

Composants de Swing

- JavaBeans
- Actions
- Boutons
- Icônes
- Bordures
- Curseurs

Java Beans

Tout composant *Swing* est un JavaBean.

Un *bean*

- est capable d'*introspection*
- possède et gère des *propriétés*
- *expose* les propriétés
- communique par *événements* les changements de propriétés
- réalise la *persistance* car sait se *sérialiser*.

Propriétés

- Propriété
 - est *exposée* par **setXX()**, **getXX()**, **isXX()**
 - est *simple*, *liée* (bound) ou *contrainte*
- Propriété *liée* envoie un **PropertyChangeEvent**, chaque fois qu'elle change, aux *PropertyChangeListener*.
- Propriété *contrainte* envoie un **PropertyChangeEvent**
 - juste avant qu'elle ne change,
 - et d'autres composants peuvent s'opposer (véto) au changement (*VetoableChangeListener*).

ChangeEvent

- De plus, les composants *Swing* ont un événement “lèger”:
ChangeEvent

- **ChangeEvent** n’a que la méthode **getSource()** (comme tout événement).

- **PropertyChangeEvent** a les méthodes
 - **getSource()**
 - **getOldValue()**
 - **getNewValue()**
 - **getPropertyName()**

AbstractAction

- **AbstractAction** est une classe abstraite
 - elle implémente l'interface **Action**
 - **Action** étend **ActionListener**
 - la seule méthode à écrire est **actionPerformed()**
- Les conteneurs **JMenu**, **JPopupMenu** et **JToolBar** honorent les actions:
 - un même objet d'une classe implémentant **AbstractAction** peut être "ajouté" à plusieurs de ces conteneurs.
 - les diverses instances *opèrent de concert*.
 - par exemple, un objet ajouté à un menu et à une barre d'outils est activé ou désactivé simultanément dans les deux.
- Les classes dérivées de **AbstractAction** sont utiles quand une *même* action peut être déclenchée de *plusieurs* manières.



Emploi d'AbstractAction

- Création d'une classe qui étend **AbstractAction**

```
class MonAction extends AbstractAction {  
    public void actionPerformed( ActionEvent e )  
    {  
        ...  
    }  
}
```

- Utilisation comme **ActionListener**

```
Action monAction = new MonAction();  
JButton b = new JButton("Hello");  
b.addActionListener(monAction);
```

- Utilisation dans un menu *et* dans une barre d'outils

```
Action copyAction = new MonAction("Copy");  
JMenu menu = new JMenu("Edit");  
JToolBar tools = new JToolBar();  
JMenuItem copyItem = menu.add(copyAction);  
JButton copyBtn = tools.add(copyAction);
```

Constructeurs et propriétés

- Avec une chaîne de caractères, et une icône

```
AbstractAction()  
AbstractAction(String nom)  
AbstractAction(String nom, Icon icône)
```

- Propriété : **enabled**

- Constantes

```
Action.DEFAULT //  
Action.NAME // setText()  
Action.SHORT_DESCRIPTION // setToolTipText  
Action.LONG_DESCRIPTION // aide contexte  
Action.SMALL_ICON // aussi setIcon()
```

- Gestion de propriétés:

```
void putValue(String clé, Object valeur)  
Object getValue(String clé)
```

Exemple



MyFrame.bat

```
public class MyFrame extends JFrame {
    private Action copyAction, cutAction, pasteAction;

    public MyFrame() {
        ...
        JMenuBar mbar = new JMenuBar();
        JToolBar toolbar = new JToolBar();
        JMenu edit = new JMenu("Edit");
        ...
        copyAction = new MonAction("Copy", new ImageIcon("copy.gif"));

        JMenuItem copy = edit.add(copyAction);
        copy.setIcon(null);
        ...
        JButton bouton = toolbar.add(copyAction);
        bouton.setText(null);
        bouton.setToolTipText("copier");
        ...
        cutAction.setEnabled( false );
    }
}
```



```
class MonAction extends AbstractAction {
    String name;
    public MonAction(String name, Icon icon) {
        super( name, icon ); this.name = name;
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        System.out.println( name + " pressed" );
    }
}
```


Étiquettes

- Une étiquette peut contenir un texte, une icône, ou les deux.
- Leurs positions sont fixées par des constantes.
- Une étiquette peut être désactivée.

