

# Ma

Maths 2013/2014

Pr: IAICH

Par: Omario Zirari

Distribué Par: Khalid Alfydi

## Chapitre II

### I. Rappel:

→ Définition 1.1 injection:

Une app  $f: E \rightarrow F$  est dite injective ou est une injection si pour tout  $y$  dans l'ensemble d'arrivée  $F$  il existe au plus un élément  $x$  dans l'ensemble de définition  $E$  tel que:

$f(x) = y$  on dit encore dans ce cas <sup>que</sup>  $\forall$  toute éléments  $y$  de  $F$  admet au plus un antécédent  $x$ .

Remarque:

Définition 1.2. Surjection:

une app  $f: E \rightarrow F$  est dite surjective ou est une surjection si tout élément de l'ensemble d'arrivée a au moins un antécédent, c-à-d est image d'un ou moins un élément de l'ensemble de départ.

Remarque:

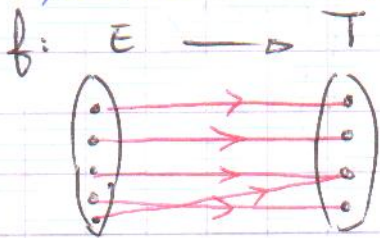
De manière équivalente,  $f$  est dite surjective.

Si  $\forall y \in F \cdot \exists x \in E / f(x) = y$ .

Exp 2.1

$f$  est surjective si son ensemble image est égal

a son ensemble d'arrivée :



Exemple et contre exemple :

la fonction définie par  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $x \mapsto x^2$

n'est pas surjective car certains réels ne possèdent pas d'antécédant : par exemple il n'y a pas de réel  $x$  tel que  $f(x) = -9$  moins si on change la définition de  $f$  en donnant comme ensemble d'arrivée  $\mathbb{R}^+$

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+$$

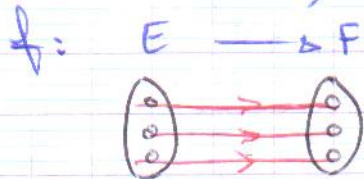
alors elle devient car chaque réel positif  $y$  possède au moins un antécédant.

Remarque : une app qui est à la fois surjective et injective elle est bijective.

Définition 1.3 bijection

soit  $f$  une application de  $E$  dans  $F$  est bijective si et seulement si tout élément de l'ensemble d'arrivée.

$F$  a exactement un antécédant.



Définition : une fonction  $f: E \rightarrow F$  est bijective si et seulement si il existe une fonction  $g: F \rightarrow E$  tq  $g \circ f$  soit l'application identité sur  $E$  et  $f \circ g$  soit l'app identité sur  $F$ .

## Définition:

Soit  $f$  une app de  $E \rightarrow F$   
pour tout app  $g$  de  $F$  dans  $G$ .

- ① si  $g \circ f$  est surjective alors  $g$  est surjective.
- ② si  $f$  et  $g$  sont  $\sim$   $\sim$   $g \circ f$  est  $\sim$ .
- ③ si  $g$  est injective et  $g \circ f$  est surjective, alors  $f$  est surjective.

## II - Calcul matriciel:

Dans tout ce qui suit  $\mathbb{R}$  désigne  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$

### Définition et propriétés:

On appelle matrice à coefficients dans  $\mathbb{R}$  la donnée:

a- d'un nombre  $p$  de colonnes.

b- d'un nombre  $n$  de lignes.

c- d'un ensemble de  $np$  coefficients de  $\mathbb{R}$  rangés dans un tableau de  $n$  lignes et  $p$  colonnes.

Exps:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{np} \end{pmatrix}$$

$(1,1)$  est appelé matrice. Les nombres  $a_{ij}$  sont appelés coefficients de la matrice.

• les lignes horizontales sont appelés rangées ou vecteur rangées.

