
Response.ContentType = "application/doc";
Response.End();
```

m_report est un état Crystal Report correctement généré.

Comment exporter un état Crystal Report au format RTF ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

```
MemoryStream m_stream = new MemoryStream();
m_stream =
(MemoryStream)m_report.ExportToStream(CrystalDecisions.Shared.ExportFormatType.RichText);
Response.Clear();
```

```
Response.Buffer = true;  
Response.ContentType = "application/rtf";  
Response.End();
```

m_report est un état Crystal Report correctement généré.

[Sommaire > Visual Studio](#)

Comment indenter le code aspx sous Visual Studio .NET ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Lorsque vous vous trouvez dans le code "html" de votre page aspx, il se peut que le code ne soit pas du tout indenté. Pour indenter votre code aspx il faut fouiller un peu dans les options de Visual Studio .NET :
Allez dans le menu Outils=>Options=>Editeur de texte=>HTML/XML=>Tabulations=>Cochez la case "Bloc"

Comment activer le retour à la ligne automatique sous Visual Studio ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Une petite astuce qui s'avère bien pratique quand on a certaines lignes de code à ralonger :
Pour le code aspx :
Allez dans le menu Outils=>Options=>Editeur de texte=>HTML/XML=>Général=>Cochez "retour à la ligne automatique"
Pour le code-behind :
Allez dans le menu Outils=>Options=>Editeur de texte=>Basic=>Général=>Cochez "retour à la ligne automatique"

Comment créer une TODO list dans VS.NET ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Une petite astuce qui peut s'avérer bien utile.
Sous Visual Studio .NET, quand vous voulez ajouter une tâche dans votre TODO il vous suffit de faire :

```
//TODO : Voici une tâche à faire
```

Dans votre liste de tâches, click droit => Afficher les tâches => Tout
Maintenant dans votre "liste des tâches" (onglet en bas à droite) sous Visual Studio .NET, vous voyez une tâche :
"TODO : Voici une tâche à faire" et si vous cliquez dessus vous arriverez directement sur la ligne où vous avez mis votre commentaire.
Il est également possible de mettre comme tag "HACK" ou "UNDONE".

Comment afficher les éléments HTML qui n'ont pas de représentation visuelle dans le designer ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Pour afficher les éléments HTML qui n'ont pas de représentation visuelle dans le designer il suffit de faire : CTRL +SHIFT+Q. Ou faire Affichage => détails.

Devient vite indispensable quand on veut faire une page web avec un code "propre".

Comment utiliser le framework 1.1 avec Visual Studio 2002 ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Cette question revient très souvent. Ce n'est pas possible ! Visual Studio .NET 2002 ne permet de développer qu'avec le framework .NET 1.0. Par Contre Visual Studio .NET 2003 permet de développer soit avec le framework .NET 1.0 soit avec le framework .NET 1.1 (par défaut).

Comment empêcher VS.NET d'afficher les pages aspx en mode design ?

Auteurs : Didier Danse ,

VS.NET 2003 a tendance à ajouter, supprimer et modifier des tags et des attributs d'une page aspx lorsque l'on passe en mode design. Voici le moyen de l'empêcher de passer en mode dans ce mode et de n'afficher que le code html de la page:

Soit

- Outils > Options > Concepteur HTML --> mettre les 3 à HTML

ou

- Clic droit sur un des fichiers, "ouvrir avec..." --> éditeur de code source par défaut.

Dans ce cas, il n'y a plus d'onglet designer.

Comment réindenter son code sous Visual Studio ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Lorqu'on utilise des générateurs de code, l'indentation est rarement conforme à nos attentes. Comment réindenter le code d'un fichier sous Visual Studio .NET ?

1) Sélectionnez la partie de code à reindenter

2) Ctrl+K ; Ctrl+F

Et voilà le code est réindenté en fonction de vos préférences. Pour régler vos préférences d'indentation, Outils => Options => Editeur de texte => le(s) langage(s) que vous utilisez :)

On peut également réindenter toute la page avec Ctrl+K ; Ctrl+D

J'ai le message "Impossible de démarrer le débogage sur le serveur web", que faire ?

Auteurs : David Pedehourcq ,

Si vous rencontrez le message "erreur lors de l'exécution du projet: Impossible de démarrer le débogage sur le serveur web. Le projet n'est pas configuré pour être débogué." lorsque vous exécutez votre ASP.NET en mode debug sous Visual Studio .NET, il faut ajouter votre utilisateur "ASPNET" au groupe "VS Developers".

Si vous utilisez Windows 2003 Server l'utilisateur n'est pas "ASPNET" mais "IIS_WPG".

lien : [FAQ](#) Je ne trouve pas d'utilisateur ASPNET sur Windows 2003. Que dois-je faire ?

Je reçois "Ouverture impossible en mode design. Les guillemets ont des valeurs différentes à l'intérieur d'un bloc '<%...value...%>' lorsque je passe en mode design, que faire ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Il faut éviter de mélanger les guillemets, on utilisera ainsi le caractère ' au lieu de ".
Cela donne par exemple:

```
<LINK href='oasis<%=Session["ColorStyle"]%>.css' type="text/css" rel="stylesheet">
```

Est-il nécessaire de posséder Visual Studio pour réaliser des applications ASP.NET ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Non, aucunement. C'est effectivement conseillé mais non nécessaire.

Vous pouvez ainsi réaliser des applications web avec Notepad et compiler en ligne de commande (le compilateur est installé avec le framework).

Vous pouvez par ailleurs utiliser des éditeurs gratuits:

Webmatrix (.NET 1.1)

Visual Web Developer Express (.NET 2.0)

Comment utiliser le FlowLayout au lieu du GridLayout dans les templates?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Par défaut, le mode GridLayout est sélectionné. Cependant, bien que pratique, il n'est pas conseillé de l'utiliser car les différents éléments seront positionnés de manière absolue, ce qui est contraire aux principes de bonne navigation et de portabilité sur les différents navigateurs et types de navigateurs (pda, ...).

Dans le répertoire C:\Program Files\Microsoft Visual Studio .NET 2003\VC#\VC#\Wizards\CSharpWebAppWiz\Templates\1033 (répertoire par défaut), ouvrez le fichier WebForm1.aspx et remplacez la ligne

```
<body MS_POSITIONING="[/!output DEFAULT_HTML_LAYOUT]">
```

par

```
<body>
```

Ceci aura pour effet de remplacer le contenu de la page par défaut pour tous les nouveaux projets.

Comment créer un template de projet Visual Studio?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Vous pouvez modifier le contenu des documents se trouvant dans C:\Program Files\Microsoft Visual Studio .NET 2003\VC#\VC#Wizards\CSharpWebAppWiz\Templates\1033 pour y placer ce que vous souhaitez comme par exemple des classes "templates" que vous complétez lors du développement de l'application ou encore des instructions lors du Session_Start et Application_Start.

Vous pouvez également renommer ces fichiers, en ajouter ou en supprimer.

Je reçois un message d'erreur "Unable to Start Debugging" lorsque mon navigateur envoie les headers HTTP de debug. Que faire?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Généralement, cela est dû à une erreur dans le Web.Config.

Vérifiez que celui-ci est bien formé au sens XML du terme.

Comment debugger du javascript à l'aide de Visual Studio?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

La solution la plus simple est de décocher "empêcher le débogage des scripts" qui se trouvent dans le menu Outils > Options > Avancé. Dès lors il vous sera proposé de sélectionner quel instance de débogueur vous souhaitez utiliser.

Il vous est possible également d'utiliser des logiciels tiers qui sont plus complets. Parmi ceux-ci il en existe des gratuits dont le "Microsoft Web Application Stress tool".

Vous trouvez toutes les informations complémentaires sur le [site de Microsoft](#)

Un autre logiciel est le Ants Profiler de la société Red-Gate. Vous trouverez toutes les informations dans l'article suivant: [Présentation de ANTS Profiler](#).

Mon application ne s'arrête pas sur mes points d'arrêt, que faire ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Vous utilisez très certainement le mode Release plutôt que le mode Debug.

Passez en mode Debug pour corriger le problème.

Comment renommer une variable dans tout le code ?

Auteurs : Didier Danse ,

Visual Studio possède toute une série de nouvelles fonctionnalités qui permettent au développeur de gagner beaucoup de temps par rapport à son prédécesseur.

Il arrive parfois qu'un nom de variable ne corresponde plus exactement à l'utilité de cette variable. Dans ce cas, pour éviter les confusions, il est souvent utile de mettre à jour ce nom.

Pour cela, dans le menu "Refactor", choisissez "Rename...". Visual Studio se chargera de remplacer le nom de la variable partout où c'est nécessaire (et uniquement cette variable).

Dois-je recompiler mon application si j'ai fait une modification dans un fichier source ?

Auteurs : Didier Danse ,

