

## - Aide à la prise en main de Windows Movie Maker -

Ce logiciel livré gratuitement avec les dernières versions de Windows permet de créer une animation à partir d'images et de fichiers sons, de générer des transitions et des génériques. L'ensemble est enregistré sous forme d'une **vidéo** lisible avec un lecteur vidéo tel Windows Média Player ou VLC. Si le logiciel n'est pas présent dans votre version de XP [http://www.01net.com/windows/Multimedia/edition\\_video/fiches/26136.html](http://www.01net.com/windows/Multimedia/edition_video/fiches/26136.html)



Exemple de livre animé avec Windows Movie Maker : <http://www.ac-caen.fr/orne/circos/mortagne/livres-objets/livres-multimedia/meteorite.wmv>

Ce logiciel est utilisé pour réaliser des montages vidéos, il peut également être utilisé pour réaliser de façon simple un livre animé (sous forme de diaporama automatisé) Ensemble des opérations décrites ci-dessous pour réaliser un livre animé.

- 1- Importer des photos
- 2- Importer le son ou la musique
- 3- Afficher les effets vidéos
- 4- Afficher les transitions vidéos
- 5- Créer des titres ou des génériques
- 6- Enregistrer sur mon ordinateur

### Tâches de la vidéo

#### 1. Capturer la vidéo

- Capturer à partir du périphérique vidéo
- Importer la vidéo
- Importer des photos
- Importer le son ou la musique

#### 2. Modifier la vidéo

- Afficher les collections
- Afficher les effets vidéo
- Afficher les transitions vidéo
- Créer des titres ou des génériques
- Réaliser une vidéo automatique

#### 3. Terminer la vidéo

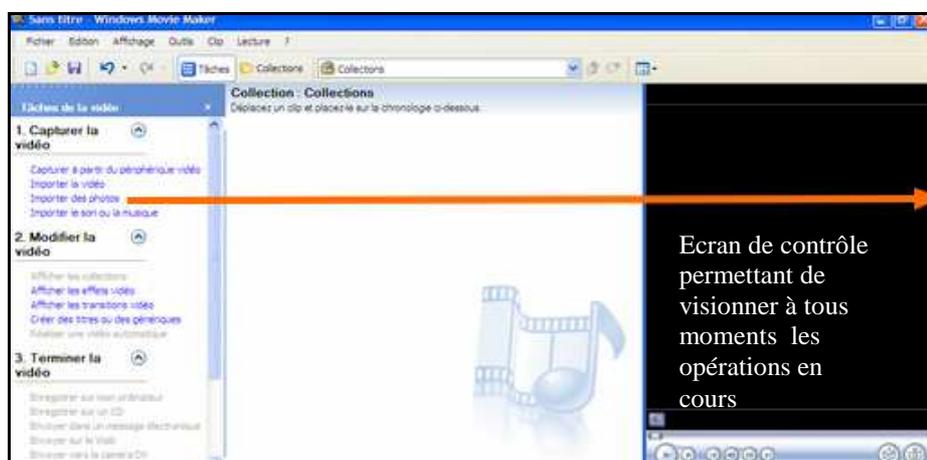
- Enregistrer sur mon ordinateur
- Enregistrer sur un CD
- Envoyer dans un message électronique
- Envoyer sur le Web
- Envoyer vers la caméra DV

Commencer par **Enregistrer le projet en cours**, c'est ce fichier qui vous permettra de reprendre et apporter des modifications par la suite.

**Fichier : Enregistrer sous**

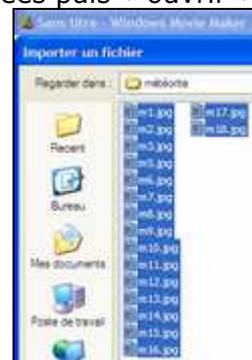


## 1-L'importation des photos



### Importer des photos.

Rechercher le dossier où se trouvent les photos et sélectionner la ou les photos désirées puis « ouvrir »



Les images sélectionnées s'affichent dans la Collection ; les glisser alors dans l'ordre désiré sur la table de montage. Dans le cadre d'un livre ou album à animer il est pratique d'avoir nommé les images selon le numéro de page.