• et les lignes verticales sont appelés des colonnes ou des vecteurs colonnes de la matrice.

une matrice a  $n$  rangées et  $p$  colonnes est appelée matrice de type  $(n \cdot p)$  on note alors  $(a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}}$  on dit que

la matrice est taille  $n \times p$  (lire  $n$  croix  $p$ ).

$$\text{Exps: } (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 2}} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\text{Exps: } (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 2}} = (i + 2j) = \begin{pmatrix} 1+2 & 1+4 \\ 2+2 & 2+4 \\ 3+2 & 3+4 \end{pmatrix}$$

$$(a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq 3 \\ 1 \leq j \leq 2}} = (-i + j) = \begin{pmatrix} -1+1 & -1+2 \\ -2+1 & -2+2 \\ -3+1 & -3+2 \end{pmatrix}$$

Notation on note  $M_{n,p}(\mathbb{R})$  l'ensemble des matrices de taille  $n \times p$  à coefficient dans  $\mathbb{R}$ .

## II - Matrices particulières:

### 1 - Matrice nulle:

c'est la matrice non nécessairement carrée dont tous les coefficients sont nuls, on la note  $O_{n,p}$  ou  $O_{np}$  si elle a  $n$  lignes et  $p$  colonnes.

$$\text{Exps: } \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

### 2 - Matrices lignes:

une matrice  $(a_1 \dots a_n)$  ayant une seule rangée est appelée matrice uniligne.

### 3 - Matrices colonnes:

une matrice  $\begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{n1} \end{pmatrix}$  ayant une seule colonne est appelé matrice unicolonne.

### 4 - Matrices carrées:

une matrice ayant le même nombre de rangées et de colonnes est appelée matrice carrée, et le nombre de rangées est appelée son ordre.

$$\text{Exps: } (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq 2 \\ 1 \leq j \leq 2}} = \begin{pmatrix} 1 & 6 \\ 5 & 8 \end{pmatrix} \text{ est une matrice d'ordre } 2$$

Notation: on note  $M_n(\mathbb{R})$  l'ensemble des matrices carrées d'ordre  $n$  à coefficients dans  $\mathbb{R}$ .

### 5- Matrices triangulaires inférieures:

Ce sont des matrices carrées dont tous les coefficients strictement au dessus de la diagonale sont nuls.

C-à-d l'indices  $ij$  avec  $j > i$  sont nuls:

Exp:  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 5 & -3 & 0 \\ 6 & 5 & 7 \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$

### 6- Matrices triangulaires supérieures:

Ce sont les matrices carrées dont tous les coefficients strictement au dessous de la diagonale sont nuls.

C-à-d l'indices  $ij$  avec  $j < i$  sont nuls.

Exp:

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 & 6 \\ 0 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}$$

### 7- Matrices diagonales:

Ce sont des matrices carrées à la fois triangulaires sup et inf le donc aux de la diagonale.

Exp

$$\begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{ou note:}$$

### 8- Matrices scalaires:

Ce sont des matrices diagonales dont les coefficients diagonaux sont égaux:

$$\begin{pmatrix} \pi & 0 & 0 \\ 0 & \pi & 0 \\ 0 & 0 & \pi \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

### 9- Matrices identité

C'est la matrice scalaire dont tous les coefficients diagonaux valent 1 ou note  $I_n$  la matrice

identité d'ordre  $n$ .

Expr

$$I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

10 - Égalité des matrices :

Deux matrices  $(a_{ij})$  et  $(b_{ij})$  sont égales si et seulement si elles ont  $\hat{m}$  nombre de rangées et  $\hat{m}$  nombre de colonnes et les éléments correspondants sont égaux : s-à-d :  $a_{ij} = b_{ij} \quad \forall i, j$

Expr.

$$\begin{pmatrix} n+2 & 2+3 \\ 3 & 8-9 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 3 & -1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

### III - Opérations sur les matrices:

1 - l'addition:

La somme de deux matrices de type  $(n, p)$ .

$(a_{ij})$  et  $(b_{ij})$  est la matrice  $(c_{ij})$  de type  $(n, p)$  ayant pour éléments  $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$  pour  $i=1, \dots, n$  et  $j=1, \dots, p$

Exp ①:

$$\text{si } A = \begin{pmatrix} -3 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A+B = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Exp ②

$$A = \begin{pmatrix} i & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix}$$

$$A+B = \begin{pmatrix} i + \cos \frac{\pi}{3} & 1 \\ 2 & -1 + i \end{pmatrix}$$

proposition:

si  $A, B$  et  $C$  sont trois matrices de  $M_{n,p}(\mathbb{R})$

- l'addition est associative :  $(A+B)+C = A+(B+C)$
- la matrice nulle à  $n$  lignes et  $p$  colonnes est un élément neutre pour l'addition  $A+O=A$
- toute matrice admet un symétrique : en posant

$$-A = (-a_{ij})_{\substack{i \in \{1, \dots, n\} \\ j \in \{1, \dots, p\}}} \text{ on a } A+(-A)=O$$