- Constructeurs

```
JLabel(String libellé, Icon image, int alignHorizontal)
```

- les paramètres peuvent être absents
- le dernier désigne le placement *dans* le conteneur

- Nombreuses fonctions utilitaires.



```
public class ImageLabel {
    public static void main(String[] args) {
        JLabel[] e = new JLabel[9];
        e[0] = makeLabel(JLabel.TOP, JLabel.LEFT);
        e[1] = makeLabel(JLabel.TOP, JLabel.CENTER);
        e[2] = makeLabel(JLabel.TOP, JLabel.RIGHT);
        e[3] = makeLabel(JLabel.CENTER, JLabel.LEFT);
        e[4] = makeLabel(JLabel.CENTER, JLabel.CENTER);
        e[5] = makeLabel(JLabel.CENTER, JLabel.RIGHT);
        e[6] = makeLabel(JLabel.BOTTOM, JLabel.LEFT);
        e[7] = makeLabel(JLabel.BOTTOM, JLabel.CENTER);
        e[8] = makeLabel(JLabel.BOTTOM, JLabel.RIGHT);

        e[0].setEnabled(false);
        e[2].setIconTextGap(15);
    }
}
```

```
JFrame f = new JFrame("Etiquettes");
f.addWindowListener(new WindowAdapter());
Container c = f.getContentPane();
c.setLayout(new FlowLayout(
5));
for (int i = 0; i < e.length; i++)
    c.add(e[i]);
f.setSize(300,250);
f.setVisible(true);
c.setBackground(Color.BLUE);
}
```

```
protected static JLabel makeLabel(int vert, int horiz) {
    JLabel l = new JLabel("sourire", icon,
        SwingConstants.CENTER);
    l.setVerticalTextPosition(vert);
    l.setHorizontalTextPosition(horiz);
    l.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.black));
    l.setOpaque(true);
    l.setBackground(Color.yellow);
    return l;
}
private static Icon icon = new ImageIcon("gifs/soccer.gif");
}
```

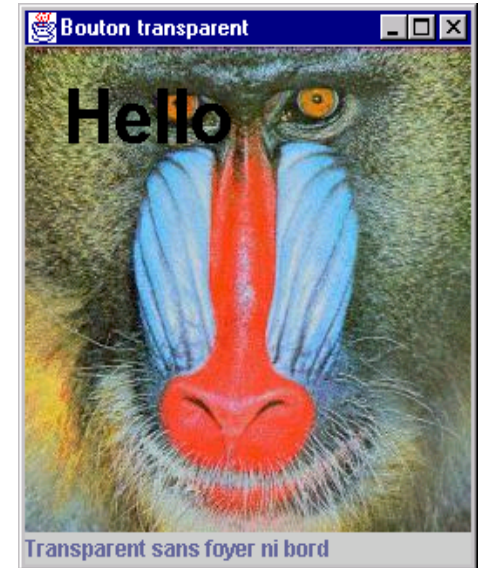


Boutons



TransparentButton.bat

- Un bouton délivre un **ActionEvent** quand on clique dessus, en plus des évènements de ses superclasses.
- Un bouton et une étiquette sont des *conteneurs*.
- Dans le programme ci-contre,
 - le fond est une image dans un **JLabel**
 - le bouton “**Hello**” est ajouté à l’étiquette, vue comme conteneur
 - le bouton est rendu *transparent*
 - quand on passe sur le bouton, le curseur se change en main.