**Affichage de la table de montage : il se présente de 2 façons au choix selon l'opération voulue.**

a-L'affichage du montage séquentiel



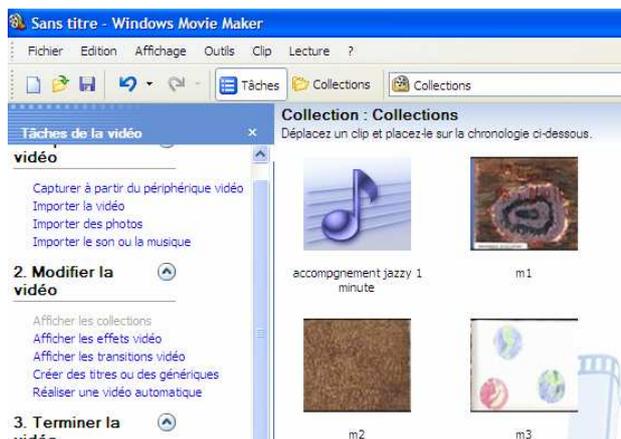
*Ce mode d'affichage permet de gérer les transitions entre chaque diapo.*

b-L'affichage chronologique



*Ce mode d'affichage permettra de gérer le début et le temps d'affichage du fichier son. Par défaut le temps d'affichage est de 5 secondes ; il peut être augmenté en prenant le bord droit de la photo et en l'étirant vers la droite.*

## 2-L'importation de « fichiers sons »



De la même façon que les « Fichiers images »

1. Importer le son ou la musique
2. Naviguer jusqu'au bon dossier
3. Choisir le ou les fichiers sons
4. Placer le fichier sur la table de montage



### 3-Affichage des effets vidéos

Des effets vidéos peuvent être ajoutés sur une ou plusieurs photos.

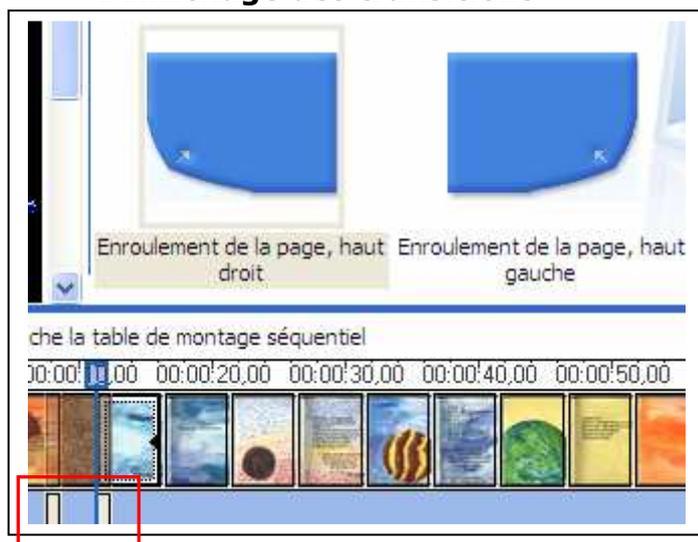
#### Effets vidéo

Déplacez un effet vidéo et placez-le sur un clip vidéo sur la chronologie ci-dessous.



Accélérer, double      Âge du film, ancien

### 4-Affichage des transitions



La transition entre chaque photo peut être choisie : ici : enroulement de la page haut droit ou gauche pour simuler un feuilletage.

La transition est glissée-déposée entre les 2 diapos sur la table de montage.

### 5 – Création des titres ou génériques

Le logiciel permet de créer au début des titres et à la fin du montage des génériques défilant

**Entrez le texte du titre**  
Cliquez sur Terminé pour ajouter le titre à la vidéo.


### 6-Enregistrement sur l'ordinateur de la vidéo

La dernière étape consiste à enregistrer le montage au format vidéo. Se laisser guider par l'Assistant

#### Fichier vidéo enregistré

Entrez les informations du fichier vidéo enregistré.

1. Entrer un nom de fichier pour la vidéo enregistrée.

2. Choisir un emplacement pour enregistrer la vidéo.



**2 fichiers sont alors créés –**

**A- Celui créé au début « enregistrer le projet » au format MSWMM.**

Ce fichier permet d'apporter des modifications au projet .

**B- Celui créé à la fin « Enregistrement sur l'ordinateur de la vidéo » au format WMV.**

Ce fichier permet de lire la vidéo qui peut être visionnée dans un lecteur de type Windows Média Player ou VLC. Ce fichier n'est plus modifiable.