

Un peu de théorie

Définition

Un attribut est une information complémentaire que l'on rajoute à une balise.

Autrefois, les attributs sur les balises étaient très utilisés en HTML pour la mise en forme (police de caractères, couleur de la police, taille de la police, couleur de fond, ...). Avec le XHTML, on utilise plus les attributs pour les mises en forme. Cette tâche est réalisée par les feuilles de styles que nous appelons couramment CSS (CSS pour Cascading Styles Sheet en anglais et en français Feuille de styles en cascade). Nous apprendrons à utiliser le CSS dans un prochain cours.

Nous allons donc voir que les attributs qui ne concernent pas la présentation de notre page web.

Structure des attributs

Les attributs de balises **s'écrivent en minuscule et se placent toujours dans la balise ouvrante**. Un attribut est constitué de son nom et d'une valeur facultative. Une balise peut posséder plusieurs attributs comme ci-dessous :

```
<balise attribut="valeur" attribut2="valeur2" attribut3>chaîne de caractères</balise>
```

Nous avons déjà vu des attributs dans notre cours précédents ; l'attribut « src » dans notre balise qui nous permettait d'indiquer l'image à afficher.

XHTML – L'attribut universel

Title

Cet attribut permet de donner un titre à la balise. Ce titre sera visible par l'internaute. Il apparaît sous forme d'une info-bulle quand l'internaute survole l'élément auquel il est lié. Exemple, si vous placez cet attribut sur la balise , ce titre apparaîtra lorsque l'internaute survole votre image.

Exemple

```

```

Exercice :

Reprenez votre document XHTML fait dans le premier cours. Donnez un titre à vos balises <h1> <h2> et grâce à l'attribut « title ». Enregistrez votre page et voyez le résultat dans votre navigateur internet en survolant vos titres et votre image.

XHTML – Les attributs spécifiques à une balise

Alt (attribut de la balise)

Cet attribut permet d'afficher un texte alternatif pour une image. Si l'image ne peut pas être affichée par le navigateur internet, ce texte viendra remplacer l'image. Vous pouvez donc décrire succinctement le contenu de votre image en cas où elle ne s'afficherait pas.

src (attribut de la balise)

Nous avons déjà utilisé cet attribut dans notre premier cours. Il sert à indiquer la source de notre image. Il peut être soit un chemin absolu, soit un chemin relatif par rapport à la racine de notre site. Si l'image est sur notre site, nous utiliserons le chemin relatif. Si l'image est extérieure au site, nous utiliserons le chemin absolu de l'image.

Exemple de chemin relatif, notre image se trouve sur notre serveur dans le dossier images.

```

```

Exemple de chemin absolu, notre image se trouve dans un répertoire images sur un serveur extérieur.

```

```

Width et Height (attribut de la balise)

Ces attributs permettent d'indiquer la taille de notre image en pixel. L'attribut « width » pour la largeur et l'attribut « height » pour la hauteur. Ces attributs ne sont pas obligatoires mais ils aident le navigateur à réserver tout de suite l'emplacement des images avant même de les avoir affichées. C'est très utile dans le cas des pages avec beaucoup de photos et que l'internaute à une connexion lente.

Exemple

```

```

Target (attribut de la balise <a>)

Cet attribut permet d'indiquer la destination de la nouvelle page lorsque l'internaute clique sur notre lien. La nouvelle page s'ouvre par défaut dans la même fenêtre. Si nous souhaitons que notre page s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de notre navigateur nous devons utiliser l'attribut « target » avec la valeur « _blank ».

Exemple

```
<a href="http://www.google.fr" target="_blank">Google</a>
```

Exercice

Modifiez dans votre document XHTML, la balise « A » pointant vers le site d'Elie Vignal en lui rajoutant l'attribut « target ». Rafraichissez la page du navigateur, cliquez sur le lien « Site Elie Vignal », le site devrait s'ouvrir dans une nouvelle page de votre navigateur.