- L'addition est commutative :  $A+B = B+A$

Rq:  $A-B = A+(-B)$

2. Produit d'une matrice par élément dans  $\mathbb{K}$

Soit  $A$  une matrice de  $M_n(\mathbb{K})$  et  $\lambda \in \mathbb{K}$ , on appelle produit (externe) de  $\lambda$  par  $A$  et on note  $\lambda A$  la matrice dont chaque coefficient est obtenu en multipliant le coefficient de même position de  $A$  par  $\lambda$ .

Théorème:

Soit  $\lambda, \mu$  des éléments de  $\mathbb{K}$ .  $A$  et  $B$  deux matrices de  $M_{n,p}(\mathbb{K})$ , alors:

①  $\lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B$

②  $(\lambda+\mu)A = \lambda A + \mu A$

③  $(\lambda\mu)A = \lambda(\mu A)$

④  $1 \cdot A = A$

Rq:

Le choix dans ② de  $\lambda = \mu = 0$ ,  $m \cdot 0 \cdot A = 0$

Le choix de  $\lambda = -\mu = 1$   $m \cdot (-1) \cdot A = -A$ .

3. Multiplication des matrices:

Soit  $A = (a_{ij})$  une matrice de type  $(m \cdot n)$  et  $B = (b_{ij})$  une matrice de type  $(n \cdot p)$  alors le produit  $AB$  (dans cet ordre) n'est défini que si  $n = r$

et la matrice  $C = (c_{ie})$  de type  $(m \cdot p)$  dont les éléments:

$$c_{ie} = \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{je}$$

Ex 1:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad AB = \begin{pmatrix} (3 \times 1) + (0 \times 0) + (2 \times 0) & 3 & 2 \\ (1 \times 1) + (1 \times 0) + (0 \times 0) & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Ex 2:  $A = \begin{pmatrix} i & \cos \frac{\pi}{4} & 1 \\ 1 & 2 & -i \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$

$$AB = \begin{pmatrix} (i \times 1) + (\cos \frac{\pi}{4} \times 0) + (1 \times 0) & (2 \times i) + (\cos \frac{\pi}{4} \times 1) + (1 \times 2) & (i \times 3) + (\cos \frac{\pi}{4} \times 0) + (1 \times 2) \\ (1 \times 1) + (2 \times 0) + (i \times 0) & (2 \times 1) + (1 \times 2) + (-i) \times 2 & (3 \times 1) + (2 \times 0) + (-i) \times 2 \\ (0 \times 1) + (1 \times 0) + (2 \times 0) & (0 \times 2) + (1 \times 1) + (2 \times 2) & (0 \times 3) + (1 \times 0) + (2 \times 2) \end{pmatrix}$$

Ex 3:  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$   $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$   $AB = (2 \times 1) + (1 \times 0) + (2 \times 0) = 2$

proposition:

le produit matriciel vérifie les propriétés suivantes:

- ①  $1(AB) = (1A)B$
- ②  $A(BC) = (AB)C$
- ③  $(A+B)C = AC + BC$
- ④  $C(A+B) = CA + CB$

Pq:

1) la multiplication matricielle n'est pas en général commutative, c-à-d  $AB \neq BA$

2) la simplification n'est pas vraie en général  
c-à-d  $AB=0$  ~~et~~ n'entraîne pas nécessairement  $A=0$  ou  $B=0$

Ex 1:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Alors

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$BA = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$AB \neq BA$$

Ex 2:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 4 \end{pmatrix}$$

$$A \neq 0$$

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$B \neq 0$$

$$AB = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$AB = 0$$

#### 4- Puissances:

Si  $k \geq 0$  est un entier et si  $A \in M_n(k)$  on définit la puissance  $k^o$  de  $A$  de façon suivante:

$$A^k = \begin{cases} I_n & \text{si } k=0 \\ A^{k-1}A = \underbrace{A \times \dots \times A}_{\text{Produit de } k \text{ copies de } A} & \text{si } k \geq 1 \end{cases}$$