Exemple de bouton

- l'image est chargée dans un **JLabel**
- l'étiquette est centrée dans le conteneur
- l'étiquette reçoit un **Layout** approprié et on y ajoute le bouton
- le bouton reçoit un **ActionListener**
- un message s'affiche dans l'étiquette du bas

```
public class TransparentButton extends JFrame implements ActionListener {
    JButton bouton = new JButton("Hello");
    static String[] msg = {"Opaque", "Transparent avec foyer",
        "Transparent sans foyer", "Transparent sans foyer ni bord",
        "Transparent sans fond"};
    int state = 0;
    JLabel message = new JLabel(msg[state]);
    TransparentButton() {
        super("Bouton transparent");
        Container contentPane = getContentPane();
        Icon image = new ImageIcon("gifs/mandrill.jpg");
        JLabel label = new JLabel(image);
        contentPane.add(label, BorderLayout.CENTER);
        contentPane.add(message, BorderLayout.SOUTH);
        label.setLayout(new FlowLayout(FlowLayout.LEFT));
        label.add(bouton);
        bouton.setCursor(Cursor.getPredefinedCursor(Cursor.HAND_CURSOR));
        bouton.setFont(new Font("Helvetica", Font.BOLD, 40));
        bouton.addActionListener(this);
    }
}
```

Exemple de bouton (fin)

```
void actionPerformed(ActionEvent e) {
    switch (state) {
        case 0:bouton.setOpaque(false); break;
        case 1:bouton.setFocusPainted(false); break;
        case 2:bouton.setBorderPainted(false); break;
        case 3:bouton.setContentAreaFilled(false); break;
        case 4:
            bouton.setOpaque(true);
            bouton.setFocusPainted(true);
            bouton.setBorderPainted(true);
            bouton.setContentAreaFilled(true); break;
    }
    state = (state +1) % msg.length;
    message.setText(msg[state]);
    System.out.println(state + " Aille!");
}

public static void main(String[] args) {
    TransparentButton f = new TransparentButton();
    f.pack();
    f.setVisible(true);
    f.addWindowListener(new Fermeur());
}
}
```

Icônes

- La classe **ImageIcon** implémente l'interface **Icon**
- Le chargement de l'image de l'icône se fait au moyen d'un **MediaTracker**, mais ceci est transparent à l'utilisateur.
- Constructeurs

```
ImageIcon(String nomfichier)  
ImageIcon(Image image)  
ImageIcon(URL url)
```

- Methodes

```
int getIconHeight()  
int getIconWidth()  
Image getImage()
```

- Peut être associé à tout composant dérivant de **JComponent**
- Figurent dans **javax.swing.border**
- Tout bord étend **AbstractBorder** qui implémente **Border**
- La classe **BorderFactory** a des méthodes statiques de création qui de plus essaient d'utiliser des bords déjà construits. Elle est dans **javax.swing**



Les divers bords



Border.bat

```
public class Bords extends JPanel {
    static JPanel panelBord(Border b) {...}
    public Bords(){
        setLayout(new GridLayout(4,2));
        add(panelBord(new TitledBorder("Titre")));
        add(panelBord(new EtchedBorder()));
        add(panelBord(new MatteBorder(5,30,10,30,Color.green)));
        add(panelBord(new LineBorder(Color.blue)));
        add(panelBord(new BevelBorder(BevelBorder.RAISED)));
        add(panelBord(new
SoftBevelBorder(BevelBorder.LOWERED)));
        add(panelBord(new CompoundBorder(new EtchedBorder(),
            new LineBorder(Color.red))));
        ...
    }
}
```

- Les classes de bords ont des noms différents.
- Les paramètres dépendent des classes
- On peut imbriquer un bord dans un autre en créant un bord composé.