Non si vous utilisez Src

Oui si codebehind

Notez tout de même que le temps pour démarrer votre application, dans le cas de l'utilisation de Src, sera augmenté puisqu'il est nécessaire de réaliser la compilation.

[Sommaire](#) > [Visual Studio](#) > [Internationalisation](#)

Quelle est la meilleure technique pour internationaliser une application ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Il existe différentes solutions pour internationaliser une application:

- Utilisation de fichiers texte
- Utilisation d'une base de données
- Traduction dans le code
- Utilisation des fichiers ressources

Chacune de ces techniques a ses avantages et ses inconvénients. Il faut trouver une technique permet d'allier facilité de maintenance et rapidité d'exécution.

Plusieurs techniques sont prévues par .NET et celle qui paraît être la meilleure est la solution des fichiers ressources. Effectivement, les fichiers ressources sont des fichiers textes optimisés puisqu'au chargement, ils sont entièrement triés afin de limiter les accès qu'ils soient au niveau de la mémoire ou des différents disques.

lien :  [Internationalisation d'un site web avec Visual Studio 2005 sans une seule ligne de code](#)

lien :  [Internationalisation d'une application ASP.NET \(1.1\)](#)

lien : [FAQ](#) [Comment permettre à un utilisateur de choisir sa langue d'affichage des textes ?](#)

Comment permettre à un utilisateur de choisir sa langue d'affichage des textes ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Une grande quantité de sites proposent de choisir la langue d'affichage des textes. Pour faire cela, il suffit d'ajouter une liste déroulante dont les valeurs sont, par exemple, "fr", "fr-BE", "en-US".

En récupérant cette valeur, il suffit alors d'effectuer une modification dynamique de la culture à utiliser ou encore d'utiliser:

```
string Lang = Request.UserLanguages[0]; // Principal Language
CultureInfo CurrentCulture = new CultureInfo(Lang);

switch (CurrentCulture.Name.Substring(0, 2).ToUpper())
{
    case "FR":
        LaText.Text = "Texte en français...";
        break;
    case "EN":
    default:
        LaText.Text = "Text written in English...";
        break;
}
```

lien :  [Internationalisation d'une application ASP.NET \(1.1\)](#)

lien : [FAQ](#) [Quelle est la meilleure technique pour internationaliser une application ?](#)

lien : [FAQ](#) [Je modifie le CurrentCulture et pourtant mes textes sont toujours affichés dans la langue par défaut, pourquoi ?](#)

Comment afficher une date selon la culture du client ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Plus exactement, il s'agit de se baser sur les paramètres définis dans le navigateur du client...

Lorsqu'un client se connecte à un site, le navigateur, lors de la demande, envoie toute une série d'informations telles que la langue de prédilection et bien d'autres choses.

Il reste donc à récupérer cette valeur et à l'utiliser...

Pour mettre à jour de manière dynamique la culture à utiliser:

Mise à jour dynamique de la culture

```
string lang = Request.UserLanguages(0) ;  
Thread.CurrentThread.CurrentCulture = new CultureInfo(lang) ;
```

Dès lors, toutes les dates seront formatées selon la culture du client.

lien :  [Internationalisation d'une application ASP.NET \(1.1\)](#)

Je modifie le CurrentCulture et pourtant mes textes sont toujours affichés dans la langue par défaut, pourquoi ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Deux raisons sortent du lot:

- la modification se fait dans le code d'un événement. On est donc déjà passé par le Page_Load et les textes sont déjà chargés. Il faut donc s'arranger pour mettre le chargement des textes dans une autre méthode et l'appeler dans le code de l'évènement.

- la page est rechargée sans redéfinir la culture à utiliser.

Il est donc conseillé d'utiliser une variable de session pour stocker la culture à utiliser:

Changement dynamique de la langue de l'utilisateur