Produit de  $k$  copies de  $A$

Ex 3:

soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$$A^2 \text{ et } A^3 \text{ et } A^4$$



$$A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A^3 = A^2 A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A^4 = (A^2)^2 = A^3 A$$

proposition:

Soit  $A$  une matrice carrée, soit  $k$  et  $l$  sont deux entiers:

$$\textcircled{1} A^k A^l = A^{k+l}$$

$$\textcircled{2} (A^k)^l = A^{kl}$$

$$\textcircled{3} (\lambda A)^k = \lambda^k A^k \quad (\lambda \in k)$$

Rq:

Si  $A = \text{Diag}(a_1, \dots, a_n)$  est matrice diagonale, alors  $A^k$  est la matrice diagonale obtenue en élevant à la puissance  $k$ , les coefficients diagonaux de  $A$ . c-à-d

$$A^k = \text{Diag}(a_1^k, \dots, a_n^k)$$

prop. Formule de binôme:

Soit  $A$  et  $B$  deux matrices carrées telles que  $AB = BA$  et  $n, 0, n$  entier.

$$(A+B)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k A^{n-k} B^k$$

Exemple:  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$$(A+I)^3 = \sum_{k=0}^3 C_3^k A^{3-k} I^k$$

$$\begin{aligned} (A+I)^3 &= C_3^0 A^3 I^0 + C_3^1 A^2 I^1 + C_3^2 A I^2 + C_3^3 A^0 I^3 \\ &= C_3^0 A^3 + C_3^1 A^2 I + C_3^2 A I^2 + C_3^3 I^3 \\ &= A^3 + 3A^2 I + 3A I^2 + I^3 \\ &= A^3 + 3A^2 + 3A + I \end{aligned}$$

$$C_n^k = \frac{n!}{(n-k)! k!}$$

Exp 2:

considérons les matrices

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Elle ne commutent pas en  $AB = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$

Donc  $BA \neq AB$

$$(A+B)^2 = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(A+B)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

5. Inverse d'une matrice carrée:

**Définition:**

une matrice carrée est dite inversible si elle admet un inverse à droite et à gauche. cet inverse est alors unique. On note  $A^{-1}$  l'inverse de la matrice inversible  $A$  si  $A \in M_n(K)$  on a:

$$AA^{-1} = A^{-1}A = I_n$$

**proposition:** Soit  $A$  une matrice inversible et  $\lambda \in K^*$

① la matrice  $A^{-1}$  est inversible d'inverse  $A$ .

② la matrice  $\lambda A$  est inversible d'inverse  $\frac{1}{\lambda} A^{-1}$

$$(\lambda A)^{-1} = \lambda^{-1} A^{-1} = \frac{1}{\lambda} A^{-1}$$

ex:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 3/2 & -1/2 \end{pmatrix}$$

verifie que  $AB = BA = I \Rightarrow B$  est l'inverse de  $A$

**Rqs:**

① la matrice nulle n'est pas inversible

② la matrice diagonale  $\text{Diag}(a_1, \dots, a_n)$  est inversible d'inverse  $\text{Diag}(a_1^{-1}, \dots, a_n^{-1})$  si  $a_1, \dots, a_n$  sont non nul.

**Théorème:**

Req:  $S_n \times S_n^{-1} = \frac{S_n}{S_n} = S_n = S_n^{-1}$

**théorème:**

Si une matrice carrée admet un inverse à gauche alors elle admet un inverse à droite. elle est donc inversible.

**Ex:**

Soient A et B  $\in M_n(k)$  telles que  $AB = A + B$

Montrons que A et B commutent (ie) Montrons que  $AB = BA$

**Ex:**

considérons la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ , cherchons si A admet un inverse supposons que A admet un inverse B: on pose  $B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+c & b+d \\ a-c & b-d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a+c=1 & \textcircled{1} \\ a-c=0 & \textcircled{2} \\ b+d=0 & \textcircled{3} \\ b-d=1 & \textcircled{4} \end{cases}$$

on a  $\textcircled{1} + \textcircled{2} \Rightarrow a+c+a-c=1 \Rightarrow 2a=1 \Rightarrow a=\frac{1}{2}$

on a  $\textcircled{3} + \textcircled{4} \Rightarrow b+d+b-d=1 \Rightarrow 2b=1 \Rightarrow b=\frac{1}{2}$

$\textcircled{1} \Rightarrow a=c=\frac{1}{2}$  et  $\textcircled{3} \Rightarrow b=-d=-\frac{1}{2}$

donc  $B = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$

$AB = BA = I_2$

**Proposition:**

Si A et B sont deux matrices carrées telles que  $A \neq 0$  et  $B \neq 0$  et  $A \times B = 0$ , Alors A et B ne sont pas inversibles.