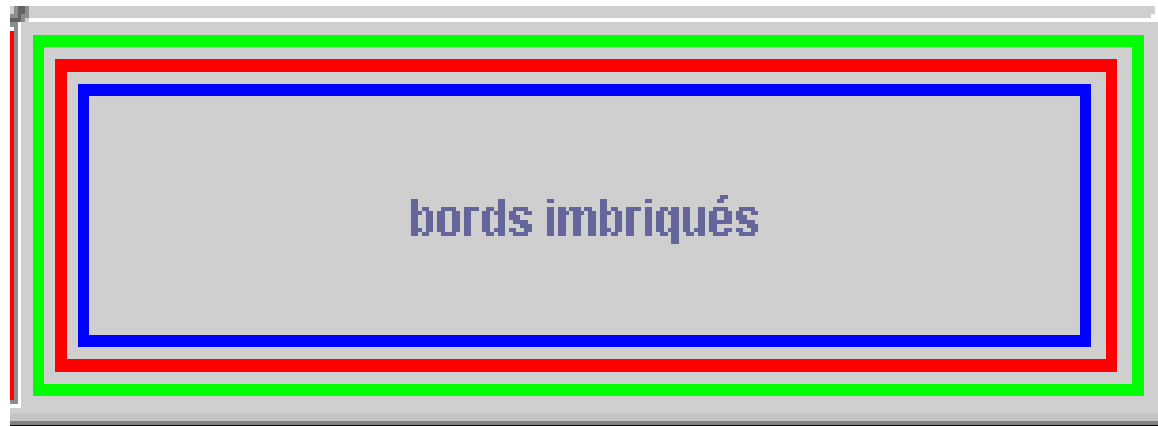
Les noms des classes

- Par *introspection*, on obtient le nom de la classe

```
static JPanel panelBord(Border b) {  
    JPanel p = new JPanel();  
    p.setLayout(new BorderLayout());  
    String nom = b.getClass().toString();  
    p.add(new JLabel(nom, JLabel.CENTER), BorderLayout.CENTER);  
    p.setBorder(b);  
    return p;  
}
```

www.Mcours.com
Site N°1 des Cours et Exercices Email: contact@mcours.com

Un bord compliqué



```
JPanel p = new JPanel();
p.setLayout(new BorderLayout());
p.add(new JLabel("bords imbriqués",JLabel.CENTER), BorderLayout.CENTER);
Border emptyBorder = new EmptyBorder(3,3,3,4);
Border b = new CompoundBorder(emptyBorder, new LineBorder(Color.blue,3) );
b = new CompoundBorder(new LineBorder(Color.red,3),b);
b = new CompoundBorder(emptyBorder, b);
b = new CompoundBorder(new LineBorder(Color.green,3), b);
b = new CompoundBorder(emptyBorder, b);
p.setBorder(b);
```

Curseur

- Un *curseur* (*slider*) permet d'entrer une valeur entre deux bornes selon une échelle linéaire.
- On construit un curseur par

```
JSlider curseur = new JSlider(min, max, valeurInitiale);
```

- si les valeurs extrêmes ne sont pas données, elles prennent les valeurs par défaut 0, 100, et 50 pour la valeur initiale.
- Un curseur vertical est construit avec