```
private void Page_Load(object sender, System.EventArgs e)  
{  
    if (!Page.IsPostBack || Session["User-Language"] == null)  
    {  
        CultureInfo CurrentCulture = new CultureInfo(Request.UserLanguages[0]);  
        Session["User-Language"] = Request.UserLanguages[0];  
    }  
    LaText.Text = CurrentCulture.Name;  
    ChargerTextes();  
}  
  
private void BuChangeLanguage_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    Thread.CurrentThread.CurrentCulture = new CultureInfo(DdlLanguage.SelectedValue);  
    LaText.Text = Thread.CurrentThread.CurrentCulture.Name;  
    Session["User-Language"] = Thread.CurrentThread.CurrentCulture.Name;  
    ChargerTextes();  
}
```

lien :  [Internationalisation d'une application ASP.NET \(1.1\)](#)

lien : [FAQ](#) Comment permettre à un utilisateur de choisir sa langue d'affichage des textes ?

Qu'est-ce qu'un fichier .resx?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Il s'agit d'un fichier xml utilisé principalement lors de l'internationalisation d'une application.

Il comprend des chaînes de caractères qui sont lues pour modifier le contenu et l'affichage d'une application.

Comment générer un fichier .resources dynamiquement ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Lorsque vous utilisez les fichiers ressources et que vous compilez sous Visual Studio, celui-ci se charge de générer le fichier .resources à partir du fichier .resx qui est un simple fichier xml.

Pour générer un fichier et ajouter des valeurs dynamiquement, quelques lignes de code suffisent:

Génération dynamique d'un fichier .resources

```
FileStream fs = new FileStream(" items.resources " , FileMode.OpenOrCreate, FileAccess.Write);
IResourceWriter writer = new ResourceWriter(fs);

writer.AddResource(" clé ", " valeur ");
writer.Generate();
writer.Close();
```

lien :  [Internationalisation d'une application ASP.NET \(1.1\)](#)

lien : [FAQ](#) Comment utiliser un fichier .resources qui ne se trouve pas dans une dll ?

Comment utiliser un fichier .resources qui ne se trouve pas dans une dll ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

La plupart des tutoriaux présents sur le net expliquent comment utiliser un fichier ressources provenant d'une dll. Lorsque l'on génère le fichier de manière dynamique, le code est légèrement différent:

Utiliser un fichier .resources non inclus dans une dll

```
ResourceManager manager = ResourceManager.CreateFileBasedResourceManager(
    "nom fichier sans extension ni culture", "chemin d'accès au fichier", null);
```

Exemple:

Utiliser un fichier .resources non inclus dans une dll

