



# Cours de C - IR1 2007-2008

## Entrées/sorties Fichiers

Sébastien Paumier



# Utilisation avancée de printf



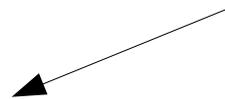
# Retour de printf

---

- valeur de retour=nombre de caractères écrits sur la sortie standard

```
int main(int argc, char* argv[]) {
    int n=printf("command=%s\n", argv[0]);
    int i;
    for (i=1; i<n; i++) {
        printf("-");
    }
    printf("\n");
    return 0;
}
```

```
$> ./test_printf
command=./test_printf
-----
```





# Retour de printf

---

- retour négatif en cas d'erreur
- très rare: sortie redirigée vers un fichier et plus de place sur le disque
- le système gère les cas où:
  - le support amovible est absent
  - le programme n'a pas les droits pour écrire sur le fichier de redirection



# Affichage des entiers

- **%d** : entier signé
- **%u** : entier non signé
- **%o** : entier non signé en octal
- **%x %X** : entier non signé en hexadécimal

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    int i=-45, j=43;  
    printf("%d\n", i);  
    printf("%u\n", i);  
    printf("%o\n", j);  
    printf("%x\n", j);  
    printf("%X\n", j);  
    return 0;  
}
```

```
$> ./a.out  
-45  
4294967251  
→ 53  
2b  
2B
```



# Affichage des réels

---

- **%f** : standard, 6 décimales
- **%g** : standard, sans les zéros finaux
- **%e %E** : notation exponentielle

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    double f=345.575;  
    printf("%f\n", f);  
    printf("%g\n", f);  
    printf("%e\n", f);  
    printf("%E\n", f);  
    return 0;  
}
```



```
$> ./a.out  
345.575000  
345.575  
3.455750e+002  
3.455750E+002
```



# Formats spéciaux

---

- **%p** : affichage en hexadécimal des adresses mémoires
- **%n** : stocke le nombre de caractères déjà écrits

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    int n;  
    double d=458.21;  
    printf("%g%n", d, &n);  
    printf("=%d chars\n", n);  
    printf("&n=%p\n", &n);  
    return 0;  
}
```

→ \$> ./a.out  
458.21=6 chars  
&n=0022FF6C



# Le gabarit

- entier après le `%` = nombre minimum de caractères à utiliser
- `printf` complète avec des espaces si nécessaire, ou des zéros si `%0` avant un nombre

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    printf("%5d\n", 4);  
    printf("%5d\n", 123456);  
    printf("%5f\n", 3.1f);  
    printf("%5s\n", "abc");  
    printf("%05d\n", 4);  
    return 0;  
}
```

```
$> ./a.out  
    4  
123456  
3.100000  
   abc  
00004
```

gabarit  $\neq$  précision



# Précision

---

- `%.3f` : 3 décimales
- règle d'arrondi
- compatible avec un gabarit

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    double f=3.14159265;  
    printf("%.3f\n", f);  
    printf("%08.3f\n", f);  
    printf("%.4e\n", f);  
    return 0;  
}
```

→ `$> ./a.out`  
`3.142`  
`0003.142`  
`3.1416e+000`



# Gabarit et précision variables

- si on ne les connaît pas à la compilation:
  - \* au lieu d'un entier + variable en argument de `printf`

```
int main(int argc, char* argv[]) {
int i, tmp;
int max=0;
for (i=0; i<argc; i++) {
    tmp=strlen(argv[i]);
    if (tmp>max) max=tmp;
}
for (i=0; i<argc; i++) {
    printf("arg #%d=%*s\n", i, max, argv[i]);
}
return 0;
}
```