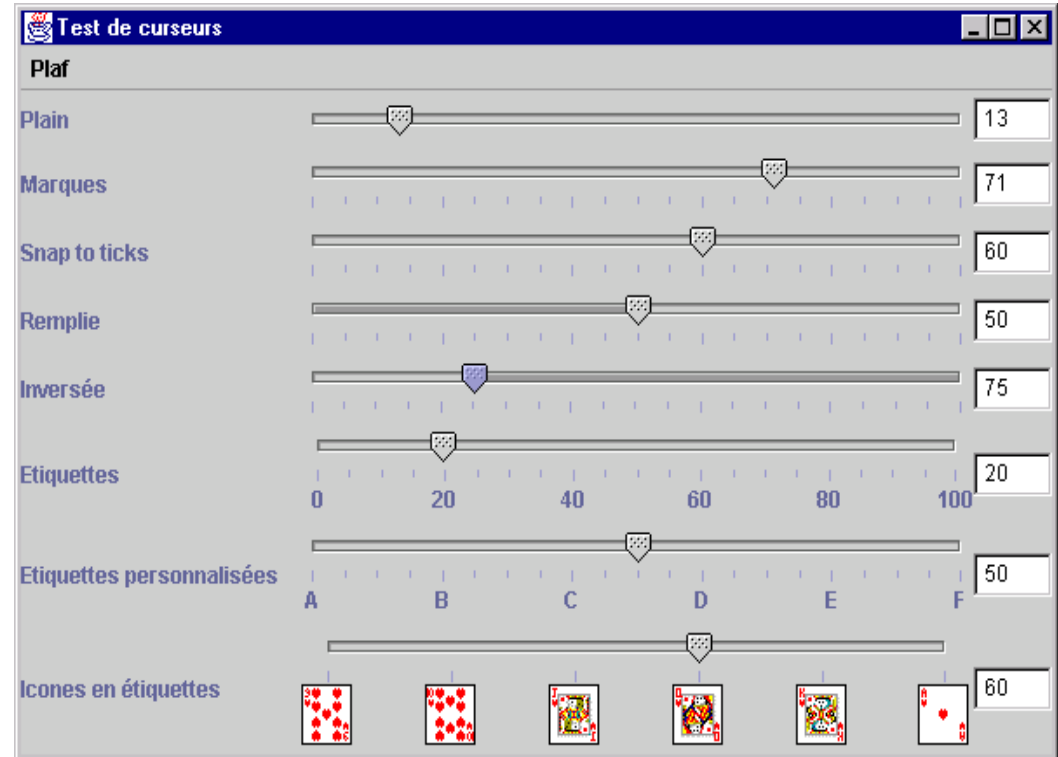
```
JSlider curseur = new JSlider(JSlider.VERTICAL,  
    min, max, valeurInitiale);
```

Curseurs



CurseurTest.bat

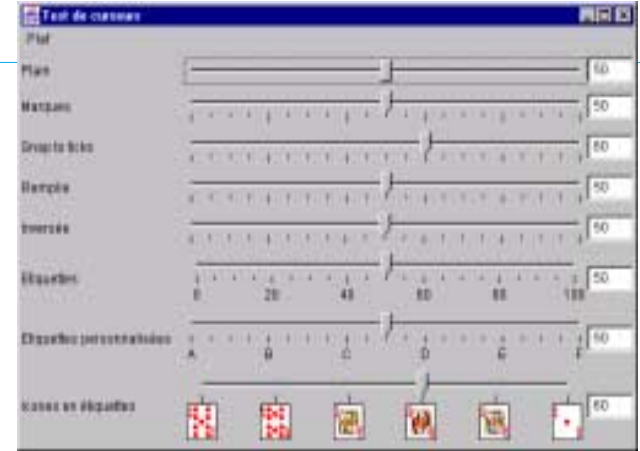
- A chaque changement de valeur, un curseur engendre un **ChangeEvent**
- On écoute ces évènements en enregistrant un **ChangeListener**.
- Sa seule méthode est **stateChanged()**.



```
public void stateChanged(ChangeEvent ev) {
    JSlider curseur = (JSlider)ev.getSource();
    int valeur = curseur.getValue();
    ...
}
```

www.Mcours.com
Site N°1 des Cours et Exercices Email: contact@mcours.com

Curseurs : décorations



- Marques d'espacement:

```
 curseur.setMajorTickSpacing(20);
 curseur.setMinorTickSpacing(5);
```

- Affichage de ces marques:

```
 curseur.setPaintTicks(true);
```

- Arrêt sur graduation:

```
 curseur.setSnapToTicks(true);
```

- Libellés des graduations:

```
 curseur.setPaintLabels(true);
```

- Inversion de direction:

```
 curseur.setInverted(true);
```

Curseurs: étiquettes personnalisées

- Les étiquettes sont des **JLabel**, rangées dans une table de hachage avec les valeurs de marques correspondantes, transformées en objets:

```
labelTable = new Hashtable();  
labelTable.put(new Integer(0), new JLabel(new ImageIcon("9h.gif")));  
labelTable.put(new Integer(20), new JLabel(new  
    ImageIcon("10h.gif")));  
labelTable.put(new Integer(40), new JLabel(new ImageIcon("jh.gif")));
```