```
ResourceManager manager = ResourceManager.CreateFileBasedResourceManager("items",
    Server.MapPath("."), null);
```

lien :  [Internationalisation d'une application ASP.NET \(1.1\)](#)

lien : [FAQ](#) Comment générer un fichier .resources dynamiquement ?

[Sommaire > Xml et WebServices](#)**Qu'est-ce qu'un Web Service ?****Auteurs : Stéphane Reip ,**

Selon le W3C:

"Un service Web est un système logiciel conçu pour soutenir l'interaction de machine-à-machine de façon interopérable sur un réseau. Il fait décrire une interface dans un format compréhensible par toutes machines (spécifiquement WSDL). D'autres systèmes agissent réciproquement avec le service du Web dans une façon prescrite selon sa description utilisant des messages SOAP, typiquement transmise via HTTP avec une sérialisation XML en conjonction avec les autres normes (standards) Web."

Les technologies évoluent, est-ce également le cas pour les Web Services ?**Auteurs : Stéphane Reip ,**

Dans le cas des Web Services, on peut parler de WSE.

Derrière cet acronyme se cachent simplement les mots : **Web Service Enhancements** (grossièrement traduit par **Perfectionnements des Services Web**). Il s'agit de **suppléments** apportés au SDK .NET afin de rester à jour avec les dernières spécifications des Services Web, ces dernières ayant beaucoup évolué ces dernières années. Ces compléments apportent également de nouveaux outils et des facilités de programmation aux développeurs.

Que contient le fichier .wsdl ? Est-il nécessaire ?**Auteurs : Stéphane Reip ,**

Un document WSDL est un fichier XML définissant les services Web comme un ensemble d'opérations et de messages (arguments, types de données, #) reliés à des protocoles et des serveurs réseaux.

Le langage de description WSDL (Web Service Description Language) est une spécification issue de la problématique de la description des services Web. Il fallait une description des services Web qui puisse être comprise de tous les consommateurs, quelque soit leur plate-forme ou leur langage de programmation. Le but d'un document WSDL est donc de décrire dans un langage universel un service Web.

WSE, quelle version pour qui ?**Auteurs : Stéphane Reip ,**

Les évolutions étant relativement fréquente, je vais vous donner ici les versions actuelles, mais pour avoir le dernier cri, n'hésitez pas à visiter le site **Microsoft dédié aux Services Web**.

Pour les utilisateurs de Visual Studio 2003, on optera pour **WSE 2.0 Service Pack 3**

Pour ceux qui auraient la joie de posséder Visual Studio 2005, on prendra le WSE 3.0 (A noter qu'il est compatible avec Windows Communication Foundation).

Comment créer son premier Web Service ?

Auteurs : Stéphane Reip ,

Pour créer un Service Web, vous pouvez utiliser l'assistant :

- Fichier-> Nouveau -> Projet
- Votre langage -> ASP.NET Web Service

Un premier Service Web vous sera ouvert à titre d'exemple, le bon vieux HelloWorld (Il suffit d'enlever les commentaires). Une petite compilation et votre premier Service Web est en place. Pour plus d'informations, rendez-vous dans la partie article de votre site préféré ;).

Comment faire du tracing dans un Web Service ?

Auteurs : Stéphane Reip ,

Malgré leur lien avec ASP.NET, les Services Web ne peuvent pas utiliser le TraceContext. Il reste donc le bon vieux duo Trace/TraceListener et les outils liés N4Log, etc.

On peut également très facilement utiliser les EventLogs à l'aide de la fonction statique

```
Microsoft.Web.Services2.Diagnostics.EventLog.WriteLine("votre texte")
```

Comment exposer une classe ?

Auteurs : Stéphane Reip ,

Pour qu'un Service Web expose votre classe, il faut préciser votre classe en valeur de retour à votre WebMethod. Le fichier WSDL sera généré automatiquement en fonction de votre classe pour autant qu'elle soit sérialisable.

```
[WebMethod]  
public MaClasse GetClasse()
```

Comment utiliser l'héritage dans les Web Services ?

Auteurs : Stéphane Reip ,

Pour pouvoir utiliser l'héritage, il " suffit " de définir la classe " mère " en valeur de retour à votre méthode et de définir grâce aux attributs les classes héritées pouvant être retournées par votre méthode.

```
[WebMethod]  
[System.Xml.Serialization.XmlInclude(typeof(MaClasseDérivée))]
```

```
public void SetObjet(MaClasseMère maVariable)
{
    return;
}
```

Comment personnaliser les exceptions levées par les services Web ?

Auteurs : Mehdi Feki ,

La classe SoapException permet de personnaliser les exceptions en construisant une nouvelle instance avec un message décrivant l'exception.

```
[WebMethod(Description = "Comment lever une exception personnalisée dans un service Web ?")]
public int Diviser(int a, int b)
{
    try
    {
        return a / b;
    }
    catch (DivideByZeroException ex)
    {
        throw new System.Web.Services.Protocols.SoapException("La division par 0 est impossible", _
            SoapException.ClientFaultCode, Context.Request.Url.AbsoluteUri, ex);
    }
}
```

Je reçois l'erreur "Visual studio has detected that the web server is running ASP.NET 1.0 the web application you are creating or opening can be configure to be compliant ASP.NET 1.1", que faire ?

Auteurs : Stéphane Reip ,

Cette erreur arrive généralement lorsqu'on débute et que notre serveur IIS est éteint ou rencontre un problème lors de son démarrage. Suivant votre processus d'installation du framework .NET, il est parfois nécessaire d'enregistrer votre compte ASP.NET par la ligne de commande DOS suivante (démarrer-> exécuter)

