



## Les instructions alternatives en C#

### Instruction conditionnelle

```
if (condition)
{
    instruction;
    instruction;
    instruction;
...
}
```

S'il n'y a qu'une instruction, les { } ne sont pas obligatoires.  
Les parenthèses autour de la condition sont obligatoires.

VAR absolu : REEL

SI absolu < 0 ALORS  
absolu ← - absolu  
FSI

float absolu;

If (absolu < 0)  
absolu = - absolu;

### Instruction alternative

```
if (condition)
{
    instruction;
    instruction;
    instruction;
...
}
else
{
    instruction;
    instruction;
    instruction;
...
}
```

VAR a, b, absolu : REEL

SI a > b ALORS  
absolu ← a - b  
SINON  
absolu ← b - a  
FSI

float a,b, absolu;

If (a > b)  
absolu = a - b;  
else  
absolu = b - a;

[www.Mcours.com](http://www.Mcours.com)

Site N°1 des Cours et Exercices Email: [contact@mcours.com](mailto:contact@mcours.com)



<b>Imbrication d'instructions alternatives</b>	
SI condition1 ALORS SI condition2 ALORS Instruction SINON Instruction FSI FSI	<pre>if (condition1)     if (condition2)         instruction;     else instruction;</pre> <p>Le else se rapporte à la seconde branche du if.</p>
SI condition1 ALORS SI condition2 ALORS Instruction FSI SINON Instruction FSI	<pre>if (condition1) {     if (condition2)         instruction; } else     instruction;</pre> <p>Le else se rapporte à la première branche du if.</p>
<b>Instruction à choix multiples</b>	
<pre>switch (variable) {     case valeur1 : instruction; instruction; ...break;     case valeur2 : instruction; instruction; ...break;      case valeurn : instruction; instruction; ...break;     default : instruction; instruction; ... break; }</pre> <p>L'instruction break; est obligatoire sinon les instructions de tous les cas suivants seront exécutées. Les parenthèses autour de la variable sont obligatoires.</p>	
VAR nb : ENTIER  SUIVANT nb FAIRE 0 : AFFICHER ("Nombre nul") 1, 3, 5, 7, 9 : AFFICHER ("Nombre impair") 2, 4, 6, 8 : AFFICHER ("Nombre pair") SINON AFFICHER ("Nombre incorrect") FSUIVANT	<pre>int nb;  switch (nb) {     case 0 : Console.WriteLine("Nombre nul"); break;     case 1 : case 3 : case 5 : case 7 : case 9 :         Console.WriteLine("Nombre impair"); break;     case 2 : case 4 : case 6 : case 8 :         Console.WriteLine("Nombre pair"); break;     default : Console.WriteLine("Nombre incorrect ");         break; }</pre>



**[www.Mcours.com](http://www.Mcours.com)**  
Site N°1 des Cours et Exercices Email: [contact@mcours.com](mailto:contact@mcours.com)