

2.2. Liens et associations

Les *liens*

L'instanciation est une relation qui relie une classe à une instance.

2.7. Propriétés

2.8. Visibilité des propriétés, principe d'encapsulation des données

UML, comme les autres méthodes orientées objet, propose une distinction entre propriétés *privées*, *protégées* et

2.9. Règles et conseils

- . Ne pas mettre de flèches pour représenter les associations dans les diagrammes de classes. Les symboles > et < sont prévus à cet effet pour indiquer le sens correct de l'association.
- . Ne pas mettre des S aux noms de classe.
- . Pas de pointeurs ou références vers d'autres objets sous forme d'attribu

Notes

Hiérarchie d'états

En cours de modéliation avec un diagramme d'états, il peu

Règles de mise en œuvre