```
%windir%\microsoft.net\Framework\v1.1.4322\aspnet_regiis -i
```

Le numéro de version du framework devant être adapté à votre configuration.

Comment générer un WSDL sans le générer pour un protocole particulier ?

Auteurs : Didier Danse ,

Il arrive parfois que générer un WSDL utilisant un protocole trop récent pose quelques soucis. Dans ce cas, indiquez dans le web.config qu'il ne faut pas générer ce WSDL pour un ou plusieurs protocoles particuliers. Dans l'exemple ci-dessous, il s'agit de SOAP 1.2.

```
<system.web>
  <webServices>
```

```
<protocols>
  <remove name="HttpSoap12"/>
</protocols>
</webServices>
</system.web>
```

Comment définir dynamiquement la référence vers un Webservice?

Auteurs : Didier Danse ,

Lors du développement, ajoutez votre référence de manière tout à fait classique. Il est nécessaire pour connaître les méthodes exposées par le Web service.

Ainsi, dès que votre application connaît votre Web Service, peu importe où il se trouve. On peut donc lui assigner l'adresse du Web Service au runtime.

Dans le web.config, vous devez dès lors ajouter un ensemble clé / valeur nommé Service1Url et l'utiliser à l'aide du code suivant:

```
Service1 service = new Service1();
service.Url = ConfigurationManager.AppSettings["Service1Url"];
```

Comment appeler une méthode Web sans attendre de réponse du serveur ?

Auteurs : Mehdi Feki ,

Dans certains cas, le client ne veut pas attendre une réponse du serveur après avoir appelé un service Web. L'attribut **OneWay** indique au serveur que le client ne veut pas recevoir d'acquittements et que sa tâche s'arrête à l'appel de la méthode Web.

```
[
SoapDocumentMethod(OneWay = true)]
[WebMethod(Description = "Comment appeler une méthode Web sans attendre une réponse du serveur ?")]
public void SaveToLog(string logEntry)
{
  EventLog FaqLog = new EventLog("OneWayAttributeDemo");
  FaqLog.Source = "OneWayAttributeDemo";
  FaqLog.WriteEntry(logEntry, EventLogEntryType.Information);
}
```


Sommaire > Sécurité

Comment créer un formulaire d'authentification en ASP.NET ?

Auteurs : **David Pedehourcq** ,

Il existe plusieurs méthodes d'authentification par formulaire en ASP.NET, vous les découvrirez dans cet article de leduke qui pour l'instant n'existe qu'en C#.

lien :  [L'authentification par formulaire en ASP.NET](#)

Comment autoriser l'accès à une page sans authentification alors qu'on utilise Forms authentication ?

Auteurs : **Didier Danse** ,

Si l'on définit le mode d'authentification à Forms, il faut, par défaut, être authentifié pour accéder à n'importe quelle page (excepté celle de login bien évidemment).

Pour permettre à un utilisateur non authentifié d'accéder à une page, il faut définir une règle dans le web.config.

```
<location path="test.aspx">
  <system.web>
    <authorization>
      <allow users="?" />
    </authorization>
  </system.web>
</location>
```

qui signifie que pour la page "test.aspx", on utilise tous les utilisateurs non authentifiés.

Sommaire > Déploiement et IIS

Quels sont les moyens de déployer une application ASP.NET ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

- Copie simple à l'aide de xcopy
- Projet de déploiement (attention cependant qu'il faut avoir accès au serveur lui-même, ce projet ne permettant l'installation que sur le serveur local)
- VS.NET par l'option "Copier un projet"

lien :  [Déploiement d'une application ASP.NET par Ronald Vasseur](#)

Comment améliorer les performances dans un environnement de production ?

Auteurs : [nico-pyright\(c\)](#) , [Didier Danse](#) ,

Évitez de déployer une application avec `<compilation debug="true" >` dans le web.config. Il s'agit de l'erreur la plus fréquente et ceci a pour conséquence de :

- Diminuer les performances en termes de vitesse (des éléments supplémentaires sont chargés)
- Utiliser plus de mémoire
- De renvoyer les scripts javascript à chaque chargement de la page

Pour un mode encore plus complet, utilisez plutôt `retain="true"` dans le web.config.