- La table est enregistrée dans le curseur

```
 curseur.setLabelTable(labelTable);
```

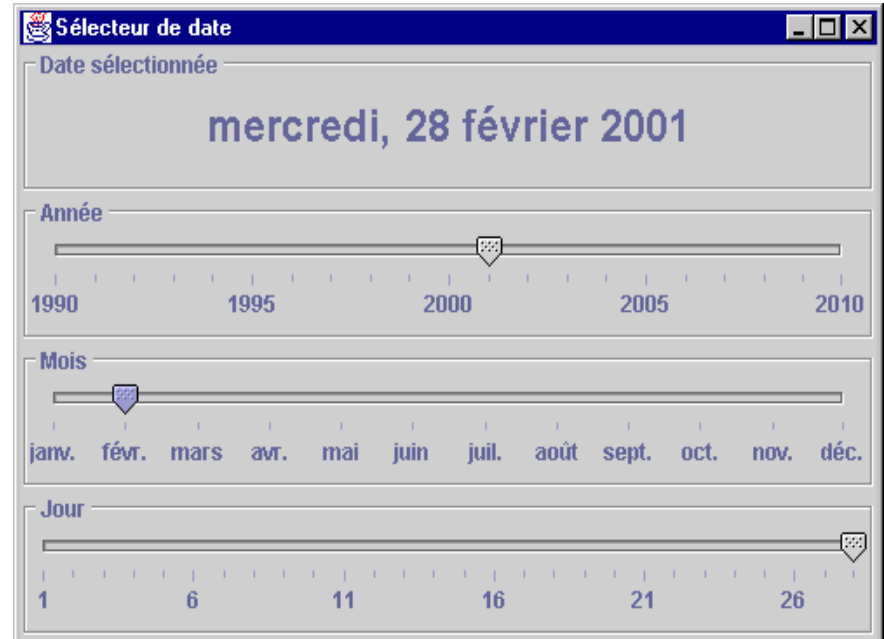
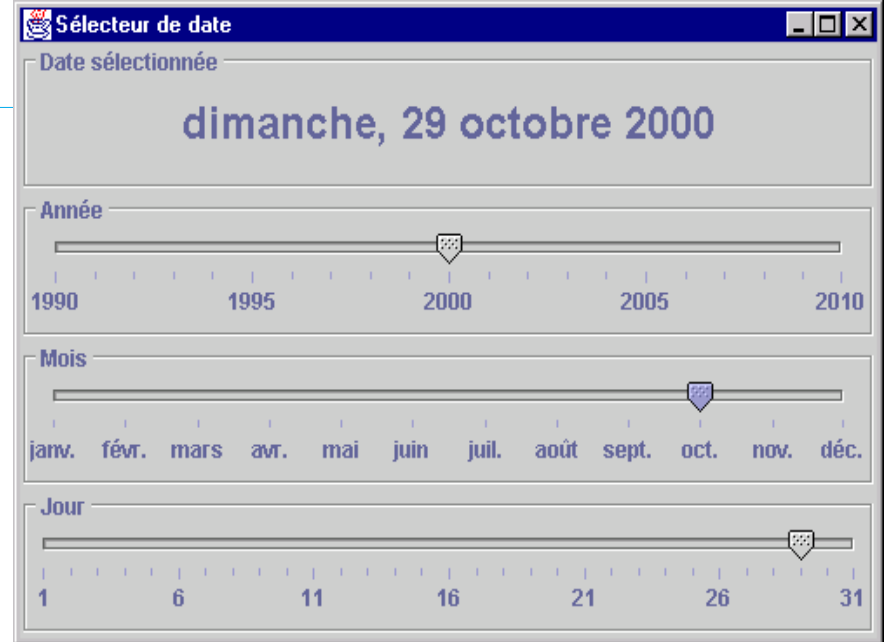


