

# Développement Web

---

**INITIATION AU DEVELOPPEMENT WEB ET  
PRESENTATION DES DIFFERENTES SOLUTIONS POSSIBLES  
POUR LA MISE EN PLACE D'UN SITE WEB**

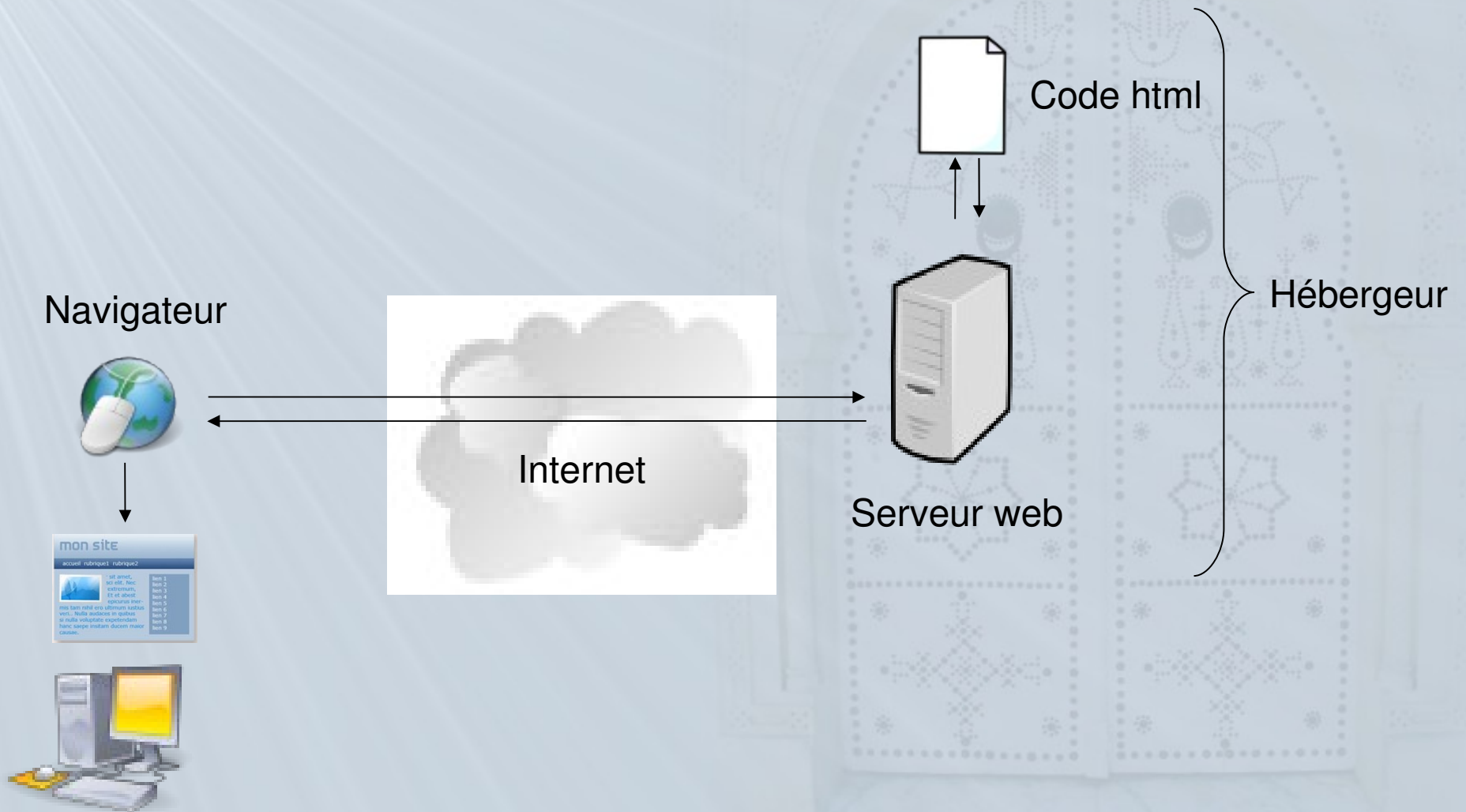
**Olivier Allaert**

# Développement Web

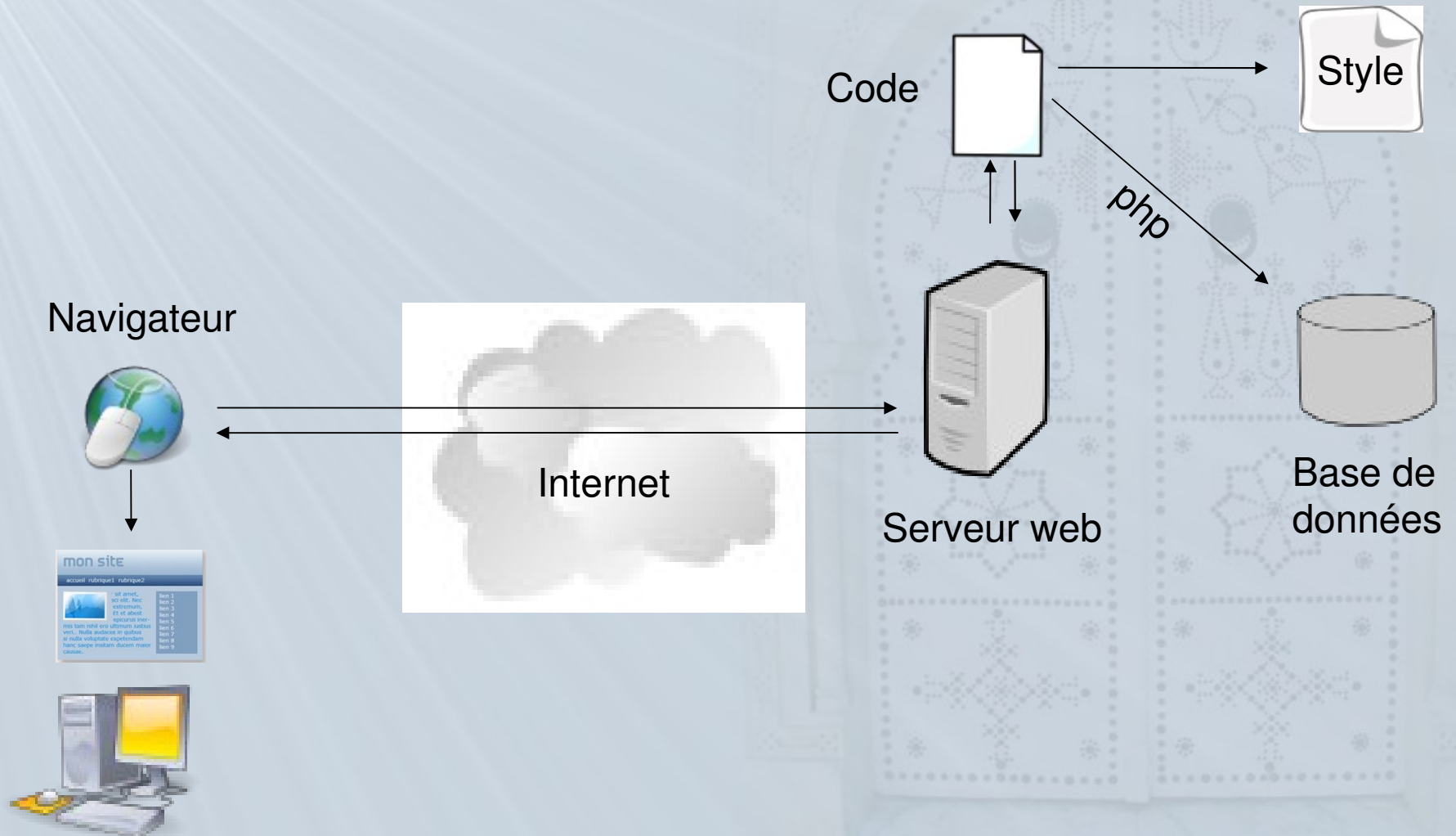
---

Développement Web  
Principe du Web  
Quelle solution ?  
Développer son site  
Développer son site – « A la main »  
Les standards – HTML  
Les standards - CSS  
Développer son site – Editeur WYSIWYG  
Développer son site – Editeur - NVU  
CMS - Définition  
CMS - Quel CMS ?  
CMS – Quelques exemples  
CMS - CMSMadeSimple  
CMS - Guppy  
Conclusion