```
<configuration>
  <system.web>
    <deployment retain="true"/>
  </system.web>
</configuration>
```

Cela aura trois effets combinés. Cela forcera le flag debug à passer à false (comme indiqué ci-dessus), cela va désactiver le traçage, et cela va forcer la page d'erreur personnalisée à être affichée pour les utilisateurs distants plutôt que l'actuel message d'exception.

Mon serveur redémarre tout seul, pourquoi ?

Auteurs : [Didier Danse](#) ,

Les applications .NET ont la possibilité de faire du "Process recycling". Le Process recycling permet d'arrêter et de redémarrer une application si :

- elle est inactive (c'est à dire quand tous les clients ont atteint le timeout)
- elle consomme trop de ressources.

Si vous avez accès au fichier Machine.Config, il vous est possible de modifier le *processModel* à votre guise (timeout, memoryLimit, maxIoThreads, ...)

Comment utiliser ClickOnce sur un autre serveur que IIS ?

Auteurs : [MattC](#) ,

Il est possible d'utiliser ClickOnce avec un autre serveur que IIS. Deux cas sont possibles:

- Vous avez accès à la configuration du serveur, ajoutez ceci dans le fichier "mime.type":

```
application/manifest manifest
application/xaml+xml xaml
application/x-ms-application application
application/x-ms-xbap xbap
application/octet-stream deploy
```

- Vous utilisez un hébergement mutualisé, rajoutez un fichier .htaccess dans le même dossier que l'application qui est déployée. Ce fichier contiendra:

```
AddType application/manifest .manifest
AddType application/xaml+xml .xaml
AddType application/x-ms-application .application
AddType application/x-ms-xbap .xbap
AddType application/octet-stream .deploy
```

Je reçois l'exception "A generic error occurred in GDI+", pourquoi ?

Auteurs : Didier Danse ,

Il s'agit très certainement d'un problème de droits.

Vérifiez que l'utilisateur ASP.NET a bien les droits en écriture sur le répertoire dans lequel vous voulez ajouter votre image.

Comment créer une application web sans la placer sous Inetpub/wwwroot?

Auteurs : Didier Danse ,

Tout d'abord, créez votre répertoire physique.

Ensuite, à l'aide de la console de management de IIS (Panneau de configuration > Outils d'administration > Internet Information Services), créez le répertoire virtuel associé à ce répertoire physique.

Enfin, créez une nouvelle application asp.net dans Visual Studio et donnez lui le même nom que le nom du répertoire virtuel.

Comment exécuter une application se trouvant sur l'intranet ?

Auteurs : StormimOn ,

Par défaut, il n'est pas possible d'exécuter une application se trouvant sur l'intranet. Voici la marche à suivre pour autoriser cette exécution :

- Allez dans Paramètres > Panneau de configuration > Outils d'administration > Microsoft .NET Framework Configuration.
- Dans la fenêtre qui s'affiche, déployez l'arbre jusqu'à atteindre le noeud suivant : Poste de travail > Stratégie de sécurité du runtime > Ordinateur > Groupes de codes > All_Code > LocalIntranet_Zone

- **Faites un clic droit sur ce dernier noeud puis Propriétés. Dans la fenêtre qui s'affiche allez dans l'onglet Jeu d'autorisations et là passez l'autorisation de LocalIntranet à FullTrust.**

Cette opération peut également se faire en ligne de commande avec l'utilitaire caspol.exe qui se trouve dans le répertoire C:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v2.0.50727 pour le framework 2.0.

Par exemple

```
caspol -q -m -ag 1.2 -zone Intranet FullTrust -n My_Zone
```

Va ajouter un groupe de code nommé My_Zone avec le jeu d'autorisations FullTrust sur la zone Intranet, prenant ainsi le pas sur le jeu d'autorisations LocalIntranet de la zone LocalIntranet_Zone.

Pour supprimer un groupe c'est aussi simple :

```
caspol -q -m -rg My_Zone
```