```
$>./t is the command
arg #0= ./t
arg #1= is
arg #2= the
arg #3=command
```



# Signes des nombres

---

- `%+d` : force l'affichage du signe
- `% d` : met un espace si le signe est un +

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    float f=12.54f;  
    float g=-12.54f;  
    printf("%+f\n", f);  
    printf("%+f\n", g);  
    printf("% f\n", f);  
    printf("% f\n", g);  
    printf("%+.3f\n", f);  
    return 0;  
}
```

```
$> ./a.out  
+12.540000  
-12.540000  
 12.540000  
 12.540000  
-12.540000  
+12.540
```



# sprintf

---

- le résultat est mis dans une chaîne de caractères supposée assez longue
- attention aux débordements ⚡

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    char* firstname="John";  
    char* lastname="Doe";  
    char email[256];  
    sprintf(email, "%s.%s@univ-mlv.fr",  
            firstname, lastname);  
    printf("email=%s\n", email);  
    return 0;  
}
```

\$> ./a.out

email=John.Doe@univ-mlv.fr



# scanf

- `%* . . .` : saisir sans sauver le résultat
- permet de "manger" des choses

```
int scan_positive_integer() {
    int res,n=-1;
    char foo;
    do {
        res=scanf("%d",&n);
        if (res==-1) return -1;
        if (res==0) {
            scanf("%c",&foo);
        }
    } while (n<0);
    return n;
}
```



```
int scan_positive_integer() {
    int res,n=-1;
    do {
        res=scanf("%d",&n);
        if (res==-1) return -1;
        if (res==0) {
            scanf("%*c");
        }
    } while (n<0);
    return n;
}
```



# sscanf

---

- les données sont lues depuis une chaîne

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    char* date="Tue Jul 17 14:50:00 CEST 2007";  
    char day[4],month[4];  
    int nday,year;  
    sscanf(date,"%s %s %d %*s %*s %d",  
           day,month,&nday,&year);  
    printf("%s %d %s %d\n",day,nday,month,year);  
    return 0;  
}
```



```
$>./a.out  
Tue 17 Jul 2007
```



# getchar

---

- `int getchar () ;`
- équivalent à `scanf ("%c" , &c) ;`
- renvoie le caractère lu ou **EOF** en cas d'erreur
- plus lisible
- plus rapide, car pas de format à analyser



# Les fichiers



# Qu'est-ce qu'un fichier ?

---

- espace de stockage de données
- opérations permises:
  - lire, écrire, tronquer
- il n'est pas prévu de mécanisme pour enlever un morceau au milieu d'un fichier
- tous les fichiers ne sont pas en *random access* (ex: `/dev/mouse`)



# Les primitives

---

- primitives systèmes:

```
int open(const char* pathname,int flags,mode_t mode);
```

```
int close(int fd);
```

```
ssize_t read(int fd,void* buf,size_t count);
```

```
ssize_t write(int fd,const void* buf,size_t count);
```

- peu pratiques car ne manipulent que des octets
- `printf("%f",r);`  $\Leftrightarrow$  truc très méchant si demandé à l'examen



# E/S civilisées

---

- **FILE** = structure décrivant un fichier
- varie selon les implémentations
  - ⇒ ne jamais utiliser ses champs directement ⚡
- fonctions de **stdio.h**:

```
FILE* fopen(const char* path, const char* mode);  
int fclose(FILE* stream);  
size_t fread(void* ptr, size_t size, size_t n, FILE* stream);  
size_t fwrite(const void* ptr, size_t size, size_t n, FILE* stream);  
int fscanf(FILE* stream, const char* format, ...);  
int fprintf(FILE* stream, const char* format, ...);
```



# Ouvrir un fichier

---

- options de **fopen**:
  - "r" : lecture seule
  - "w" : écriture seule (fichier créé si nécessaire, écrasé si existant)
  - "a" : ajout en fin (fichier créé si nécessaire)
- par défaut, opérations en mode texte
  - différences pour les retours à la ligne suivants les systèmes
- toujours tester la valeur de retour ⚡



# Ouvrir un fichier

---

- opérations en mode binaire:

`"rb" "wb" "ab"`

- opérations en mode lecture et écriture:

`"r+" "w+" "a+"`

- combinaisons possibles:

`"rb+" "r+b" "wb+" "w+b" "ab+" "a+b"`



# Ouvrir un fichier

---

- si le nom du fichier est relatif, il l'est par rapport au répertoire courant
- en cas de création, les droits dépendent du **umask** (**-rw-r--r--** par défaut)

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    FILE* foo=fopen("foo", "w");  
    if (foo==NULL) exit(1);  
    fprintf(foo, "hello\n");  
    fclose(foo);  
    return 0;  
}
```

↙

```
$>../bin/a.out
```

```
$>ls -l foo
```

```
-rw-r--r--  1 paumier igm  6 jui 17 15:38 foo
```



# Fermer un fichier

---

- `fclose(f)` ;
- `f` doit être non `NULL`
- `f` doit représenter une adresse valide
- `f` ne doit pas avoir déjà été fermé
- tout fichier ouvert doit être fermé ⚡



# E/S binaires

---

```
size_t fread(void* ptr,  
             size_t size,  
             size_t n,  
             FILE *f);
```

- lit **n** éléments de taille **size** chacun
- les met dans la zone d'adresse **ptr**
- retourne le nombre d'éléments lus  
≠ nombre d'octets lus ⚡



# E/S binaires

---

- **fread** retourne 0 en cas d'erreur ou de fin de fichier
- peut renvoyer moins que le **n** demandé
- si on veut un nombre précis, on doit faire une boucle ⚡

```
int read_n_ints(int* t, unsigned int n, FILE* f) {
    int i;
    while (n && (i=fread(t,n,sizeof(int),f))) {
        t=t+i;
        n=n-i;
    }
    return (n==0);
}
```



# E/S binaires

---

```
size_t fwrite(const void* ptr,  
              size_t size,  
              size_t n,  
              FILE* f);
```

- écrit **n** éléments de taille **size** chacun
- les lit dans la zone d'adresse **ptr**
- retourne le nombre d'éléments écrits  
≠ nombre d'octets écrits ⚡



# E/S binaires

---

- valeur de retour de `fread` et `fwrite`:
  - peut être  $<n$  voire 0 en cas d'erreur
  - ou si la fin de fichier est atteinte en lecture
- la fin de fichier en lecture est traitée comme une erreur



# E/S formatées

---

- `fprintf` et `fscanf` fonctionnent comme `printf` et `scanf`
- fonctions bufferisées
- en fait, `printf(...);` et `scanf(...);` sont équivalents à `fprintf(stdout,...);` et `fscanf(stdin,...);`
- `stdin`, `stdout` et `stderr` sont des `FILE*` spéciaux



# fgetc/fputc

---

- `int fgetc(FILE* stream);`
- `int fputc(int c, FILE* stream);`
- servent à lire ou écrire un seul caractère
- retournent **EOF** en cas d'erreur:
  - pas de caractère de fin de fichier
  - **EOF** n'est pas un caractère





# ungetc

---

- `int ungetc(int c, FILE* stream);`
- permet d'annuler la lecture du dernier caractère lu
- `c` remplace le dernier caractère lu, mais seulement en mémoire, pas dans le fichier
- à éviter, donc concevoir des formats de fichiers qui évitent les allers-retours



# fgets

---

- `char* fgets(char* s, int n, FILE* f);`
- `fgets` lit des caractères jusqu'à:
  - un `\n` (qui est copié dans le résultat `s`)
  - la fin de fichier
  - avoir lu `n-1` caractères
- retourne `NULL` en cas d'erreur, `s` sinon
- évite les problèmes de débordement



# fputs

---

- `int fputs(const char* s, FILE* f);`
- `fputs` écrit la chaîne `s` dans le fichier `f`
- retourne `EOF` en cas d'erreur, `0` sinon



# Fin de fichier en lecture

---

- `fscanf` : retourne `EOF`
- `fgetc` : retourne `EOF`
- `fgets` : retourne `NULL`
- `fread` : retourne `0`