# Principe du Web



## Principe du Web - 2



## Quelle solution ?

---

### Quelle solution choisir ?

En fonction de :

- › quelle sera la fréquentation du site ?
- › quel temps peut être investi ?
- › quelles sont les compétences disponibles ?
- › combien de personnes travailleront sur le site et quel sera leur rôle ?

→ CMS ou Site Web développé personnellement ?



## Développer son site

---

### Développer ses propres pages web (écrire le code à partir d'un éditeur)

- code clair
- intéressant si contenu relativement « statique »
- veillez à respecter les normes du W3C : World Wide Web Consortium.
- W3C un organisme de normalisation fondé en octobre 1994
- <http://www.w3c.org>

# Développer son site – A la main

---

## Quel éditeur utiliser ?

- Outils : - un simple éditeur de texte  
- un éditeur WYSIWYG
- ▶ *WYSIWYG = What You See Is What You Get*
- Veillez à respecter les normes du W3C
- Connaissance des langages HTML, XHTML, CSS (contenu statique)
- Connaissance des langages PHP, Perl etc... (contenu dynamique)

# Les standards – HTML

---

HTML = HyperText Mark-Up Language

- › standard du web définit par le World Wide Web Consortium (W3C)
- › contenu statique
- › langage type balise

```
<HTML>  
  <HEAD>  
    <TITLE>Ma première page en HTML</TITLE>  
  </HEAD>  
  
  <BODY>  
    Bonjour, voici ma première page web !  
  
  </BODY>  
</HTML>
```





## Les standards - CSS

---

CSS = Cascading StyleSheets ou « feuilles de style »

définit la mise en forme de la page web (du site)

- mise en forme centralisée = modification du style de tout un site en seulement quelques changements
- une plus grande lisibilité du HTML, car les styles sont définis à part ;
- des chargements de page plus rapides, pour les mêmes raisons que précédemment ;
- un positionnement plus rigoureux des éléments.

## Les standards – CSS - Exemple

---

```
body {  
    font: normal normal normal 15px arial;  
    background-color:white;  
    color:black;  
}
```

```
a {color:blue;}
```

```
img {float:left;}
```

```
#cadre1 {  
    width:200px;  
    float:left;  
    border: 1px solid navy;  
    background-color:#B4C6DB;  
    padding:10px;  
}
```

```
#cadre2 {  
    width:200px;  
    margin-left:10px;  
    clear : both;  
    border: 1px solid #DB0413;  
    background-color:#DBA3A7;  
    padding:10px;  
    list-style-type:square;  
}
```

# Développer son site – Editeur WYSIWYG

---

## Utilisation d'un éditeur WYSIWYG

- ▶ *WYSIWYG = What You See Is What You Get*
- éditeurs payants (dreamweaver, frontpage...)
- éditeurs gratuits (nvu, amaya...)



## Développer son site – Editeur - NVU

---

- › Fonctionne sur un grand nombre de systèmes d'exploitation (MacOS, Linux, Windows...)
- › Gratuit
- › <http://www.nvu.com/>