**Preuve:** Supposons par l'absurde que A ou B sont inversibles par exemple. A inversible

$A \times B = 0 \Rightarrow A^{-1} \times (A \times B) = A^{-1} \times 0 = 0$

$\Rightarrow (A^{-1} \times A) \times B = 0$

$B \cdot B = 0 \Rightarrow B = 0$

Donc A et B ne sont pas inversible.

Exercice : soit la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

① calculer  $A^2$  et  $A^3$

② M. que pour tout entier naturel  $n$ ,  $A^n$  s'écrit sous la forme  $A^n = \begin{pmatrix} 1 & a_n & b_n \\ 0 & 1 & a_n \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

Ecrire les relations de récurrence vérifiées par  $a_n$  et  $b_n$ , en déduire  $A^n$  pour tout  $n$ .

③ Soit la matrice  $B = A - I_3$ . Calculer  $B^n$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ . En déduire un autre mode de calcul de  $A^n$

6. Transposée d'une matrice :

Def :

si les lignes et les colonnes d'une matrice sont échangées, la matrice obtenue est appelée

Transposée de la matrice d'origine, la matrice de A est notée  $t_A$ .

Pq: Si  $A = (a_{ij})$  Alors  $t_A = (b_{ij})$  avec  $b_{ij} = a_{ji}$

exps:  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$  Alors  $t_A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

$B = (1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5)$  Alors  $t_B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$

$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  Alors  $t_C = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \\ 3 & 0 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}$

$t(t_C) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = C$

Proposition :

Soit A et B deux matrices et  $\lambda \in K$  Alors :

①  $t(t_A) = A$

②  $t(\lambda A) = \lambda t_A$

③  $t(A+B) = t_A + t_B$

④  $t(AB) = t_B \cdot t_A$

}  $A \in M_{(n,p)}(K)$

$B \in M_{(p,p)}(K)$

( $A \in M_{np}^{(12)}$   $B \in M_{pq}^{(K)}$ )

## Proposition 2

Si  $A$  est une matrice carrée inversible, alors sa transposée est inversible et  $(tA)^{-1} = tA^{-1}$   
donc on a  $t_A \circ t_{A^{-1}} = t_{A^{-1}A} = t_I = I$

## 7 - Matrice Symétrique :

### Def :

une matrice  $e M_n(K)$  est dite symétrique si tout les éléments de  $A$  sont symétriques par rapport à la diagonale :  $A \text{ sym} \Leftrightarrow a_{ij} = a_{ji} \quad \forall i, j = 1, \dots, n$   
En d'autres termes :  $A \text{ sym} \Leftrightarrow t_A = A$

Ex :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ -1 & 0 & 7 \\ 3 & 7 & -1 \end{pmatrix}$$

$$t_A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ -1 & 0 & 7 \\ 3 & 7 & -1 \end{pmatrix} = A$$

### Def :

une matrice  $A = (a_{ij})$  est dite Antisymétrique si  $t_A = -A$

Ex :

$$B = \begin{pmatrix} 0 & a \\ -a & 0 \end{pmatrix} \quad \text{on a } t_B = \begin{pmatrix} 0 & -a \\ a & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & a \\ -a & 0 \end{pmatrix} = -B$$

$$\Rightarrow t_B = -B$$

$$C = \begin{pmatrix} 0 & a & c \\ -a & 0 & d \\ -c & -d & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{on a } t_C = \begin{pmatrix} 0 & -a & -c \\ a & 0 & -d \\ c & d & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & a & c \\ -a & 0 & d \\ -c & -d & 0 \end{pmatrix} = -C$$

\* Trace d'une matrice carrée  $\Rightarrow t_C = -C$

on appelle trace d'une matrice carrée  $A \in M_n(K)$  la  $\Sigma$  des éléments de la diagonale principale et on la not  $t_r(A)$  c'est à dire que  $t_r(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$