Exemple



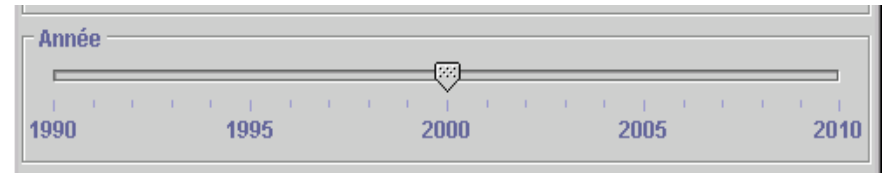
CurseurDate.bat

- Trois curseurs permettent de sélectionner et d'afficher une date.
- Le curseur des jours ajuste son maximum en fonction du nombre de jours dans le mois.



Curseur des années

- De 1990 à 2010
- initialisé à l'année courante
- encadré et titré



```
Calendar calendar = new GregorianCalendar();  
Date date = new Date();  
calendar.setTime(date);
```

```
curAnnee = new JSlider(1990, 2010, calendar.get(Calendar.YEAR));  
curAnnee.setPaintLabels(true);  
curAnnee.setMajorTickSpacing(5);  
curAnnee.setMinorTickSpacing(1);  
curAnnee.setPaintTicks(true);  
curAnnee.addChangeListener(lst);  
  
p = new JPanel(new BorderLayout());  
p.setBorder(new TitledBorder(new EtchedBorder(), " Année "));  
p.add(curAnnee, BorderLayout.CENTER);
```


Curseur des mois

- les étiquettes sont des abréviations des noms des mois
- elles sont rangées dans une table de hachage

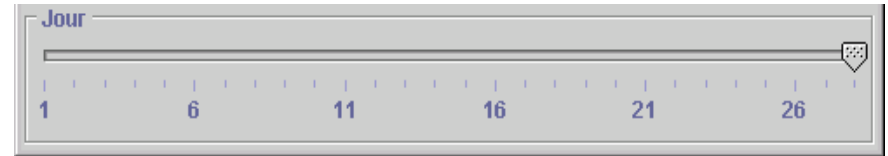


www.Mcours.com
Site N°1 des Cours et Exercices Email: contact@mcours.com

```
curMois = new JSlider( 0, 11, calendar.get(Calendar.MONTH));  
String[] months = (new DateFormatSymbols()).getShortMonths();  
Hashtable labels = new Hashtable(12);  
for (int k = 0; k < 12; k++)  
    labels.put(new Integer(k), new JLabel(months[k]));  
curMois.setLabelTable(labels);  
curMois.setPaintLabels(true);  
curMois.setMinorTickSpacing(1);  
curMois.setPaintTicks(true);  
curMois.addChangeListener(1st);
```

Curseur des jours

- Initialisé au nombre de jours du mois courant
- Numérotation à partir de 1



```
int maxDays = calendar.getActualMaximum(Calendar.DAY_OF_MONTH);  
curJour = new JSlider(1, maxDays, calendar.get(Calendar.DAY_OF_MONTH));  
curJour.setPaintLabels(true);  
curJour.setMajorTickSpacing(5);  
curJour.setMinorTickSpacing(1);  
curJour.setPaintTicks(true);  
curJour.addChangeListener(lst);
```

■ En réponse à un **ChangeEvent** de l'un des trois curseurs

- recalculer la date
- ajuster l'échelle des jours dans le curseur des jours
- afficher la date dans la zone de date.

```
lst = new DateListener();  
class DateListener implements ChangeListener {  
    public void stateChanged(ChangeEvent e) {  
        showDate();  
    }  
}
```

```
public void showDate() {  
    calendar.set(curAnnee.getValue(), curMois.getValue(), 1);  
    int maxDays = calendar.getActualMaximum(Calendar.DAY_OF_MONTH);  
  
    if (curJour.getMaximum() != maxDays)  
        curJour.setMaximum(maxDays);  
  
    calendar.set(curAnnee.getValue(), curMois.getValue(),  
        curJour.getValue());  
    Date date = calendar.getTime();  
    zoneDate.setText(dateFormat.format(date));  
}
```