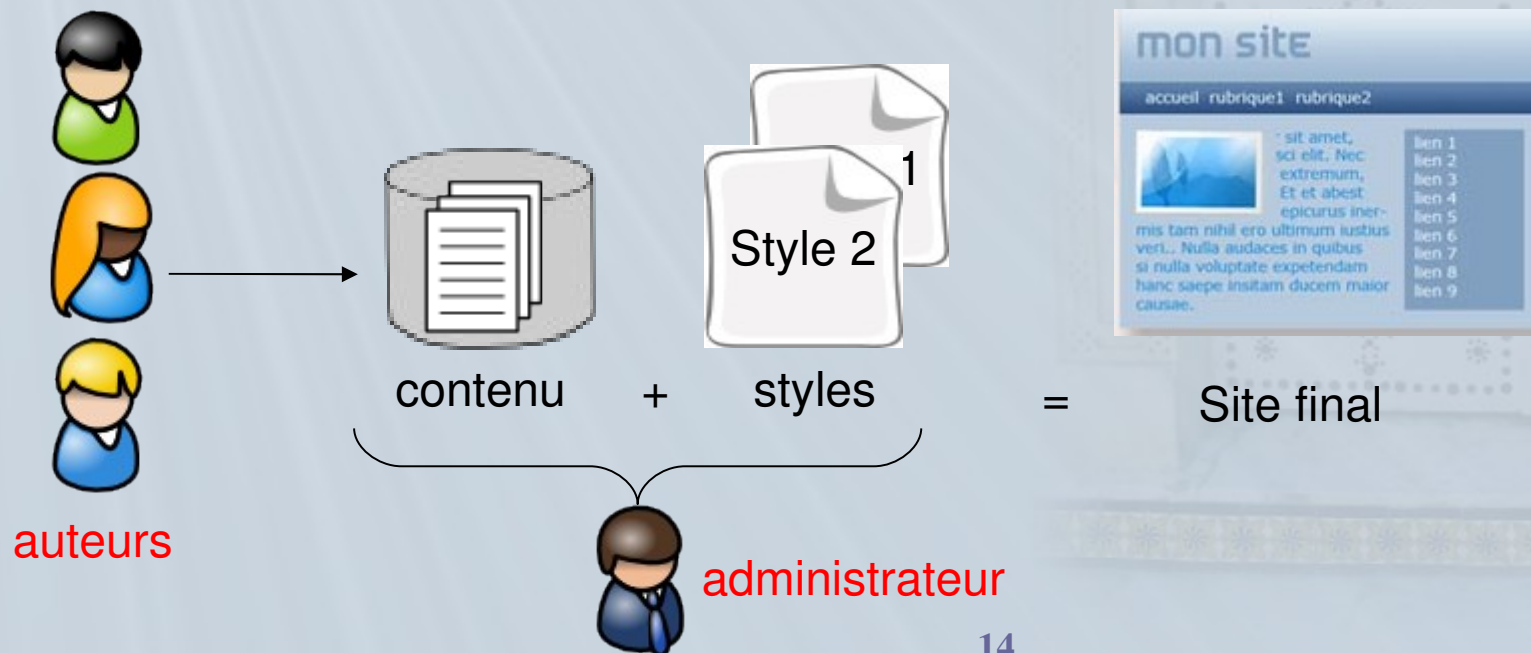


# CMS - Définition

## C.M.S. : Content Management Systems

→ système de gestion de contenu.

- › site web disposant de fonctionnalités de publication
- › site web avec une interface d'administration (back-office) pour gérer articles, rubriques
- › contenu du site stocké dans un base de données
- › templates (modèles de pages) pour la forme



## CMS - Quel CMS ?

---

Un énorme choix de CMS gratuits et performants !

Voir : <http://cmsmatrix.org>

### Quelles sont mes besoins ?

- › Statistiques ?
- › Gestion « fine » des utilisateurs ?
- › Personnalisation jusqu'à quel niveau ?
- › Mailing ?
- › Url sécurisées ? etc...

### Quelles technologies maitrise-t-on ?

- › Php ?
- › Mysql ?
- › Perl ? etc...

# CMS – Quelques exemples

---

## Les plus connus

- › SPIP
- › Joomla
- › Drupal
- › eZ Publish

- *Plus le CMS est complet, plus il est complexe*

- Ai-je besoin de toutes ces fonctionnalités ?
- Ai-je le temps de m'investir dedans ?