```
void copy(FILE* src, FILE* dst) {
    char buffer[4096];
    size_t n;
    while ((n=fread(buffer, sizeof(char), 4096, src))>0) {
        fwrite(buffer, sizeof(char), n, dst);
    }
}
```



# Fin de fichier en lecture

---

- `int feof(FILE* stream);`
- renvoie 0 si la fin de fichier est atteinte
- pas pratique, car on doit avoir fait échouer une lecture pour que ça marche

```
int main(int argc, char* argv[]) {
    char s[4096];
    FILE* f=fopen("foo", "r");
    if (f==NULL) exit(1);
    while (!feof(f)) {
        fscanf(f, "%s", s);
        printf("** %s **\n", s);
    }
    fclose(f);
    return 0;
}
```

```
$>cat foo
abc toto
23
→ $>./a.out
** abc **
** toto **
** 23 **
** 23 **
```



# Fichiers textes ou binaires?

---

- différence d'efficacité
- au programmeur de choisir
- on peut mélanger

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    int i=708077092;  
    FILE* f=fopen("text", "w");  
    if (f==NULL) exit(1);  
    fprintf(f, "%d\n", i);  
    fclose(f);  
    f=fopen("bin", "wb");  
    if (f==NULL) exit(1);  
    fwrite(&i, sizeof(int), 1, f);  
    fclose(f);  
    return 0;  
}
```

```
$>./a.out  
$>cat text  
→ 708077092  
$>cat bin  
$f4*$>
```



# Sérialisation

---

- si un "objet" ne contient pas de pointeur, **fwrite** permet de le sauver en une seule fois
- idem en lecture

```
typedef struct {
    int score;
    int board[N][N];
} Game;

int save(char* n, Game* g) {
    FILE* f=fopen(n, "wb");
    if (f==NULL) return 0;
    fwrite(g, sizeof(Game), 1, f);
    fclose(f);
    return 1;
}
```



# Endianness

---

- les résultats de `fread` et `fwrite` dépendent de l'endianness
- fichiers potentiellement non portables!
- sérialisation à éviter si besoin de portabilité



# Encodage de texte

---

- pour des fichiers texte, on doit gérer les E/S à la main si on veut des codages sur plus d'un octet:
  - UTF8
  - UTF16 (Little ou Big Endian)
  - ...



# Positionnement

---

- `int fseek(FILE* f, long offset, int whence) ;`
- modifie la position courante dans le fichier
- $\text{position} = \text{offset} + \text{whence}$
- `whence` peut valoir:
  - `SEEK_SET` : début du fichier
  - `SEEK_CUR` : position courante
  - `SEEK_END` : fin du fichier



# Positionnement

---

- `void rewind(FILE* stream) ;`
- `long ftell(FILE* stream) ;`
- `rewind` revient au début du fichier
- `ftell` donne la position courante

```
long filesize(FILE* f) {  
    long old_pos=ftell(f);  
    fseek(f,0,SEEK_END);  
    long size=1+ftell(f);  
    fseek(f,old_pos,SEEK_SET);  
    return size;  
}
```

→ +1 car les positions vont de 0 à taille-1



# Positionnement

---

- sur une machine  $xxx$  bits, on ne peut pas adresser un fichier plus grand que  $2^{xxx}$  avec `fseek` et `ftell`
- équivalents plus portables:

```
int fsetpos(FILE* f, const fpos_t* pos);
```

```
int fgetpos(FILE* f, fpos_t *pos);
```



# Renommer et détruire

---

- `int rename(const char* oldpath, const char* newpath) ;`
- `int remove(const char* pathname) ;`
- ces fonctions (`stdio.h`) fonctionnent aussi sur les répertoires
- elles renvoient 0 si OK, -1 si erreur



# Créer un répertoire

---

- `int mkdir(const char* pathname, mode_t mode) ;`
- `mode` spécifie les droits du répertoire
- ces droits seront combinés avec le `umask`
- fonction non portable!
- nécessite `sys/types.h` `sys/stat.h`



# Noms de fichiers

---

- un nom de fichier peut être absolu ou relatif
- extension facultative
- possibilité d'avoir plusieurs .