Ex :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 3 & \lambda & -1 \\ 4 & 1 & -2\lambda \end{pmatrix}$$

$$t_r(A) = \sum_{i=1}^3 a_{ii} = 0 + \lambda - 2\lambda = -\lambda$$

$$B = \begin{pmatrix} \pi & 0 \\ 0 & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} = t_r(B) = \pi + \cos \frac{\pi}{4}$$

## Propriétés :

Soit  $A \in M_n(K)$  une matrice carrée et  $t_A$  sa transposée. Alors  $t_r(A) = t_r(t_A)$

Ex :

$$B = \begin{pmatrix} \pi & 0 \\ 0 & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} \quad t_B = \begin{pmatrix} \pi & 0 \\ 0 & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} \quad \text{alors } t_r(B) = \pi + \frac{\cos \pi}{4} = t_r(t_B)$$

Req :

→ ① Si  $n \geq 2$ , le produit de deux M. symétriques peut ne pas être symétrique. En effet :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{Alors } AB = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

→ ② Si A et B est sym : A.B sym = AB = BA

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{Alors } AB = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{et } BA = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{on a } AB = BA$$

→ ③ Cependant soient  $A, B \in M_n(K)$  tq A.B commutent.

i.e qui vérifient  $AB = BA$

Si A et B sont sym ou Antisym, Alors AB est sym ou Anti. suivant une règle des signes car

$$t_A = \pm A \quad \text{et } t_B = \pm B \quad \text{on a}$$

$$t(AB) = t_B \cdot t_A = \pm BA = \pm AB$$

## 8. Matrices élémentaires :

### ✓ Opérations élémentaires sur une matrice :

Soit A une matrice, on appelle opération élémentaire sur A l'une des transformati<sup>o</sup> suivantes :

① Ajouter à une ligne (resp à une colonne) de A une autre ligne (resp colonne) multipliée par un scalaire ( $R_j \leftarrow R_j + k R_i$ )

② Multiplier une ligne (resp une colonne) de A par un scalaire non nul ( $R_i \leftarrow k R_i$ )

③ Permuter les lignes (resp les colonnes) de A  
 $(R_i \leftrightarrow R_j)$

exps considérons la matrice unité d'ordre 3.

$$E \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I_3$$

- ① permuter les lignes  $l_2$  et  $l_3 \Rightarrow E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
- ② remplacer les ligne  $l_2$  par  $-6l_2 \Rightarrow E_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
- ③  $\sim$  ligne  $l_3$  par  $-4l_1 + l_3 \Rightarrow E_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Théorème

Soit A une matrice carrée Alors A est inversible si et seulement si A est un produit de matrices élémentaires.

Exps Technique de Gauss-Jordan

Trouver l'inverse de la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 3 \\ 4 & 1 & 8 \end{pmatrix}$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 3 \\ 4 & 1 & 8 \end{pmatrix} \left| \begin{matrix} I_3 \\ \\ \\ \end{matrix} \right. \xrightarrow{\substack{l_2 - 2l_1 \\ l_3 - 4l_1}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \left| \begin{matrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \end{matrix} \right.$$

$$\xrightarrow{l_3 + l_2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \left| \begin{matrix} I_3 \\ \\ \\ \end{matrix} \right. \xrightarrow{\substack{l_2 + 2l_3 \\ l_2 - l_3}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \left| \begin{matrix} -1 & 2 & 2 \\ 4 & 0 & 1 \\ -6 & 1 & 1 \end{matrix} \right.$$

$$\xrightarrow{\substack{-l_2 \\ -l_3}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \left| \begin{matrix} I_3 \\ A^{-1} \\ \\ \end{matrix} \right. \begin{pmatrix} -11 & 2 & 2 \\ -4 & 0 & 1 \\ 6 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

d'où  $A^{-1} = \begin{pmatrix} -11 & 2 & 2 \\ -4 & 0 & 1 \\ 6 & -1 & -1 \end{pmatrix}$

Exercice soit  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$

- ① Montrer que  $A^2 - 5A + 6I_2 = 0$
- ② Soit  $n \in \mathbb{N}^*$  trouver le reste de la division euclidienne de  $x^3$  par  $(x-2)(x-3)$
- ③ déduire  $A^3$  pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$