# CMS - CMSMadeSimple

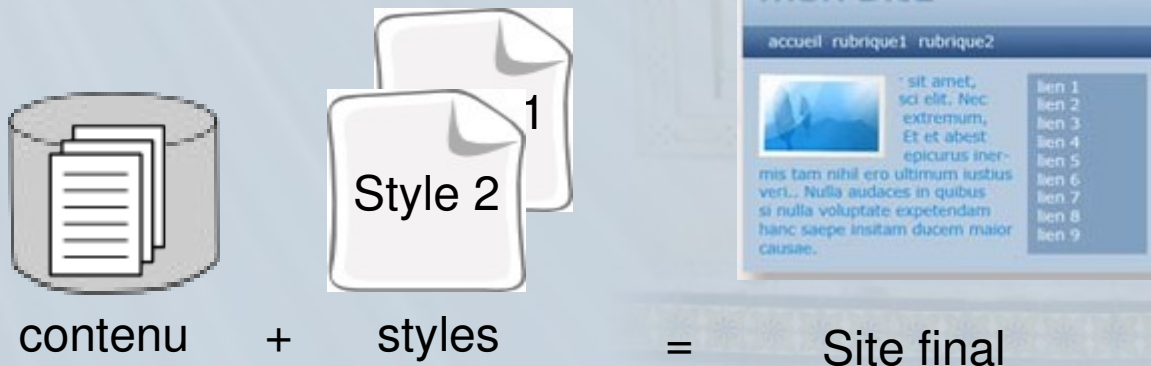
## CMS Made Simple

- › Php
- › Mysql (base de données)

### *Administration*

- › Ajout d'extensions
- › Gestion des utilisateurs
- › Disposition (gabarits, modèles, feuilles de style)
- › Administration du site

Démonstration de : <http://demo.cmsmadesimple.fr/>



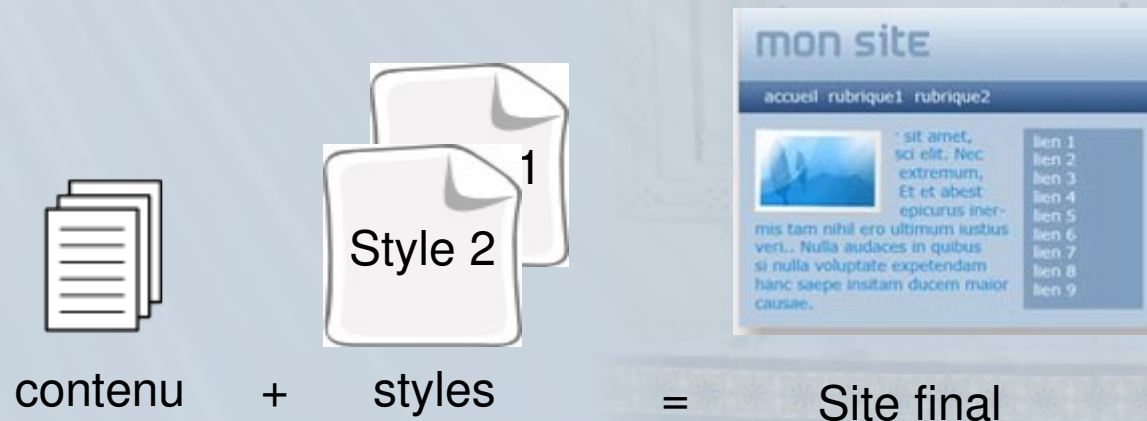


# CMS - Guppy

## *Administration*

- › Ajout d'extensions
  - › Gestion des utilisateurs
  - › Disposition (gabarits, modèles, feuilles de style)
  - › Administration du site
- 
- › Php
  - › PAS DE BASE DE DONNES

Site officiel : <http://www.freeguppy.org>





# Conclusion

---

## CMS si

- › contenu dynamique
- › plusieurs auteurs
- › site complet

## CMS à éviter si

- › simple page web
- › site au contenu statique
- › Nécessite un administrateur avec certaines connaissances informatiques
- › Faire le bon choix parmi le très grand nombre de CMS

## Développement si

- › Page(s) web simple(s)
- › Contenu statique

## Développement à éviter

- › si contenu dynamique
- › plusieurs auteurs
- › contenu dynamique