`projet-C-IR1.tar.gz`



# Noms de fichiers

---

- attention aux pièges!
  - `/home/foo/t.info/zz` n'a pas `info/zz` comme extension
- attention aux fichiers cachés
  - `.bashrc` n'a pas d'extension
- le séparateur varie suivant les systèmes
  - / sous Linux
  - \ sous Windows
  - : sous les vieux Mac



# Fichiers temporaires

---

- comment être sûr qu'on ouvre un fichier qui n'existe pas déjà ?
- pour obtenir un nom de fichier unique:
  - le faire à la main :(
  - utiliser une fonction qui le fait comme  
`char* tempnam(const char* dir, const char* pfx);`



# Problèmes de tempnam

---

- renvoie un pointeur sur une chaîne globale
  - pas thread-safe
- le fichier est peut-être créé entre l'obtention du nom et l'ouverture
- ne pas être parano:
  - problème SSI énormément de fichiers temporaires à gérer (application web)



# Version sécurisée

---

- `int mkstemp(char* template);`
- `template` doit être une chaîne modifiable terminée par `xxxxxx`
- génère un nom de fichier unique
- l'ouvre aussitôt avec les droits `rw` avec accès exclusif pour l'utilisateur courant
- renvoie -1 en cas d'erreur, le descripteur de fichier sinon



# Version sécurisée

- on passe d'un descripteur à un **FILE\***

avec: **FILE\* fdopen(int fd, const char\* mode);**

```
$>gcc -Wall -ansi tmp.c
tmp.c: Dans la fonction « main »:
tmp.c:8: AVERTISSEMENT: déclaration implicite de la fonction « mkstemp »
tmp.c:9: AVERTISSEMENT: déclaration implicite de la fonction « fdopen »
tmp.c:9: AVERTISSEMENT: initialisation transforme en pointeur un entier
sans transtypage
$>./a.out
$>./a.out
$>ls foo*
foo25DNOK  foojQ0vTo
```

pas du C ANSI

```
int main(int argc, char* argv[]) {
    char t[32];
    strcpy(t, "fooXXXXXX");
    int fd=mkstemp(t);
    if (fd==-1) exit(1);
    FILE* f=fdopen(fd, "w");
    if (f==NULL) exit(1);
    fprintf(f, "Hello!\n");
    fclose(f);
    return 0;
}
```



# Bufferisation des E/S

---

- 3 modes:
  - bufferisation totale
  - bufferisation par lignes
  - pas de bufferisation

**[www.Mcours.com](http://www.Mcours.com)**  
Site N°1 des Cours et Exercices Email: [contact@mcours.com](mailto:contact@mcours.com)



# Bufferisation des E/S

---

- bufferisation totale:

```
void setbuf(FILE* f, char* buf);
```

```
void setbuffer(FILE* f, char* buf, int size);
```

- avec `setbuf`, la taille est fixée à `BUFSIZ`



# Bufferisation des E/S

---

- bufferisation par lignes:

```
int setlinebuf(FILE* f);
```

- équivalent à:

```
setvbuf(f, (char*)NULL, _IOLBF, 0);
```

- valeur de retour: voir `setvbuf`



# Bufferisation des E/S

---

- bufferisation générale:

```
int setvbuf(FILE* f, char* buf, int mode,  
           size_t size);
```

- **mode:**

- **\_\_IONBF** : non bufferisé
- **\_\_IOLBF** : bufferisé par lignes
- **\_\_IOFBF** : bufferisé

- **size:** taille du buffer

- renvoie 0 si OK, **EOF** sinon